

# KANON TILBU



AIGA CD

C

0 Vite



Fra kr. 2495,-

**Multi-Sync Monitor** 

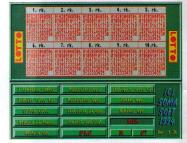


AutoScan 1438 14" 3498,-IDEK 17 8998,-

Version 2.0

# \*AMIGA Lav din CD32 om til en Amiga 1200 med det nye SX-1 modul

Giver din CD32 floppy-, serielog parallelport, samt plads til en 2,5" harddisk og et 72 pins 32 bits Ram modul. Endvidere er der tilslutning for et PC AT-keyboard.



# **Amiga LOTTO**

- Dansk program & manual
- System Lotto
- Tilfældige rækker
- Database over udtrukne vindertal
- Udskriver lotto kuponer på
- alle Amiga printere
   Sandsynlighedsberegning

· m.m.

Viking Lotto er også på vej

# Meld dig ind i Betafon's nye Amiga Klub.

kun 98 Kr. om året, får du een gang om måneden den sidste nye prisliste, samt en række meget fordelagtige tilbud som kun tilbydes klubmedlemmer. Sæt kryds ved Beta-Club og indsend kuponen, så vil du få tilsendt informationsark og indmeldelses skema.

Tilbuddene kan være alt indenfor Amiga & Amiga tilbehør, Software & Hardware



Version 1.0





1195.-



Ny genial dansk Amiga bog for begyndere. Lær alle de grundlægende ting omkring Work-Bench 2.1 & 3.0.

258,-



3698

1498 --

1598,-

78,-

#### Digitizer V-Lab Y/C A2 Vidi-Amiga 12

Vidi-Amiga 12 & Sound	1898,-
Vidi-Amiga 12RT	2898,-
Vidi-Amiga 24RT	3498,-
Diskdrive's	
AlfaData (2 års garanti)	798,-
M3A-1 Discountdrev	579,-
Extern HD drev	1198,-
HD-Kontroller	
Tandem IDE & CD	698,-
SCSI til CDTV	1295,-
DataFlyver AT A2000	898,-
DataFlyver SCSI A2000	1098,-
Oktagon AT-Bus	998,-
Oktagon SCSI-2	1698,-
Oktagon SCSI A500	1798,-

**Joystik** CD32 Joypad 249,-SureShot 199,-ZipStik 198,-ZipStik Auto "fire" 249,-The Arcade 230,-The Bug 199,-Analog Joystik adapt. 198,-Kabler 2.5"->3,5" kabel A1200 270,-

Joystikforlænger kabel

Multiplayer kabel fra

Parnetkabel 5 meter

Analog PC joystik adapter 198,-

SupraDrive A500

#### Modem incl. kabler & software

SupraModem2400	795,
SupraFax2400	1798,
SupraFax14400	2998,
Ram Udvidelse	T
512KB A500 med ur	290,
512KB A500 med ur 1MB A600 med ur	290, 495,

MBX1200z 50/882 3598,-2MB Ram A2000 1598 Scanner AlfaScan800 1498.-2998 -Epson GT6500 8995 Epson Amiga Driver 1598.

SoundSampler's Clarity 16bit smpl. 1298.-GVP DSS8+ smpl. 798 Megalosound sm 449,-Tilbehør

Støvlåg alle Amiga'e 98,-Emplant (MAC & PC) 4698,-Joystik omskifter 198,-Vortex 486SLC2 2,5MB 6498,-Trust højttalere 25Watt

TV Modulator IGEN på lager 449,-



SupraTurbo 28MHz



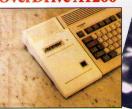
A1230-40MHz 1MB 2998,-A1230-40MHz 4MB 4598,-A1230-50MHz 1MB 4998,-6598,-A1230-50MHz 4MB A2000-40MHz 4MB 6998,-A2000/040-33MHz 4MB RING A4000/040-40MHz 4MB RING

**BLIZZARD A1200 Acc. kort** 1220-28Mhz 4MB 2698,-1230-40MHz 0MB 3998,-

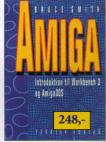














1230-50MHz 0MB



CD Art Gallery	598,-	Entertaintment 4	398,-
CD Beethove 9th	598,-	Works 3.0 DK	1398,-
CD Stravinsky	598,-	Sound System	
CD Musical Instrument	598,-	lydkort og software	1398,-
CD Cinemania MAC	649,-	Sound System	
CD Ancient Lands	598,-	software og microfon	698,-
CD Dan. Creatures	598,-	Access trade up	1244,-
CD Baseball	575,-	Excel trade up	1750,-
CD Dinosaurs Win	498,-	Publisher 2.0UK	1245,-
CD Encarta 1994	1298,-	Visual basic standard	1498,-
CD Cinemania	498,-	Visual basic pro	3698,-
CD Strauss	598,-	Office Pro 4.3 DK	9998,-
Flight SIM 5.0	498,-	Office Pro 4.3 UK	7998,-
Flight SIM 5.0 New York	325,-	Office Pro 4.3 DK trade up	5998,-
Flight SIM 5.0 Paris	325,-	Office Std 4.2 DK	7495,-
Golf 1.0 Win	498,-	Windows 3.11 DK	1898,-
Bookshelf	1298,-	Windows 3.11 UK	1598,-





Dynalink 14400 ekstern modem/fax ... 1895,-

10 stk. mærkevare HD DOS format .....

PC Software: PC tools 9.0 DOS ..... PC tools 2.0 Win ..... OS/2 til Windows ....



DSI Base 1.1 Windows studieversion ..... DSI System 2.2 DOS

Printer:



OKI OL400ex led printer utrolig billig i drift .... 4195,-Lexmark 4076IIc fantastisk ink-jet farveprinter ... 3195,-Canon BJC-4000 ink-jet farveprinter ... 3995,

Grafikkort: Diamond Stealth 64DRam

S3 Vision 864 1MB 72mill WM\* 1698,-Diamond Stealth 64VRam S3 Vision 964 2MB 105mill WM\* . Diamond Stealth 32 TSeng W32P 1MB 60mill WM\* ...... 1398,-

Tulip Compact 486DX2-66 4MB Ram, 340MB HD, 14" SVGA MPR- II skærm mus, DK keyboard, DOS 6.2 og Windows 3.11,3 års garanti på PC, 1 år på skærm 10995,-PC 486SX-40

4MB Ram, 210MB HD, 14" SVGA skærm, DK keyboard, DOS, 1 års garanti priser fra 7498,-

IBM PS/Note 386SL-25 2MB Ram, 85MB HD DOS

> Diamond SpeedStar Pro cirrus 5428 20 mill WM\* 1MB.....

Der er 5 års garanti på Diamond graffikort. Alle tests er foretaget med Zif-Davis Winben-

Backup:



Colorado intern tape backup ..... 1498,-BackPack tape til parallelport .....

Lydkort: Sound Blaster 16VE



Sound Blaster AWE32. 2698,-Sound Blaster CD16 MS-Office Pro . 6245, Gravis Ultra Sound v3.7.. Gravis Ultra Sound Max ...

BUSINESS CENTE Vi har altid masser af blade, bøger & spil til

Amiga og PC.

Maxtor 405MB 3.5" Quantum 210MB 3.5" Quantum/Connor 420MB 3.5" Quantum 540MB 3.5

4MB 30pin. 4MB 72pin 32bit 4MB 72pin 36bit ..... 8MB 72pin 32bit ..... 8MB 72pin 36bit .....

For harddiske og Ram moduler husk at checke dagspris.



Mediashare 1-15 eller Supergames 1-3 ..... mix 3stk. til kun .....

CD-Rom drev:

Sony el. Mitsumi intern db speed inkl. kontr . . . . . 1298, NEC 3XI TripleSpin SCSI drev ..... 3998, Toshiba 3501 BackPack CD-Rom DP Speed film-Speed til parallelport .. 3740,



BETAFON Hard- & Software Center • BETAFON Hard- & Software Center • BETAFON Hard- & Software Center

# storare

Varebestilling inden kl. 14 sendes samme dag. 🕿 3314 1233

<u>Åbningstider:</u> Man-Tors 9.00-17.30 Fredag 9.00-19.00 Lørdag 9.00-13.00 Langlørdag 9.00-16.00

Alle priser er incl. moms. og gældende til den 31/10 1994. Der tages for forbehold for trykfejl, pris- & specifikationsændringer samt udsolgte varer.

Betafon's nye support BBS: Airline Service BBS 3296 0626 Åbent 24 timer alle ugens 7 dage. USRobotics HST Dual Standard 16.800 baud. SysOp Søren Christensen

Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K. Telefon 3314 1233 • Fax 3314 1276

Prisliste PC	

Prisliste PC spil

Prisliste Amiga spil □ Amiga Beta-Club □ Betalog 2 Amiga hardware

Prisliste Amiga, CDTV & CD32

Antal:

Hermed bestilles:

Va	re:

	74.5	E

(+ forsendelse)

Pris

Navn:

40	res	se:
	stnr	

Kuponen eller en kopi af den sendes til: ∠ Betafon • Gyldenløvesgade 2 • 1369 København K.

Vil du ha' en

Kæmpe 10-pak

Space Quest 4 Fantasia's 2000 fonts **Battle Chess Enhanced Paramount Movie Select** Sherlock Homes Home Medical Adviser Rock Rap 'm Roll Microsoft Multimedia Jumps **Arts & Letters Warbirds** PC Karaoke

KÆMPE CD **FARVEKATALOG** med over 150 CD'ere, masser of billeder og

beskrivelser

så start med en go



800 forsk. skalérbare font-

sæt, ca. 500 TrueType og

300 ATM + mange nyttige

Test & analysér din PC.

tools. Incl. Håndbog.

Bl.a. PCspecs og

**MEGAFonts** 

Starbench

**CDbench** 



Alle er udstyret med Pegasus menus giver en let søgning. Mere end 250 kvalitetsprogrammer på hver CD. Det vil sige 35 øre pr. program!





# KUN: 10,-Kæmpe sharewaresamlinger til stjernelave priser Et kort udpluk fra **KATALOGET**

Desktop Publisher Dreamdisc, med BOG 348, Hot Sound & Vision, grafik og lyd ...... 198, Danger HOT Stuff I, grafik og anim ...... 128, MegaPack II, 3-CD, MEGA-games-ROM3-WinDOS2 . 498,

SDN1-Plus, masser af guf til BBS ...... 99, Video-Cube Space, multimedie spil....... 258,

T&A to the MAXX, saftig erotik ...... 198,

**SUPERHØJTTALERE** 

238,-

**Pixel Perfect** 2000 cliparts i 11 formater. Alle tænkelige motiver. Designet af Kirk Gibson fra DISNEY. En uundværlig perle for alle, der bruger DTP

# IT WORRY - REFILL

Fyld nyt blæk på dine gamle pa-troner med PMS refillsystemer. Dette gør blækprintere billigere i drift end matrixprintere! PMS er et professionelt refill system med hurtigttørrende specialblæk.

REFILL 2-PAK til STAR SJ-48, Canon BJ10E m.fl. SORT. KUN: 145,-

REFILL 5-PAK til STAR SJ-48, Canon BJ10E m.fl. SORT. KUN: 345,-



FARVE-REFILL 2-PAK til STAR SJ-48, Canon BJ10E m.fl. vælg brun, rød, grøn, blå eller violet. KUN: 195,-

# Kom ind til din lokale forhandler:

Vendsyssel: Skagen: Fotodiscount, Sct. Laurentiivej 49A, tlf.: 98450322 Thy og Hanherred: Brovst: Leg & Hobby, Jernbanegade 42, tlf.: 98231098 Salling og Himmerland: Skive: Impress Data, Frederksgade 13, tlf.:97510066 Djursland/Randers: Randers: Data Support Nord, Østervold 13 13, tlf.: 86401188 Nordlige Vestjylland: Holstebro: Foto-Jensen, Østergade 10, tlf.: 97424949 Midtjylland: Ikast: ColorFoto, Møllegade 13, 7430 Ikast, tlf.: 97153810

Århusområdet:Rønde: EDB Center, Hovedgaden 61-63, tlf.:86373022 Sydlige Vestjylland: Skjern: Vestjysk EDB Center, Østergade 14, tlf.: 97363518 Østjylland: Horsens: Fotohuset, Thonbogade 5, tlf.:75822313 Koldin/Fredericiaomr.: Fredericia: Photo-Team, Gothersgade 19, tlf.: 75923454

Powerlyd i orkes-terkvalitet til dit lydkort. Med indbygget forstær-ker. Tilsluttes blot stikkontakten og lydkortet.

JUSTER SP688SV 2-vejs15W volumekontrol og power-LED FØR 498,-NU 398,- pr. sæt

JUSTER SP690 2-vejs 25W volumekontrol og tone kontrol FØR 698,



Sydjylland: Holdsted: Datahuset, Overmarken 31B, tlf.: 75391570 Sønderjylland: Haderslev: Flemming Andersen Foto, Nørregade 2,tlf.7552002 Fyn: Odense: KH Foto, Kongensgade 9, tlf.:66135152

**JUSTER AT-75** 3-vejs 80W

volume& tone kontrol

NU 798,- pr. sæt

FØR 998,-

Nordsjælland: Gilleleje:Future Data, Bougneåsen 13, tlf.:48317776 Odsherred: Nykøbing Sj. Kontorservice, Algade 5, tlf.: 59931054 Midtsjælland: Stenløse: FotoHuset, Stenløse Centret 46, tlf.: 42170190 København: Centrum: BMP Data City, P. Hvitfeldts Stræde 4, tlf.: 33330727 Storkøbenhavn: Allerød: Computer center, MD Madsensvej 12, tlf.: 4227185

Sydsjælland: Haslev: FSP-Import, Skuderløse Bygade 13, tlf.: 53826258 Lolland og Falster: Nykøbing F: Digisoft, Tværgade 6, tlf.: 54 85 83 85

Ansvarshavende udgiver: Klaus Nordfeld

Chefredaktør:

Christian Martensen, DJ

Medarbejdere:

Søren Bang Hansen, John Alex Hvidlykke, (Nyhedsredaktionen) Søren Svendsen,
Lennart Svenstrup, Flemming Jensen,
Christian Sparrevohn (spilred.), Niels Lassen (nyhedsred.), Johnny Funch, Torben
Hammer, Kenneth Fribert, Mads Pedersen,
Hans Henrik Bang, Claus Leth Jeppesen,
Bjarne Tveskov, Lars Jørgen Helbo, Marshal M. Rosenthal (USA), Jakob Sloth,
Anders Christensen, Thomas Ellegaard

Abonnements-service:

Telefontid: 11:00-16:15, LOK 26 Telefon: 33 91 28 33 Telefax: 33 91 01 21 Postgiro: 9 71 16 00 Årsabonnement kr. 387, 50 1/2-års abonnement kr. 217, 50 Hvis bladet er enten forsinket eller udebliver, bedes du rette henvendelse til dit lokale postkontor.

#### Annoncer:

Forlaget Audio Media A/S St. Kongensgade 72 1264 København K Telefon: 33 91 28 33 Telefax: 33 91 01 21 Salgschef: Klaus Wiedemann Annonce-chef: Lars Bo Jensen Produktion: Lis Heller

Redaktion og udgiver: Forlaget Audio Media A/S

Forlaget Audio Media A/S St. Kongensgade 72 1264 København K Telefontid: Torsdage 15-16 Telefon: 33 91 28 33 Telefax: 33 91 01 21

Vigtigt:

Artikler og fotos i "Privat Computer" må ikke udnyttes i annoncer eller anden kommerciel sammenhæng, uden forlagets skriftlige accept. Citater med tydelig kildeangivelse accepteres. Forlaget har ret til at aftrykke og udgive indsendte programmer på andre medier end i bladet. Forlaget påtager sig intet ansvar for eventuelle trykfejl.

## **Produktion:**

Stampe & Stampe as Dimensia III GraFX ColorPrint North Partner Repro, ApS

#### Fotos:

Tobisch & Guzzmann mfl.

#### Distribution

Danmark: DCA, Avispostkontoret Norge: Narvesen

Medlem af:

Dansk Fagpresse

#### Tilmeldt:

Dansk Oplagskontrol og Gallup's DRB Index

#### COM-BBS:

"Privat Computer"s Bulletin Board System kører 24 timer i døgnett, 7 dage i ugen, med 1200/2400 Baud, 8 databit, 1 stopbit og ingen paritet. Brug ikke dit abonnementsnummer som password, men brug et efter eget valg. Følg instrukserne på basen for at blive registreret som bruget. "COM-BBS", telefon: 33 13 20 03 SysOPs: Claus L. Jeppesen & Hans H. Bang ISSN: 909 - 1777

# INDHOLD

Privat Computer 10/94

6 Nyhederne

Nye programmer, sladder, rygter - læs de rygende edb-nyheder lige her!

12 Bahnson's en-mands tegnefilmstudie

Privat Computer har besøgt Troldspejlets pixel-grafiker.

16 Tal til din PC!

Sig til din PC at "den lige skal hente Windows".

19 Put en harddisk i kredit-porten Med "Overdrive" kan man tilslutte en

Med "Overdrive" kan man tilslutte en 3,5" harddisk i PCMCIA-porten på Amiga 600/1200.

**20** 10 fingre er ikke svært

Privat Computer kigger på PC-programmer, der lærer dig at skrive med alle 10 fingre på een gang.

25 Nye bøger

Kig på nogle nye bøger til både PC og Amiga

**26** Edutainment uden grænser

Med Microsofts Home-serie bliver din PC'er med CD-ROM proppet med oplysninger - og underholdning.

30 Sådan køber du brugt computer

Overvej fordele og ulemper ved at købe brugt. Privat Computer viser her hvordan, og hvad man skal passe på.

34 AmiPD - den billige løsning

Kig på PD programmer til Amigaen - her kan du finde alt fra platformspil til regneark.

**36** Gameplay

De nyeste og mest gennemarbejdede spiltests i Europa!

46 Mailbox

Bladets brevkasse, hvor DU kan skrive ind med dine meninger.

51 Teknisk brevkassse

Har du et teknisk spørgsmål om PC eller Amiga, hjælper Privat Computer dig gerne.

**52** Secret Service

Her får du hjælp til at snyde i dine spil!

56 Djævle og andet troldtøj Aktuelle CD-ROM spil testes.

**60** Med Aladdin ind i Cyberspace

Disney har lavet et Virtual Reality-system, som får eksperter til at tabe både næse og mund.

**65** Læserservice

Få gratis materiale fra vores annoncører

**66** Næste nummer

Glæd dig til næste nummer, hvor du bl.a. kan læse om...





# NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER

# A4-PRINTER I FULDE FARVER

Hvis du har brug for A4-udskrifter i næsten fotografisk kvalitet, er det måske værd at kigge på Tektronix Phaser 440. Privat Computers Afdeling For Våde Drømme (P.C.A.F.V.D.) har oversavlet de flotte farveudskrifter og har derved konstateret, at farven ikke er vandopløselig. Printeren fungerer efter sublimationsprincippet, som giver fulde farver i fuld 300 dpi opløsning.

Phaser 440 kan tilsluttes alle tænkelige og utænkelige computertyper via alle mulige og umulige interfaces og Ethernet-netværker. Som standard har printeren 16 Mb RAM, men kan udvides til 64 Mb.

Prisen er beskedne 59.950 kr. plus moms. Tektronix tlf: 44535455.



Så godt ser udskrifterne fra Phaser 440 ud. Garanteret savl-ægte.



Dyr og dejlig: Tektronix Phaser 440 farveprinter til 59.950 + moms. Vi ved godt, at du ikke har råd til at købe den - men det LYDER godt, ikke?

# For ottende kvartal i træk satt



For ottende kvartal i træk satte Intel personlig rekord i omsætning og fortjeneste. I andet kvartal af 1994 havde processorfabrikanten en omsætning på 2,77 milliarder dollars, heraf var de 640 millioner fortjeneste. Sammenlignet med samme kvartal i fjor er det en forbedring på 30%. Så det var såmænd ikke så ringe i forvejen.

Som leverandør af hovedprocessoren, CPU'en i de fleste PC'ere har Intel fat i den lange ende. Hver dag bliver der 35.000 nye PC-brugere i verden.

Intel, der laver den mest populære "hjerne" til PC'er, har netop offentliggjort en indtjening på kr. 640 mio.

# MULTIMEDIAMARKEDET FIREDOBLES I ÅR

Multimedia er årets modeord (hvis nogen ellers skulle være i tvivl). I følge markedsanalyseirmaet Frost & Sullivan vil markedet for multimedia-hardware og -software firedobles i år. Alene i USA ventes multimediemarkedet i år at stå for en omsætning på 22 milliarder dollars, mod sølle 4,9 milliarder i 1993.

Tilsvarende bliver multimedia

i større grad en del af brugerfladen, også i "almindelige" programmer. Drivere til multimedie-hardware er blevet en fast del af grafiske brugerflader som Windows. Lydkort, video og CD-ROM er på vej til at blive standard. Men der er stadig tale om ekstraudstyr, som købes separat. Næste trin bliver at integrere multimediehardwaren i bundkortene.

# **EN OMVENDT MUS**



Musemåtten er for lille, eller den er dækket med papir, bøger og syltetøjsmadder. Hvis dét er en situation, du kender, er en trackball måske noget for dig. Den fungerer lige som en mus, der ligger på "ryggen", men kræver ingen plads uden om.

CH Products i Ĉalifornien laver en af slagsen, "Trackball Pro". Trackballen findes til både PC, Amiga, Macintosh m.fl.

PC MAGAZINE TIL DANMARK

Det meget ansete amerikanske PC-blad "PC Magazine" kommer inden længe i en dansk version. Første nummer, som bliver på ca. 100 sider, vil være på gaden den 30. november.

PC Magazine henvender sig til meget teknisk orienterede, professionelle PC-brugere og edbansvarlige i virksomheder.

Som chefredaktør får bladet Henrik Nellager, som hidtil har beklædt samme stilling på "Alt om DATA"

Den nyudnævnte redaktør oplyser, at bladet vil indeholde 30% egenproduktion og 70% artikler, oversat fra den amerikanske udgave, men stadig bearbejdet, så de passer til danske forhold.

Udgiver er forlaget Data Media, som er et datterselskab af vores eget Audio Media.



Et af verdens største computer-blade, PC Magazine, kommer nu i en dansk udgave.

# DRÆBER-PROGRAM SØGES

Selv om der sælges meget multimedia, mangler dog stadig det uundværlige program, den killer application, som skal gøre multimedia til hvermands eje.

Spørgsmålet er, om dét program skal findes blandt professionelle brugerprogrammer eller i den mere underholdningsprægde ende.

Interaktivt tv til hjemmebrugeren eller videokonference-udstyr til erhvervslivet. Måske er det her, Dræber-Programmet vil dukke op.



# NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER NYHEDER

# **BLUE BYTE**

Tyske Blue Byte er ikke mindst kendt for strategispillet Battle Isle, som der allerede er udkommet to udgaver af. Nu fortsætter firmat succesen med endnu to udgaver på CD-ROM. I oktober kommer CD'en "Titan's Legacy", som er en ekstra-disk til Battle Isle 2. Nu understøtter spillet også flerspiller spil over netværk og nullmodem. Og i første kvartal af 1995 kommer så CD'en "The Shadow

of the Empire", som ser ud til at blive endnu en udgave af Battle Isle, denne gang udelukkende til Windows. Andre nyheder er rollespillet "Albion" (2. kvartal 1995) og et "digitalt familiespil", som foreløbig bærer titlen "The great Rallye" (1. kvartal 1995).

Hvis du kunne lide Journeyman (billedet), er der godt nyt: Der er en 2'er på vej. Og grafikken skulle være hurtigere end etteren.



CD-32, Amiga 1200 og Amiga 4000'erens fremtid er måske reddet. Ifølge Privat Computers kilder er salgsaftalen mellem Commodore England og moderselskabet gået igennem, hvilket vil sige at Commodore overlever. I hvertfald i England.



Nu er der håb for det konkursramte Commodore. Og redningen kan tænkes at komme fra en uventet kant - nemlig fra Commodore!

afgorelse.

Den engelske afdeling af Commodore har rejst "en betydelig kapital", og præsidenten for den engelske afdeling af Commodore, David Pleasance, har været på Bahama-øerne for at afgive et bud og diskutere det med kreditorerne. Rygter vil vide, at budet er accepteret som det hedste indtil nu

I skrivende stund forhandles der stadig af alle kræfter, men overtagelsen kan meget vel være en realitet, når dette læses.

Hos Commodore Danmark er man fulde af håb for fremtiden. Lagrene er endnu ikke tømt. Hvis produktionen kan komme hurtigt i gang efter overtagelsen, regner Commodores daglige leder, Jesper Christensen med, at der højest bliver et "hul" i leveringen på 4-6 uger. Og julehandelen skulle være sikret. De nuværende lagre skønnes at række frem til udgangen af september, og en ny produktion vil forhåbentlig kunne leveres omkring midten af oktober, lidt længere for CD-32's vedkommende.

Midt i krisen ser det for resten ud til, at CD-32 er ved at blive en salgssucces. Efter en lidt træg start melder forhandlerne nu om stor interesse for CD-konsollen.

Selv om det engelske Commodore nok vil have den største opmærksomhed på sit hjemmemarked, kan det blive en fordel for Commodore Danmark at få moderfirmaet tættere på.



Også "The Journeyman Project" er moden til en 2'er. Opfølgeren til det populære spil ventes senere i år. Grafikken skulle være endnu bedre. Hastigheden skulle også være forbedret - og det er tiltrængt (læs anmeldelsen i sidste nummer af "PrC").

# DANSK ATOM-UR TIL DIN PC

Som du måske har bemærket, er uret i din PC ikke verdens mest præcise. Men det kan det blive nu for 855 kr.

Danbit i Køge har udviklet et atom-ur til PC'ere - eller rettere en modtager til radiosignalerne fra det ultra-præcise atomur i Frankfurt. Uret tilsluttes den serielle port (COM1 eller COM2) på PC'en. Herefter aflæser atom-uret PC'ens interne ur én gang i minuttet og korrigerer om nødvendigt. Atom-uret findes også i en netværksudgave.

Danbit tlf: 53662020.





Canons PrintBook bærbare PC er vokset, men ikke i omfang. Ligesom hidtil er der tale om en notebook PC med indbygget Canon bubblejet printer. Forskellen er, at LCD-skærmen nu er i farver. Harddisken er også vokset. Nu kan du vælge mellem modeller med 120 og 200 megabytes (de gamle udgaver havde henholdsvis 89 og 180 Mb. Processoren er en Intel 486SX 25 MHz med 4Mb RAM. For 120 Mb-udgaven skal du betale 23.625 kr.

Med i handelen følger også TimeSystem kalenderprogrammet. Praktisk nok, for selv om PrintBooken er kompakt, kan det nok være svært at få plads til både den og "grønspættebogen" i attachetasken på én gang.

NewTronic, tlf: 44882222.

Canon PrintBook leveres nu med farveskærm. Den indbyggede bubblejet-printer er dog stadig i sort/hvid.



3DO spillecomputeren, som hidtil kun har kunnet købes i USA og Japan, er nu endelig på vej til Europa. 3DO selskabet har nu oprettet en europæisk afdeling i England.

Ligesom PC'ere fremstilles 3DO af flere firmaer. Det vil sige, hidtilhar Panasonic været ene om maskinerne, men nu vil også GoldStar og Sanyo lave versioner. Og Creative Technology (Soundblaster-lydkortene) er på vej med et 3DO blaster kort.

Ěndnu inden 3DO når vore hjemlige breddegrader, er anden generation af spillemaskinen allerede på vej, i form af 64-bit acceleratorkortet M2.

Planen er at udvikle en mutiprocessor, baseret på IBM/Motorolas Power PC, men kombineret med co-processorer til lyd og grafik. Eksisterende brugere lades ikke i stikken, da den "gamle" 3DO-programmer stadig vil kunne bruges på den nye processor.

"3DO-brugerne har i forvejen det bedste interaktive underholdningssystem på markedet. Vi er i spidsen allerede, men vi ønsker, at 3DO's kunder altid skal være et skridt foran", siger 3DO's præsident, Trip Hawkins.

# MÅNEDENS BRYLLUPPER OG FORLOVELSER

Der samarbejdes som aldrig før i computerverdenen. Arvefjender hopper ind og ud af sengene hos hinanden, og der indgås alliancer, aftaler og skrives kontrakter, som gjaldt det livet. Det gør det også, for størrelse er magt, når det gælder om at konkurrere med de andre giganter.

## Microsoft og Arbor

For at starte med de største, har Microsoft nu indgået en udviklingsaftale med Arbor Software Corporation. Arbor er specialister i programmer til økonomisk analyse, og aftalen betyder, at Arbors programmer bedre vil kunne arbejde med Microsofts Excel regneark.

# Lotus og Intel

Lotus og Intel har netop indgået en aftale om fælles udvikling. Resultatet skal være en udbygning af Lotus Notes med Intels videoteknologi. Resultatet bliver arbejdsgruppe-software (baseret på Notes) med mulighed for data- og videokonferencer (fra Intel). Brugere i forskellige lande kan arbejde med de samme data og løbende se opdateringer.

## AT&T og Intel

Samtidig har Intel indgået en aftale med AT&T, som er en aflederne, når det gælder netværk. Resultatet skal også her blive nye og bedre netværksydelser.

### **Phoenix og DIP Research**

Phoenix, som nok er mest kendt for sine BIOS'er (den chip, som binder hardwaren sammen med DOS'en), har købt engelske DIP Research, som var en af pionererne indenfor bærbare PC'ere.

# IBM og West Soft

Og til sidst tilbage til Danmark, hvor IBM og danske West Soft (databaseværktøjet DataEase) har indgået en samarbejdsaftale, som indebærer, at de to firmaer vil kunne levere komplette OS/2-løsninger indenfor blandt andet salg/marketing.



Danmarks største udvalg af undeholdningssoftware til IBM PC Vi har over 500 forskellige titler på lager, på enten 3½" eller CD-ROM!

Lydkort: Bøger:		Joysticks:
Gravis Ultra Sound MAX 1995,00	Hintbøgerfra 75,00	Flightstick 495,00
SoundBlaster 16 V 995,00	Civilization Guide 198,00	Flightstick Pro 795,00
Roland SCD101890,00	Tie Fighter Guide 198,00	Gravis GamePad 249,00
ReelMagic 2995,00	Quest for Clues I - VI pr. stk. 198,00	JetStick 349,00

CD-ROM Software					
11'th Hour	Ring!			Movies 1993-1994	
Aegis - Guardian of the Fleet	495,00	Fatty Bears Birthday Party	449,00	Myst	595,00
Al-Qadim	349,00	Gabriel Knight	449,00	Normandy: The great Crusade	449,00
Alien Legacy	Ring!	Gateway II: Homeworld	449,00	Outpost	495,00
Alone in the Dark	298.00	Great Naval Battles	395,00	Patriot	198,00
Ancient Lands	595,00	Great Naval Battles II	449,00	Phantasmagoria	Ring!
Art Gallery	595,00	Gunship 2000 + Mission	298,00	Pirates	149,00
Battle Isle II	495,00	Harrier Assult SVGA	249,00	Police Quest I	149,00
Betraval at Krondor	395.00	Harvester	Ring!	Police Quest IV	449,00
Buzz Aldrin	395.00	Hell Cap	495,00	Privateer	495,00
Cinemania 94	595.00	Heimdal II	395,00	Ravenloft	449,00
Civilization + Railroad Tycoon DeL	uxe 298.00	History Line 1914-18	395,00	Rebel Assult	495,00
Companions of Xanth	395.00	Inca	298,00	Return to Zork	349,00
Corridor 7	298.00	Inca II	298,00	Reunion	395,00
Cruise for a Corpse	149.00	Inherith the Earth	449,00	Sam & Max hit the Road	449,00
Dagger of Amon-Ra	298.00	Iron Helix	395,00	SeaWolf	449,00
Dangerous Creatures	595.00	Ishar I	198,00	Shadowcaster	495,00
Dark Legions	349.00	Ishar II	198.00	SimCity Enhanced	495,00
Dark Sun: Shatered Lands	449.00	King's Quest Collection (1-6)	449.00	Simon the Sorcerer	449,00
Day of the Tentacle	298.00	King's Quest VII	Ring!	Sink or Swim	298,00
Discoveries of the Deep	198.00	Labvrinth of Time	449.00	Space Quest I	149,00
Doom Utility and Mission CD	249.00	Lands of Lore	449.00	Space Quest Collection (1-5)	449,00
Dragons Lair	449.00	Leisure Suit Larry I	149.00	Space Quest VI	Ring!
Dragonsphere	395.00	Leisure Suit Larry VI (SVGA)	395.00	Spelcasting Tripple Pack	395,00
Dune	298.00	Leisure Suit Larry Collection (1	-6) Ring!	Strike Commander	495,00
Dungeon Hack	395.00	Legend of Kyrandia I	298.00	Subwar 2050 + Mission	449,00
Echo Quest I	298.00	Legend of Kyrandia II	495.00	Syndicate + Mission	495,00
Empire DeLuxe Master Edition	395,00	Lemmings I-II	298.00	The Horde	449,00
Encarta	1095.00	Little Devil	349.00	The Last Dynasty	Ring!
Eric the Unready	395.00	Lost files of Sherlock Holmes	449.00	Theme Park	449,00
Eye of the Beholder	149 00	Lost in Town		Tornado	198,00
F15 Strike Eagle III	298.00	Mad Dog McGee II	449.00		
Facination	298.00	Mega Race	249.00	Under a Killing Moon	Ring!
raciliaudii	200,00	moga Hado		2	

Alle priser er incl. moms. Angående spilbare demoer, og opgraderinger, RING! For prisliste, send frankeret svarkuvert, incl. 1 stk. formatteret 3½" HD diskette.

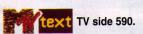
Også postordre, forsendelsesgebyr indland kun 30,00 uanset ordrestørrelse. Alle ordre inden kl. 15.00, på lagervarer, sendes samme dag. <u>Der tages forbehold for trykfejl, og prisændringer som følge af kurssving.</u>

TLF: 33 12 24 40 BBS: 33 14 59 14 Øster Søgade 34 1357 København K

Åbningstider: Hverdage fra 10.00 til 18.00 Lørdage fra 10.00 til 14.00



Se også vores hitliste på



# OS/2 I NY BETA-TEST



IBM har lanceret en ny udgave af deres styresystem,
OS/2, der skal tage
kampen op med Windows, og dennes efterfolger, Chicago.

Warp Beta'en er beregnet til

Den nye udgave af OS/2 er rykket et skridt nærmere. IBM har i august udsendt endnu en betaudgave (altså en ufærdig testudgave) af den næste OS/2.

Den nye beta bærer navnet "OS/2 Warp Beta II version 2.99" I modsætning til sin forgænger, "Performance Beta", som først og fremmest var lavet for at bevise, at OS/2 nu kunne køre på med kun 4 Mb RAM, er "Warp Beta" et komplet system.

Warp Beta en er beregnet til at arbejde sammen med en Windows-installation. Og som noget nyt i forhold til tidligere versioner understøtter den også Windows 3.11 og Windows for Workgroups ("OS/2 2.1 for Windows" kan kun fungere sammen med Windows 3.1).

IBM inviterer alle til at være beta-testere. Modige PC-ejere, som er parat til at prøve et stykke ufærdigt software, kan erhverve sig en CD-ROM med "OS/2 Warp Beta II version 2.99" for 194 kr. + forsendelse. Partnummeret er 19H2046. IBM tlf: 48101300.

# **NY CD-ROM BUTIK**

CD-ROM-mediet er for alvor ved at komme i omdrejninger. På Falkoner Allé 36 i København har CD-ROM Shop nu åbnet sin butik nr. 100 - siger de. I samme åndedrag indrømmer firmaet dog, at "de andre 99 følger senere".

Den nystartede butik lover at have både underholdende og seriøse CD-ROM titler på lager, til priser fra 69 kr. og opefter. Butikken vil også føre "lettere" hardware og tilbehør, som CD-ROM drev, lydkort, rensedisketter, musemåtter, disketter osv.

Endelig vil man også kunne købe registrerede versioner programmer fra de fleste større og seriøse shareware-producenter. CD-ROM Shop, tlf: 35369099.

CD er fremtiden, mener de hos CD-ROM Shop på Falkoner Allé i København.



# **KORT NYT**

## Krig på kniven

Hvis du troede, at der var priskrig på PC-markedet, bare fordi priserne hele tiden falder, tager du fejl. Men nu har PC-giganten Compaq erklæret priskrig ved at nedsætte sine priser yderligere. Det har omgående udløst en modreaktion fra en anden gigant, nemlig Digital, der har sænket udsalgspriserne på sine tilsvarende PC'ere.

Uanset hvem af de to kamphaner, der vinder slaget, er der endnu en vinder: Forbrugerne, som nu kan købe billigere PC'ere.

#### Lynhurtige lynmanualer

Borgens Forlag må have haft travlt på det seneste. De har netop udsendt bogen "Lynmanual Corel Draw 5", til den netop udsendte udgave af kæmpetegneprogrammet. Ligesom de øvrige bøger i Lynmanual-serien er bogen en overskuelig gennemgang af de grundlæggende faciliteter i programmet. Bogen indeholder også en mængde tips og tricks, der er hentet fra forfatteren, Ulrik Ramsings, store undervisningserfaring med Corel Draw. Bogen er på 336 sider og koster 258 kr. med fast ryg og 278 kr. med spiral-

Samtidig kommer også "Lynmanual WordPerfect 6.0 Windows" til den populære tekstbehandler. 298 sider, 218 kr. med fast ryg, 238 kr. med spiralryg.

# 40.000 medlemmer i MS-brugergruppe

Microsoft User Group har nu rundet de 40.000 medlemmer i Danmark. Medlemmet med det meget runde medlemsnummer blev afdelingsingeniør Finn Kurt Mark, som er chef for fjernvarmeforsyningen i Frederiksberg Kommune.

Medlemsskab af Microsoft User Group er gratis, og man bliver automatisk optaget, når man indsender registreringskortet i programpakken. Og det er der altså 40.000 der gjort.

Der er for resten henved 500.000 PC'ere i Danmark, hvoraf de fleste bruger mindst ét MS-produkt, nemlig DOS. Tankevækkende, ikke?

## Ny udgave af den endelige terminal

Det danskudviklede kommu-

nikationsprogram "Terminate - The final terminal" er netop kommet i ny udgave, version 1.5. Blandt nyheder kan nævnes fuldfax-styring, automatisk konfigurering og udvidet offline læsning af post. Shareware-udgaven kan hentes på DAN BBS tlf: 42643827.

## PCI-bus på Power PC

Udvidelseskort som passer i alle slags computere. Det lyder som en drøm, når hver enkelt computertype stadig har flere forskellige kort-standarder. Det kan imidlertid blive realitet med den nyeste bus-standard for PC'ere, PCI. Disse kort (som endnu ikke har vundet nogen større udbredelse) er nemlig ligeglade med, hvilken computer, de sidder i - så længe den kan tage PCI-kort.

Nu er Motorola klar med styreelektronikken til at lave en PCI-bus på Power PC. Motorola var sammen med IBM og Apple med til at udvikle Power PC-processoren, som foreløbig kun ses i de nyeste Macintosher.

Men vent bare - en skønne dag! Motorola er nemlig også på vej med PC-motherboards med Power PC processoren.

## Photoshop 3.0

Fotomanipulationsprogrammet Adobe Photoshop er nu nåettil version 3.0. Ligesom den foregående version (som var den første til PC) udsendes programmet til både Windows-PC og Macintosh. Nye faciliteter er muligheden for at arbejde med flere lag.

Fotoredigering kræver kraftig hardware. Minimum en 386-PC med Windows 3.1 og 8 Mb RAM. Adobe anbefaler en Pentium-PC med 16 Mb RAM, 50 Mb diskplads og Adobemærkede accelerationskort.

## Microprose bliver Spectrum Holobyte

Microprose, som sidste år blev købt af Spectrum Holobyte, skifter nu navn. Fremover skal også Microproses titler sælges under Spectrum Holobyte-navnet. Alt det kommer vi dog ikke til at mærke meget til. Da navnet Spectrum Holobyte ikke er særlig kendt Europa, vil der stadig stå "Microprose" på strategispillene hér.



# AMIGA EXCLUSIVE

Amiga 1200	
Amiga 1200, 2 mb ram	2995,-
Amiga 1200, 2 mb ram, 130 mb 2.5" harddisk	5485,-
Amiga 1200, 2 mb ram, 210 mb 2.5" harddisk	5985,-
Amiga 1200, 2 mb ram, 452 mb 3.5" harddissk	5285,-
Acceleratorkort Amiga 120	10

GVP A1230-II "JAWS" turbokort til Amiga 1200,

Kan udvides med 68882 FPU (PGA) og op til 32 mb ram. GVP "JAWS" A1230-II 40 mhz 68030, 4 mb ram Blizzard A1220, 28 mhz, 4 mb ram, 33 mhz FPU 3295. A1230, 40 mhz 68030, 4 mb ram, 50 mhz FPU

Ramkort Amiga 1200

4mb med realtime ur med batteribackup. Kan udvides til 8 mb og 50 mhz FPU. Nu med sokler til to simm moduler.

Leveres med 4 mb ram og 20 mhz 68882 FPU

	Ramkort	
	A500: 512 kb med ur og afbryder	279
	A500: Supra 1 mb extern med plads til 8 mb	995
	A600: 1 mb med ur og afbryder	479
	ProfiLine diskdrev	A.A.
4	Externt: Højkvalitets 3.5" diskdrev med gennemfø	rt bus,

afbryder og 2 års garanti. Leveres med anticlik-, kopi-, og dagsplanprogram samt viruskiller. Externt: XL drev 880/1.76 mb (til KickStart 2/3) 1349.-Internt: CITIZEN drev til Amiga 500 599. Internt: CITIZEN drev til Amiga 600/ Amiga 1200 Alle interne drev monteres i stedet for det originale drev

Disketter

3,5" MF2DD Noname-disketter ved 100 stk. 299 3,5" MF2DD Mitsubishi disketter ved 100 stk.

Supra-modem 2400 baud incl kabel og software 14400 baud faxmodem incl. kabel og faxsoftware **Kickstart 3.0** 

Kickstart omskifter til A500, A2000 incl. Kickstart 3.0 rom Leveres incl DK workbench software Harddiske

2695.

2.5" Seagate At bus, 130 mb 16 ms incl. mont. kit 2.5" Seagate At bus, 210 mb 16 ms incl. mont. kit 3.5" Seagate At bus, 420 mb incl A1200 mont. kit.

Installationskit til montering af 3.5" H.D. i A1200. Internt diskettedrev kan stadig bruges. Alt monteres i A1200 199,-**Andet hardware** 

Naksha 280 dpi mus med måtte og holder 179 Saitek Megagrib 189. EPSON stylus 800 inkjet printer 2495.

# Domain

Harddiskbrugerpakke

Denne pakke indeholder alt, hvad du kan få brug for som harddiskejer. Af kategorier kan nævnes: backup-, grafisk CLI, menu-, password- og reorganiseringsprogrammer. Samtidig indeholder pakken alle pakkeprogrammer, der er tilgængelige. Inkluderet er, selvfølgelig også, Superdark, som er den bedste screenblanker, der findes til Amigaen. PrC sagde :" Kvaliteten på de ti disketter du får er lysår over gennemsnittet" Pris incl. disketter (10 stk.):

Brugerpakke

Indeholder 30 fantastisk nyttige brugerprogrammer, bl.a.: Kickstart 1.3-emulator (løser A1200/ A4000 ejerens problem), PC-emulator, de nyeste viruskillere, kopieringsprogrammer, skak, backgammon, samt en masse andet godt bl.a. 250 drinksopskrifter og barstyringsprogram. Pris incl. disketter (5 stk.):

Kickstart 2/3-brugerpakke

Programmerne som alle snakker om, men som ingen har: MagicWorkbench, ToolManager, Action Replay, Magic-Menu, Viewtek, SuperDuber, DK WB og meget andet til Kickstart 2/3.

Pris incl. disketter (10 stk.):

Kontorpakke

Indeholder alt til kontorbrug, bl.a.: tekstbehandling, regneark, modemkommunikationsprg, dansk database, samt en genial MSdos-Amigados tekstfilconverter. Pris incl. disketter (10 stk.):

Arcade-spilpakke

De 8 absolut bedste arcade-spil netop hjemtaget fra England: Deluxe Galaga, Intruder Alert, Hellzone, Cybernetix, Total Fire o.a. Bonus: Bilspillet Road To Hell. Pris incl. disketter (5 stk.):

Platform-spilpakke

Doody, Roach Motel, Crazy Sue, Son of Blagger, Fruit Salad, Deluxe Pacman, Wonderland og Giddy: De p.t. bedste platform-spil til din Amiga. Bonus: Bilspillet High Octane. Pris incl. disketter (5 stk.):

Desk Top Video-pakke

Indeholder rulletekst-, tids- og effektgenerator, slideshow-, sportstekst- og intromaker, samt testskærmsgenerator og titlekartotek for den kreative videobruger til brug med eller uden genlock. Pris incl. disketter (4 stk.):

Music Maker-pakke v.3

Indeholder nyeste versioner af de professionelle sequencer programmer: Pro-, New- og StarTracker samt OctaMED, Dog Quadraco. Desuden Exotic Ripper (stjæl lyde fra spil) og Eagleplayer (modulafspiller) m.m. Kun Kickstart 2/3 Pris incl. disketter (10 stk.):

Clip Art-pakke 1

Over 2000 usorterede SH IFF-billeder til brug i alle gængse DTP og tegneprogrammer. Billeder i alle kategorier fra arkitektsymboler til bordkort og Garfieldtegninger. Pris incl. disketter (10 stk.):

# **Public Domain**











Pro Clip Art-pakke

Music Maker-pakke v.3 Kickstart 2/3-brugerpakke

# Spil-Spil-Spi

Fig. 18 Say 10	Hitliste	
1. Manchester United	289 6. Team 17 Coll.	289
2. Champ. Man. Italia	289 7. Award Winners 2	348.
3. The Settlers	289 8. Cannon Fodder	289.
4. Frontier Elite II	289 9. Complete U.M.S.	449.
5. Sierre Soccer	289 10. Innocent Until	349.
Ring og få sene	este spilliste tilsendt gratis	

TIF 40 11 01 00 TIF 30 55 00 0
TIF 56 63 22 77 Fax 56 63 21 77

# **Public Domain**

Clip Art-pakke 2 Over 2500 sorterede SH IFF-billeder i alle kategorier til brug i alle gængse DTP- og tegneprogrammer. Ideelle til fremstilling af bordkort, indbydelser og sange m.v. Pris incl. disketter (15 stk.):

Pro Clip Art-pakke

Over 250 usorterede SH IFF-brushes i ekstrem høj kvalitet fremstillet af professionelle tegnere. Billeder i alle kategorier. Velegnet til professionelle formål. Pris incl. disketter (5 stk.):

Color Clip Art-pakke

15 disketter sprængfyldt med suveræne farve-IFF-HAMbilleder til Amigaen. De indeholder billeder i kategorierne: krybdyr, insekter, biler, fly, krigsskibe og dyr til brug i DTP, Digipaint eller Dpaint4 og i en opløsning, der kan få enhver til at dåne. Pris incl. disketter (15 stk.):

Grafikpakke

20 grafiske programmer suppleret med 5 animationer. Pakken indeholder bl.a. morphing-, CAD- og graftegningsprogrammer. Desuden indeholder pakken måndelbrot-, fraktal- og landskabsgeneratorer. Endeligt indeholder pakken Freepaint, et genialt tegneprogram. Pris incl. disketter (10 stk.):

CG Fontspakke v.3

Denne pakke indeholder over 125 fonte med æøå i CG Fonts-format. Perfekt til Workbench 2/3 og PPage. Pris incl. disketter (10 stk.)

AGA-pakke

"Ahh, men så har min PC bedre grafik end din Amiga..." Lyder dette bekendt . Hvis ja, så få din kammerat til at æde disse ord ved at tvinge ham til at se et af pakkens A1200 none flicker Hi-Res-billeder. Eller du kan vise ham, hvordan et suverænt skakspil fungerer såvel grafisk som teknisk. Pris incl. disketter (6 stk.

AGA-AMOK 1

Indeholder billeder af Ferrari F40, Testarossa, Porsche, Lamborghini, BMW, Corvette, Formel 1 og mange andre biler i hires 256 farver (fotokvalitet). Kun til A1200/4000. Pris incl. disketter (10 stk.)

**AGA-AMOK 2** 

Se F-14, F-15, F-16, Draken, Stealth, B-52, Tomcat, Harrier, Blue Angel, B-17 og mange andre billeder af fly i hires 256 (fotokvalitet). Kun til A1200/4000. Pris incl. disketter (10 stk.)

**AGA-AMOK 3** 

Bjergsøer, floder, vandfald, øer og mange andre panoramabilleder i hires 256 farver (fotokvalitet). Ideelle til baggrunde i Scala AGA m.m. Kun til A1200/4000. Pris incl. disketter (10 stk.)

Cheats og Level-koder

Nyeste hit i England: snyd dig igennem dine spil! Pakken dækker over 1000 spil, bl.a.: Alien Breed, James Pond, Kick Off, Rainbow Island, Simpsons og Sensible Soccer. Pris incl disketter (5 stk.)

# BAHNSON'S EN-MANDS TEGNEFILMSTUDIE AFBjurne Tveskov

Privat Computer har besøgt Tore Bahnson, Troldspejlets pixel-grafiker, og en af Danmarks bedste computer-grafikere.

Skal man pege på en bestemt person der forbindes med Amiga i Danmark er det uden tvivl Tore Bahnson. Han har arbejdet professionelt med maskinen lige siden den kom frem, og ikke sjælden har man set ham som Amigaens advokat i andre computertidsskrifter.

Og så er han en mand med markante meninger om databranchen i almindelighed og computergrafik i særdeleshed. Vi besøgte ham en regnfyldt søndag eftermiddag i hans hjem på Amager.

## Hvem er Tore Bahnson?!

Da jeg forlagde den gamle redacteur ideen om at skrive denne artikel udbrød han spontant: "Ja, hvad blev der egentlig af Tore Bahnson?!". Nu kunne det umiddelbart lyde som om Tore har været forsvundet, hvilket ikke er tilfældet. Seere af Troldspejlet på Etteren vil kunne bevidne, at Tore skam stadig er alive and kicking

(Se iøvrigt også artikel om Troldspejlet i Privat Computer nr. 5/94).

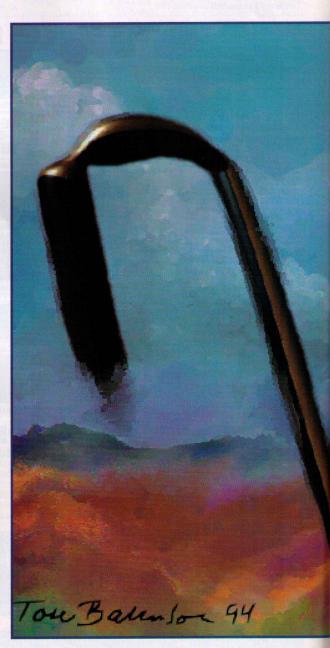
Bahnson har altid haft det bedst med ikke at gro fast og har derfor skiftet beskæftigelse adskillige gange i sit 43-årige liv. For at nævne et par eksempler har han været redaktionsmedarbejder på Tegneserieforlaget Interpresse, skribent på filmbladet Levende Billeder, børnebogsforfatter og arbejdet som stemmeinstruktør på det store danske tegnefilmsprojekt Valhalla, inden han blev bidt af en gal Amiga.

Det var i øvrigt i forbindelse med Valhalla at han mødte sin nuværende Troldsspejls-kollega, Jakob Stegelmann der var medproducent på projektet.

Tore bor i et rækkehus på Pallesvej sammen med sin kone og to børn på hhv. 14 og 1 1/2 år. Da jeg ringer på bliver jeg budt velkommen af Tore og hans to små livlige hunde, og vi går op i hans arbejdsværelse. Det er her Tore tilbringer lange arbejdsdage og nætter foran skærmen, med alle



Bahnson's lettere kaotiske båndarkiv, indeholdende masser af tegnfilm, computeranimationer mv. I modsætning til Jakob Stegelmann indrommer Tore gerne, at han ikke aner hvad han har på alle båndene...



# legnetilm på computer

nødvendige remedier lige indenfor rækkevidde; Amiga, videomaskine, modem, telefon, fax og hylder fyldt med masser af bøger, videobånd og disketter.

# Skeptisk overfor computere

Tore fik sin første computer i midten af firserne. Valget stod mellem at købe en elektrisk skrivemaskine eller en computer. Tore havde på det tidspunkt, ligesom så mange andre en vis modvilje mod computere:

"Jeg var ikke meget for at have mine ting liggende på et bånd (det var jo dengang man brugte kassettebånd som lagermedie), og jeg synes at det man kunne lave på computer, så grimt ud."

Men en computerinteresseret ven overtalte ham alligevel til at vælge computeren. Valget faldt på en Amstrad CPC 464 fordi den havde et rigtigt 80 karakter pr.linie display. Maskinen havde kun 64 KB RAM, men dengang var programmerne skrevet i superkomprimeret maskinkode, og kunne hastighed- og funktionsmæssig godt måle sig med programmer, som i dag typisk fylder flere megabytes. Tore programmerede også en del selv i den indbyggede BA-

SIC, men ret hurtigt var det maskinens grafiske muligheder der fængede: "Det var jo ikke meget grafik Amstrad'en kunne præstere, men alligevel blev jeg grebet af de muligheder der lå. Jeg har altid tegnet, malet, lavet tegneserier osv, og computeren åbnede en masse helt nye muligheder inden for disse områder."

# Den første Amiga

Der gik ikke længe før Tore også begyndte at skrive artikler om computere, og det var i den forbindelse at han godt et års tid senere fik stillet en Amiga 1000 til rådighed, som viste sig at være et særdeles anvendeligt værktøj.

"Amiga'en passede mig som en handske, da jeg aldrig har kunnet beslutte mig til om jeg ville skrive, lave film, male, tegne, lave musik eller noget helt femte. Amiga'en kunne det hele, plus at den kunne integrere de forskellige medier," fortæller Tore.

Age/tekno) med titler som Camel X Filter og Whale Rock. Alle numrene blev til udelukkende vha af Amigaen, en Creative Sound sampler og diverse musiksoftware, som DeLuxe Music Construction Set og A-drum. Commodore støttede projektet fordi de følte det var en god måde at promovere Amigaen på musikfronten på.

# Troldspejlet

I forbindelse med "Machine" fik Tore en A2000 som også blev brugt til at lave den første Troldspejls-indledning (signatur). Det tog halvanden måned at skabe den første, der blev lavet i Turbo Silver (forløberen for Imagine). "og outputtet til videobånd i små bitte stykker," husker Tore.

Siden starten i '89 har Tore været leverandør af grafikken på Troldspejlet:

"I '91 foreslog jeg Jakob at lave en rubrik med seernes egne computerbilleder og-animationer. Det



"At bruge tid på at sammenligne computeres tekniske specifikationer svarer til to kunstmalere, der diskuterer hvem der har den største pensel," mener Tore Bahnson.

Stille og roligt gik Amigaen hen og blev Tores levebrød i kraft af flere og flere opgaver inden for bladillustrationer, reklame mv. Både hard- og software havde deres kraftige begrænsninger dengang:"

Når jeg skulle lave bladforsider, var jeg nødt til at stille monitoren på højkant for at udnytte opløsningen mest muligt," afslører Tore Bahnson".

Deteneste rigtige tegneprogram der fandtes, var DeluxePaint, som på det tidspunkt kun fandtes i en NTSC version. I 1988 udgav Tore i samarbejde med Commodore Danmark "Machine", et kassettebånd med Amiga-genereret musik. På båndet kan man stifte bekendskab med en anden kunstnerisk side af Tore i form af musikstykker (som stilmæssigt vel bedst kan beskrives som New

blev til Pixels rubrikken som hurtigt viste sig at blive en populær og fast tilbagevendende del af programmet."

Tore er tit imponeret over det indsendte materiale, og har kunnet konstatere en stadig stigende kvalitet. Det er også blevet tilserier med tips og tricks om animation som er blevet flyttet til Troldspejlets Computer Extra.

Der er dog også blevet tid til andre opgaver, bl.a TV-spots for Commodore, grafik til KTAS Servicekanalen samt en lang række undervisnings- og konsulentopgaver.

# Amiga 4000 er god

Så kom Amiga 3000 som Tore har et lidt ambivalent forhold til; Det





# Tegnetilm på computer

var en god arbeidshest, men selvom den var hurtigere var den ikke rigtig hurtig nok, og opløsningen var jo den samme som på de tidligere modeller. Derimod ser han sin nuværende A4000 som er stort spring fremad, især fordi den kan real-time afspille fuldskærms-animationer i AGA-mode med en palette på 256.000 farver.

Og 4000'eren har været på hårdt arbeide i forbindelse med hans seneste projekt: En 1 minut lang 3D tegnefilm om gravhunden Mico, som iøvrigt er kraftig inspireret af hans to små hunde. Filmen fremstår meget lidt computeragtig med håndtegnede baggrunde og vægten lagt på animationen og udtrykket fremfor smarte kamera-flyveture og krom-texturer. Læsere som har fulgt med i Troldspeilets Computer Extra vil iøvrigt have set små stumper af filmen i forbindelse med det tegne/animationskursus der blev vist i løbet af foråret. Alt arbeide på filmen er blevet til i det lille arbeidsværelse.

Modellering, animation og rendering er foretaget i programmet Playmation som i dag er Tores fortrukne 3D-program. De færdige animations-sekvenser er real-time afspillet i Scala MM programmet og outputtet direkte til Super VHS. Derefter er musik og lydeffekter lagt på, sidstnævnte også lavet direkte på Amigaen.

Det er tanken at lave en hel serie af små pausefilm med Mico i hovedrollen, hvis finansieringen ellers falder på plads. En TV-station betaler siældent mere end 1000 kr. pr. minut for indkøbt materiale, hvilket bestemt ikke er meget, når man tager i betragtning hvor meget arbeide der kræves for at lave et minuts computeranimation i høj kvalitet.

# Verden ifølge Bahnson

Man skal ikke tilbringe lang tid sammen med Tore før man opdager at han har markante meninger om livet i almindelighed, og computerbranchen i særdeleshed. Han har ikke meget tilovers for den overfladiskhed og smartness der præger visse dele af den computergrafiske branche i Danmark:

"Mange mennesker, også folk som beskæftiger sig professionelt med computergrafik, er så fokuserede på tekniske specifikationer, at de aldrig rigtig får lavet noget. Man investerer milioner i hardware, og så kommer der en lille prut af et forgyldt logo ud i den anden ende. Jeg synes indholdet er det vigtigste, og hvad man kan udtrykke med det. Ikke om man

kan finde nogen små takker i billedet," mener Tore.

Selvom der er fordele ved at arbeide helt selvstændigt, kan det til tider godt blive lidt rigelig Palle alene på Pallesvei ifølge Tore:

"Jeg kommer fra en teaterslægt, hvor den menneskelige kontakt spiller en meget stor rolle, og det savner jeg nogen gange i computerverdenen. Man sidder ret ensomt og det er helt ens egne beslutninger hele tiden. Der tales nu om begrebet Studios without Walls hvor man sidder mutters alene og arbeider sammen med andre vha. modem, hvilket på mig lyder endnu mere isoleret og ensomt."

# Fra Bahnson Media til **Rahnson Animation**

Tore lægger ikke skjul på at det er tegnefilm som i dag er hans største interessefelt, hvilket også afspejles i at hans firma har skiftet navn fra Bahnson Media til Bahnson Animation (han skynder sig dog at tilføje at han selvfølgelig stadig gerne løser opgaver som ikke lige har med animation at gøre).

"Lige siden jeg var 8-10 har det været min drøm at lave tegnefilm og jeg føler, at nu er det endelig muligt at lave rigtig karakteranimation på computer, takket være

den udvikling der er sket i både hard- og software de sidste par år."

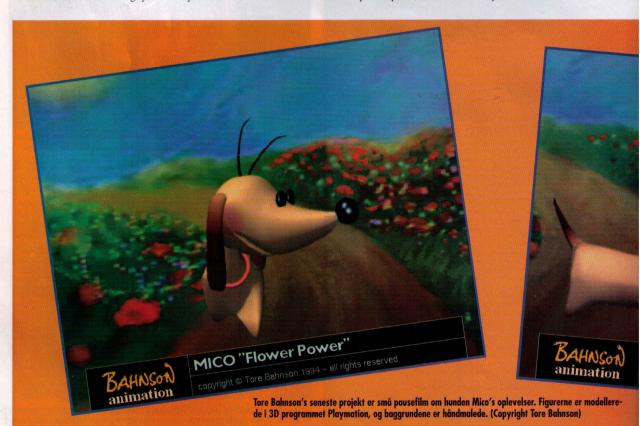
Han har ikke meget tilovers for den evindelige religionskrig og diskussion om hvilken computer der nu er den bedste. Det svarer til to kunstmalere der diskuterer hvem der har den største pensel. mener han.

'Computeren er bare et værktøi, og i det henseende er Amigaen altså den computer som passer

# **Tore Bahnsons udstyr:**

Hardware: Amiga 4000/040 12 MB RAM 120 MB Harddisk SvOuest 88 MB udskiftlig Hard-Electronic Design Y/C video konverter Panasonic AG-5700 S-VHS videorecorder Software: Playmation (Splinebaseret 3D-animation), Brilliance (2D paint program), Scala MM 200 (Præsentation),Image FX (billedbehandling), Imagine 2.9 (Teknisk 3D-animation)

mig bedst. Der hvor der for mig er forskel er på selve feelingen eller siæl om man vil. Netop dette aspekt betyder meget for mig. Deterligesom med analoge værktøjer som f.eks et musikinstru-



# Tegnefilm på computer

ment eller en pensel, som har nogen indbyggede begrænsninger. Jeg tror det er vigtigt at have begrænsninger, så man har noget at spille op imod. Hvis man får at vide at man kan alt, så slår hjernen simpelthen fra," siger altså

# Stadig dyrt og besværligt

Tore har ingen planer om at skifte platform - "men skulle der komme en Silicon Grapics til 15.000 kr. vil jeg da overveje det kraftigt" griner han.

Men hvor han i dag egentlig er udmærket tilfreds på computersiden, står det andeledes til på videosiden:

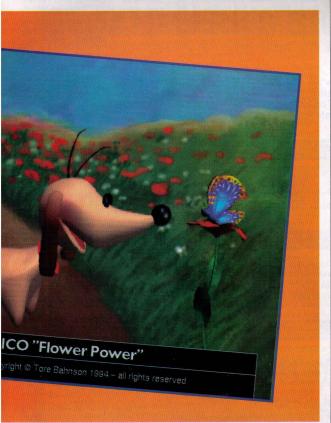
"Det irriterer mig at det stadig er så dyrt og besværligt at få tingene ud af computeren. Det er i dette sidste led i kæden at alt balladen og omkostningerne ligger. Computerbranchen er meget frodig og selv om firmaer tit bukker under og dør kommer der hele tiden nye til. Videobranchen derimod er præget af hardwarefirmaer som værner om deres dårlige og dyre teknologi."

En anden ting der ærgrer Tore, er at Amigaen bliver opgivet af flere og flere softwareproducenter: "Nu hvor softwaren endelig har nået et rigtigt professionelt niveau står producenterne af. F.eks Playmation-programmet som jeg bruger meget, bliver fremover kun lavet til PC, Mac og Silicon Graphics."

Så hvad vil det næste store computermæssige gennembrud være for Tores vedkommende? Svaret er det fuldt digitale videostudie, altså 25 fuldskærmsbilleder i sekundet i fuld broadcast-kvalitet, med tilhørende lagermedie som kan indeholde mindst en halv times video -og vel at mærke til en overkommelig pris. Hans vurdering er, at det varer et par år endnu, inden dette er en realitet, men er ikke i tvivl om at det nok skal komme.

# Vil du selv?

Hvis du selv gerne vil i gang med at lave animation og tegnefilm, er her et par titler som Tore Bahnson anbefaler: "Vi laver tegnefilm", Daffy T. Sørensen, Gyldendal "How to..."-serien, en serie meget informative hæfter om tegning/animation oma. Walther Foster publishing (kan bestilles igennem kunsthandlere) "Optag med videokamera", Roland Lewis, Politikens Forlag





Ring for nærmeste forhandler!

65 44 44



# **CANON BJ 10 SX**

Hurra for den lille nye Bubble jet printer få udskrifter i utrolig flot kvalitet Incl. Windows fonte. dansk manual.

incl. arkføder **CHOKPRIS** 



NU KUN **249**5

AMIGA & PC mus Kun kr.

**CD ROM titler** 

Fra kr.

# KÆMPE I PC-AMIGA SPIL

No Name 3,5" 720 Kb 10 stk. KUN **39**95 100 STK. KUN 375.00

1.44 Mb HD 10 STK. KUN **59**95

## Segamaster-sæt Incl. 4 spil og joypad Tilsluttes direkte til TV.

Bliv medlem af vores Software Club og opnå 15% rabat på spil

Frederiksborggade 7 1360 København K (v/Nørreport Station Tlf. 33 12 34 40 Nørretorv 16 4100 Ringsted Tlf. 57 67 05 25

# TAL TIL DIN PC!

Fødderne op på bordet, en kop kaffe i den ene hånd og avisen i den anden - og sig til din PC at "den lige skal hente Windows".

Af Marshal M. Rosenthal



Vihar alle set science-fiction film, hvor helten aktiverer en computer ved at kalde på den, ong beder den om et eller andet. Så let er det desværre ikke i virkeligheden.

De fleste kender IBM for deres computere - de færreste ved, at IBM også arbejder med tale-genkendelse. Indtil videre har denne del af IBM kun fungeret, eller rettere, været tilgængelig for firmaer og folk, som kunne bruge denne teknologi som en del af deres arbejde, bl.a. læger, journalister, advokater, forskere og lignende. Men det ændrer sig nu med VOI-CETYPE CONTROL til Windows, der er et ganske imponerende program.

# Fra store maskiner til de små hjemme-PC'er

I år offentliggjorde IBM, at de med

succes havde overført deres mest avancerede tale-genkendelsesteknologi fra de højteknologiske computere over, eller rettere ned til Intel 486 og Pentium chip'ene, som vi alle kender i dag.

Systemet virker simpelt, og omformer det talte ord til tekst, via en serie af komplekse algoritmiske ligninger, der isolerer, genkender og fortolker de enkelte komponenter af den menneskelige tale.

Teksten vises så på skærmen, og "transporteres" hen til specifikke programmer. Det hjælper at have en ordbog på mere end 100.000 ord, som man dog selv skal indtale. Men når det er gjort een gang, behøver man ikke at "oplære" computeren til at forstå de samme ord hele tiden. De ligger nu klar i systemet, og ordbogen i VOICETYPE CONTROL 2 kan sagtens udvides.

Men for de fleste er 2'eren for dyr-ca. kr. 12.000, så vi nøjes med at kigge på letvægts-udgaven, der såmænd bare hedder VOICE-TYPE CONTROL.

# Sig noget til computeren

Allerførst skal man have to stykker hardware for at kunne indtale og give PC'en kommandoer. Det ene er en mikrofon, og følger meget heldigt med når man køber programmet. Det andet er et lydkort. Og Voicetype er kompatibelt med Creative Lab's serie af Soundblaster-produkter, som SB, SBPro Basic, SBPro og SB 16 Board. På nuværende tidspunkt fungerer programmet kun med disse, men hvis man har et andet lydkort, der er kompatibelt med SoundBlaster, skulle det også fungere. Hvis man vil høre lyden fra lydkortet, skal man også bruge et par højttalere, men det er ikke strengt nødvendigt.

Mikrofonen sættes i det lille hul bagpå lydkortet, hvor der står MIC eller lign.

Efter installation er man klar til kamp, og heldigvis følger der en "læretime" med, i form af en drage der både kan blæse ild og tale, så man kan få lidt førstehåndshjælp til programmet.

Derefter kan man begynde at træne tale-systemet (og sig selv!). På skærmbillederne her på siden kan man se en tale-bjælke i toppen af skærmen. Den viser mikrofon-status, hvilket program der er aktivt, nuværende bruger og det sidst genkendte ord. Ud fra bjælken kan man også få hele ordbogen vist på skærmen, og den består faktisk af to "sæt", hver på 64 kommandoer. Så den er altså begrænset til 128 kommandoer i alt, men det kan faktisk være mere end rigeligt.

Nu kan man sige noget, f.eks. "File Save", "Next Window" eller "Font Bold" og rent faktisk se det

ske i Windows-programmet. Vi prøvede systemet på Windows selv, Program Manager'en, Clock, Media Player og programmer som Lotus 1-2-3, WordPerfect, Page-Maker, Corel Draw og et par andre. Nøglen til det hele er at man skal tale langsomt, roligt og tydeligt, og sørge for at der er stille iøvrigt, ellers risikerer man at systemet bliver forvirret. Voice-Type fungerer også med forskellige stemmer, og kan altså bruges af flere.

Hvis man fornemmer, at der faktisk ikke er megen træning involveret - så har man ret. Men alt er jo som bekendt ikke perfekt, og man har derfor mulighed for at træne allerede eksisterende ord, til sit eget "snit".

# "Hent Windows"

Vi starter tale-programmet og henter ordbogen frem på skærmen. Mikrofonen tændes, et program fra Windows startes og vi giver det en kommando.

Tale-bjælken er hele tiden i toppen af skærmen, så man har styr på at alt virker som det skal. Dobbelt-klik på mikrofon-symbolet, og det skulle virke.

Lad os antage at vi vil starte WordPerfect. Her kan man sige "Bring up" efterfulgt af programmets navn, altså "Bring up WordPerfect". WordPerfect hentes, og starter op som normalt. Eller "File Open" for at få File Open-dialogboksen frem på skærmen. Hold øje med tale-bjælken: den afslører med en farveskala, om man taler for kraftigt, svagt eller helt perfekt.

Nu vil vi træne programmet til at forstå en helt ny kommando. Vi siger "Bring up Browser", dvs. vi vil hente programmet "Browser" med hvilket man kan tilføje nye kommandoer til tale-programmet. Derefter siger vi "Vocabulary Open" (ordbog åben) og "Add" (tilføj). Så tastes den nye kommando ind i dialog-boksen, og snart efter har man en ny kommando man kan sige til sin PC.

Man skal selvfølgelig først gøre programmet opmærksom på, hvad det man siger egentlig betyder. Siger man "goodbye windows" skal programmet vide, at det betyder at man gerne vil afslutte Windows.

Der er også en trænings-metode, der er lidt hurtigere. Her gennemgår man alle ordene i ordbogen en efter en. Man kan også oplære systemet i at forstå hvordan man udtaler ordene. Når systemet harfattet, lukker den selv dialog-boksen. De ord man har trænet, får nu en lille grøn cirkel



# Smid tastaturet væk

foran sig, mens de (endnu) utrænede ord har en lille rød cirkel foran

# **Enkelt og nemt**

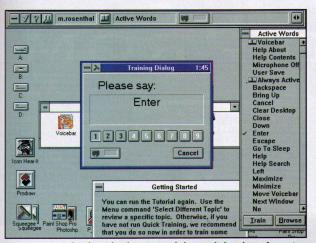
Voicetype Control er et enkelt og nemt program at have med at gøre. Vi testede programmet på en 486/33 MHz, og det skabte ingen problemer i forbindelse med hastighed. Med een undtagelse: har man ordbogen fremme på skærmen, kan det godt sløve systemet en anelse ned. Alternativet er at man skriver ordbogen ned, eller ud fra printer, og så lader hånt om ordbogen iøvrigt.

Tale-genkendelsen virker ganske godt, men man skal altså vænne sig til "strukturen", hvormed man afgiver kommandoer hver gang, inklusiv pauser! Men har man først fået styr på det, er det en ganske tilfredsstillende oplevelse.

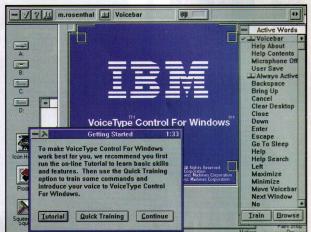
Den eneste risiko er måske, at man efterhånden også begynder at give køleskabet og TV'et kommandoer, hvorefter familien endnu en gang kan tage sig til hove-

#### FAKTA:

IBM har desværre trukket deres "Voicetype Control til Windows" til-bage fra markedet. I stedet har de lanceret et GANSKE lignende system, "Personal Dictation System Serious", der kun virker under OS/2... Pris kr. 5.200,- Kræver min. OS/2, 486, 25MHz, plus et specielt lydkort til kr. 3.000 (eller ThinkPad) IBM Danmark, tlf.: 45934545 anviser nærmeste forhandler.



For at computeren kan forstå hvad man siger, skal man indtale ordrerne først, via et specielt trænings-program. På den måde vil computeren kunne genkende vedkommendes stemmeforing og de ord, der bliver sagt, så man i fremtiden kan tale til maskinen, i stedet for at bruge tastaturet.



Som skærmbilledet afslorer, så har IBM udviklet "Voicetype Control" til Windows. Vel på grund af "krigen" mellem Windows og OS/2 har ÍBM imidlertid valgt at trække Windows-udgaven tilbage fra markedet, og i stedet lanceret programmet som et rent OS/2 - produkt, under navnet "Personal Dications System/Serious".

# **IMARKS BILLIGSTE CD-RO**

RING OG BESTIL NU - ELLER BESØG VOR STORE BUTIK - VI HAR ALTID FLERE HUNDREDE TITLER!

Filmguide med filmklip og anmeldelser af kendte film. Utrolig høj kvalitet!



Kr. 595,-

Best. nr.: 1134 MS Cinemania

Komplet UNIX system til den avancerede bruger. Ægte multitasking!



Kr. 120,-

Best. nr.: 1147 Linux - Feb. 1994

Mange filmklip fra de mest populære voksenfilm. KUN TIL VOKSNE!!!



Kr. 95,-

Best. nr.: 1121 DTC Teaser

Leksikon til PC'en. Denne CD fra Microsoft er et "must" for alle CD-ROM ejere.



Kr. 649,-

Best. nr.: 1124 MS Encarta

Løs øens gåder hvis du kan. Myst er et af de flotteste spil til dato!



Kr. 549,-

Best. nr.: 1143 Myst

Deltag i dette action mættede filmeventyr. Vi har kun få tilbage til denne nye pris!!!



Kr. 449,-

Who Shot Johnny Rock?

TrueType, Type1 og Geoworks fonte. Fontene er ikke ShareWare!



Kr. 150,-

Best. nr.: 1144 Font Elegance

Racerspil, overlever du det vilde kapløb med tiden? Meget flot multimedia spil!



Der tages forbehold for udsolgte titler

moms.

inkl.

priser

Kr. 249,-

Best. nr.: 1106 Mega Race

Helt ny 10-CD pakke fra USA! Indeholder tegnefilm, cliparts, spil, fonte, fotobank m.m.



Kr. 398,-

Best. nr.: 1146 Treasure Pack I - 10 CD

Få en GRATIS farve CD-ROM brochure - send os en frankeret svarkuvert (kr. 5,-)

Åbent: Man-Fre: 10-17.30 - Lør: 10-14

Henv.: Alle hverdage 10-17



# HOTLINE 98 24 61 91

Ring på HOTLINE nummer og få tilsendt gratis katalog, som indeholder vort sortiment af PC, CD-ROM og AMIGA.

Vejl. udsalgspris

# Eurc

98 20 41 22 Anviser nærmeste forhandler



# PUT EN HARDDISK I KREDIT-PORTEN

En Amiga uden en harddisk er ikke en rigtig Amiga. Med "Overdrive" kan man tilslutte en billig 3,5" harddisk i den lille PCMCIA-port i Amiga 600/1200.

**Af Mads Pedersen** 

wad er en harddisk? En harddisk er i bund og grund et fast lagringsmedie (modsat en diskette som er et udskifteligt medie) der ofte kan indeholde hvad der svarer til flere hundrede disketter. Desuden er en harddisk mange gange hurtigere end en diskette, så afviklingen af programmer vil foregå langt mere glidende. De mest populære størrelser er 2,5" og 3,5" harddiske.

For at en harddisk kan tilsluttes computeren kræves der en såkaldt controller, dvs. en styre-enhed der sikrer at en standard harddisk virker på ens computer.

Commodore har været så venlige at indbygge en såkaldt IDE harddisk-controller i både Amiga 600 og 1200, så man kan montere en harddisk inden i computeren. Desværre passer controlleren ikke til 3,5" harddiske, der nok fylder lidt mere men til gengæld er væ-

sentligt billigere, hvor priserne på de små 2,5" harddiske, der passer i den indbyggede controller næsten er det dobbelte.

Det er her den nye Overdrivecontroller kommer ind i billedet.

# Nemt, billigt og flytbar

Med den nye Overdrive harddisk løsning kan man uden problemer tilslutte en billig 3,5" harddisk til sin Amiga. Man monterer simpelthen en ganske almindelig 3,5" AT IDE harddisk i kabinettet, stikker kassen i PCMCIA (kreditkort) porten på Amigaens venstre side og så har man en fuldt funktionel harddisk. Nemt og billigt og uden problemer med brud af garantisegl eller lignende.

Når først harddisken er monteret, behandles den ganske som den interne harddisk med den ene forskel, at man skal benytte det medfølgende program til klargøring af harddisken. Når man en gang har installeret systemet (Workbench), er den fuldstændig uafhængig af computeren, og kan uden videre flyttes fra en Amiga til en anden.

Overdrive controlleren henvender sig også til dem som allerede har en harddisk. Den er nemlig fuldstændig ligeglad med den interne harddisk og det er derfor muligt at tilslutte begge dele på en gang. Så der er nu ingen grund til at smide den gamle harddisk væk hvis/når man pludseligt får pladsmangel.

# Men hvad så med hastigheden?

OverDrive harddisken kørte under testen gennemsnitlig 30-40% hurtigere end en 2,5" harddisk, af samme mærke og størrelse, tilsluttet den interne controller

I den forbindelse bør nævnes at den hastighed som en harddisk arbejder ved, varierer meget efter omstændighederne og derfor skal sådanne hastigheds-målinger tages med et gran salt. F.eks loves der på emballagen overførselshastigheder på op til 2 Mb i sekundet, men det er, selvom jeg under testen har haft 3 forskellige harddiske i controlleren, endnu ikke lykkedes mig at få den op over 1,4 Megabyte. Men det er jo også meget pænt.

# Dårlig dokumentation

Det STORE minus er den manglende dokumentation. Det eneste der følger med er en vejledning i klargoring af harddisken og installation af Workbench. Det medfølgende A4 ark, der gør det ud for brugsvejledning, omtaler ikke med et eneste ord hvordan man monterer harddisken i kabinettet. Vejledningen fortæller heller ikke hvor det sidste stik skal monteres (diskdrev-porten), og i det hele taget er informationerne på arket alt for sparsomme. Det er simpelthen for dårligt!

## Konklusion

Der er ingen tvivl om at Archos Overdrive controlleren gør ende på mange spekulationer om køb af harddiske. Ideen med at tilslutte en harddisk via PCMCIA porten er rigtig god, og når det så kører så godt som Overdrive er det jo helt ideelt.

Archos Overdrive koster måske lige i overkanten, når man tager i betragtning at den faktisk kun består af et par stik og et plastikkabinet, men hvis man påtænker at anskaffe sig en harddisk af de lidt større, er Overdrive controlleren lynhurtig tjent hjem igen på den billigere harddisk.

Selvom brugsvejledningen ikke giver meget vejledning er monteringen af harddisken meget simpel, og bør ikke afskrække nogen fra alligevel at vælge Overdrive som løsningen på deres harddisk kvaler.

En harddisk kan man ikke undvære og en Amiga uden en harddisk er ikke en rigtig Amiga.

#### FAKTA:

PCMCIA OverDrive harddisk, pris kr. 998,-Kan benyttes af alle Amiga'er med PCMCIA-port.



Lær 10-fingersystemet med EDB

# 10 FINGRE ER IKKE SVÆRT!

Kun de færreste computerejere er i stand til at betjene "dyret" korrekt. Hvad nytter det, at computeren har en hastighed der er proportional med brugerens trækprocent, hvis indtastningen foregår med én finger?

Af Bjorn Gravsholt



# Lær 10-fingersystemet med EDB

i løbet af en times tid? Og hvordan har din krop det efter en dags indtastning? Hvis du konstant skal kigge på tastaturet, overbelaster du din nakke, hvilket på længere sigt kan give symptomer som hovedpine, ondt i ryggen m.m..

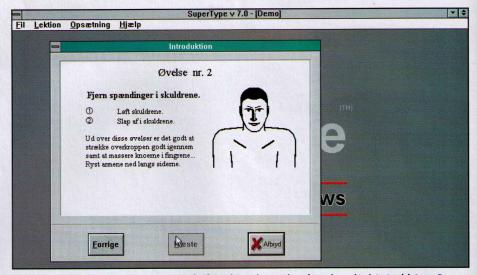
Samtidigt vil dine øjne ofte være trætte ("flimmersyn"), fordi de konstant har skullet kigge skiftevis på skærm og tastatur.

# Ingen grund til panik

Disse daglige lidelser er totalt unødvendige. Folke-, ungdomsog aftenskolerne kan give dig udmærkede 1- eller 2-års-kurser i blindskrift efter 10-fingersystemet. Efter mange timers intens træning vil du ikke tænke over, hvor tasterne sidder - du skriver bare. Men lad det være sagt med det samme: disse kurser er ikke bare dødssyge, de er ulidelige! Forestil dig selv omgivet af 25 larmende skrivemaskiner i et alt for lille og varmt rum, imens du forsøger at få dig selv til at indtaste "kd ifh kd ifh kd ifh kd ifh kd ifh" i én lang uendelighed...

Ikke særligt inspirerende! Faren for, at du falder tilbage til dit eget personlige "Søg og I skal finde"princip, så snart du kommer hjem til computeren, er overhængende.

Derfor har snedige hjerner opfundet forskellige udgaver af verdens ottende vidunder, alle med ét tilfælles: de lærer dig at



Det danske program "SuperType" giver mange gode afspændingsråd oven i de omfattende maskinskrivningslektioner. Programmet er meget intuitivt opbygget og derfor let at finde rundt i.

beherske det geniale 10-fingersystem.

# Blindskrift på PC

Denne danske bog og det medfølgende DOS-program lærer dig i løbet af 30 lektioner at benytte 10-fingersystemet i det daglige arbejde. Ideen er, at når først man har vænnet sig til systemet, skal man tvinge sig selv til at bruge det fremover, og på denne måde forbedre sin teknik. Udover programmets irriterende DOS-grimhed, må pakkeløsningen siges at være udmærketikke mindst fordi alle tal og bogstaver, æ, ø og å inkluderet-understøttes. Man kan udskrive statistik over sine resultater, og på denne måde se hvordan man bliver stadigt bedre. Programmet kan også oplyse dig om dine svagheder, hvilke fingre du bør træne mest osv..

Ud over selve kurset indeholder bogen en række gode råd om arbejdstillinger, afspændingsøvelser og indretning af arbejdsplads. Bog og program sælges desuden i en særlig netværksversion til institutioner med behov for 25 stk og derover.

# Flying Fingers

Windows-programmet Flying Fingers er et fremragende og meget pædagogisk eksempel på, hvor spændende et kedeligt emne som maskinskrivning kan gøres.

Små tegnefilmsmænd og -damer fortæller hele tiden brugeren, hvad han/hun skal foretage sig, og under indtastningen kan lydkortsejere nyde baggrundsmusikken, altimens pausefisk muntrer sig i baggrunden. Når man har gennemført en lektion tilfredsstillende, får man lov til at spille et af de små indbyggede spil, ligesom man kan se de statistiske resultater af sine bedrifter.

Alt i alt et utroligt lækkert program med ét enormt minus: Flying Fingers taler engelsk, tysk, fransk og spansk - men IKKE dansk! Den internationale udgave af programmet er med andre ord total ubrugeligt for danske brugere, da æ,ø og å ikke understøttes. Hvis Flying Fingers skulle komme i en dansk version, ville jeg dog ikke tøve med at udnævne det til noget af det mest geniale, PC-verdenen endnu har set. At noget så kedeligt som 10-finger-systemet skulle kunne være sjovt at lære, er nærmest utroligt!

# Touch Type Tutor

Dette amerikanske Windowsprogram er egentlig ganske godt - ganske vist understøttes æ, ø og å ikke, men til gengæld er programmet



"Flying Fingers" kan kore samtidig med andre Windowsprogrammer. En lang række ekstrapåfund som pausefiskene og metronomen gor programmet sjovt at bruge. Desværre understøttes danske bogstaver ikke.

# Lær 10-tingersystemet med EDB

fortrinligt til at finpudse din teknik, når du har afsluttet lektionerne i et af de danske program-

Programmet finder vha. forskellige tests dine svagheder og giver dig særlige opgaver til træning af disse taster.

På alle levels kan man indstille sit ambitionsniveau - fra novice (langsomt) til techno (lynhurtigt). Et skægt lille spil træner placeringen af bogstaverne. Et godt fortsætterprogram til dem, der allerede har de grundlæggende tastaturfærdigheder.

Touch Type Tutor er shareware og kan derfor anskaffes for prisen af en diskette og må kopieres frit. Beslutter man sig for at benytte programmet, bør man dog sende programmøren nogle penge.

# SuperType til Windows

Vi har foreløbig haft mulighed for at kigge på en demoversion af det eneste danske 10-finger-systemsprogram til Windows. Det ser lovende ud - bl.a. er afspændingsøvelser og håndstillinger flot illustreret vha. små tegnefilm.

Imidlertid kan vi ikke give en reel vurdering af programmet, før vi har testet det fuldt ud, fundet priser, forhandlernavne osv.. Vi vil



Selvom det medfølgende program til "Blindskrift på PC" kun kan køre under DOS (eller Windows i DOS-mode), får man alligevel et effektivt kursus i maskinskrivning for de 248 kr., program og bog koster tilsammen.

derfor vende tilbage til programmet senere.

# En god investering

Tænk over, at du højst sandsynligt skal bruge en computer resten af dit liv. En fordobling af din indtastningshastighed vil betyde omtrent en halvering af din arbejdstid - unægteligt en mærkbar forbedring. Samtidig skåner du håndled, øjne og nakke for forkerte arbejdsstillinger.

De par hundrede kroner, du må give ud for et maskinskrivningsprogram, er med andre ord givet særdeles godt ud. Det er en ren fryd at kunne indtaste eksempelvis en hel dansk stil på en halv time og så kunne holde fri bagefter.

Er der mere at betænke sig på?

#### FAKTA:

Mogens Kaae: Blindskrift på PC, Teknisk Forlag, 111 sider, 248 kr. inkl. 3\_"-diskette med DOS-program

Europress Software: Flying Fingers, sporg hos din forhandler, eller skriv/ring direkte til Europress i England på adressen: Europa House, Adlington park, Macclesfield, SK10 4NP, England. Tlf: 001 625 859444 David P. Gray: Touch Type Tutor 1.0, 138 kB, Registrering: 24 USS. Kan afproves gratis. Set hos WinShop, tlf. 66 13 09 91



# **NYE BØGER**

# Privat Computer har læst tre nye bøger til både PC og Amiga.

Af Lars Jørgen Helbo

# S.O.S. til DOS

Forestil dig, at du er strandet på en øde ø. Du føler dig meget alene og hjælpeløs; men alligevel er du nødt til at arbejde dig gennem junglen. Du vil jo væk. Efterhånden opdager du, at øen slet ikke er øde. Der er giftige planter, farlige dyr og fjentlige indfødte, som

symptomer. Derefter får man at vide, hvor man finder en egnet modgift, om det er på tide at til-kalde en heksedoktor eller om man skal være klar til at betale regninger.

Det særlige ved bogen er dog, at den er let læselig, men alligevel ikke springer over, hvor gærdet er lavest. Man kan jo sagtens skrive indeholder de ord, en almindelig bruger kan støde på i forbindelse med computeren, og de er alle forklaret på en enkel og underholdende måde.

Man finder ikke de dybe tekniske forklaringer. Det er ikke her man skal søge efter specifikationen på et RS-232C-interface. Til gengæld kan man have stor fornøjelse af at læse på en tilfældigt valgt side. Så kan man f.eks. lære, at Fuzzy Logic er en særlig type logik, der undgår at tage beslutninger, og som især bruges i ekspertsystemer og af politikere med ambitioner.

Det skal dog fremhæves, at man i de fleste tilfælde også får en fornuftig omend enkel og lidt overfladisk forklaring på de forskellige begreber.

Jeg har dog to små forbehold, som begge vedrører oversættelsen. Jeg kan ikke lide, at der ikke er sket nogen som helst tilpasning til danske forhold. Under tekstMåske lyder det som et surt opstød. Problemet er bare, at det for læseren kan være svært, at finde et ord. Jeg søgte f.eks. forgæves efter mainboard og bundkort. Først i tredie forsøg fandt jeg ved motherboard en henvisning til systemkort, hvor artiklen var gemt. Måske kender du også 3 synonymer for et begreb; men har du så brug for en ordbog?

(EDB-ord For Dosmere, Dan Gookin, Wally Wang, Chris Van Buren, Teknisk Forlag)

# **Amiga Disks and Drives**

Det engelske forlag Bruce Smith er et af de få, der stadigvæk udgiver Amiga-bøger. En af de nyeste er Amiga disks and drives af Paul Overaa.

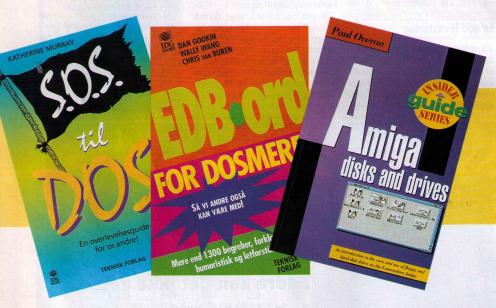
Det lyder måske overraskende, at man kan skrive en hel bog om disketter. Efterhånden som man læser bogen, opdager man imidlertid, at de små tingester udgør et ret stort emne. For det første omhandler bogen "disks" i bredeste forstand. Den handler altså lige så meget om ramdisk, harddisk og CD-ROM. For det andet er disketter og filer jo en central del af computer-systemet, som berører mange andre områder.

Det sidste opdager man, når man ser, hvad de enkelte kapitler omhandler. Der er noget om drevtyper, IDE, SCSI, CD osv. Der er noget om DOS, filer og underkataloger, DOS-kommandoer i Shell og Workbench, brug af batch-filer og mountlist. Der er en del om komprimering, arkivering og indkodning af data. Der er noget om installation af programmer på harddisk, flytning af filer til PC og en hel del om, hvad man gør, når dataene er gået tabt (rigtige mænd tager jo ikke backup). Endelig er der et udmærket kapitel om virus.

Men lad os også se på, hvad bogen ikke indeholder. For det første er der ikke ret meget om hardware. Der er altså ikke noget om, hvordan man bygger en harddisk ind i en A1200. For det andet er det ikke en bog for programmører. Der er ganske vist et kapitel, som forklarer opbygningen af de forskellige blokke, f.eks. fileheader- og boot-blok. Alligeveler det helt igennem en bog for almindelige brugere.

Netop for dem kan bogen anbefales. Hvis du vil redde dine slettede filer, hvis du vil udnytte din harddisk bedre, og hvis du tør gå igang med en bog på engelsk, så er det bogen for dig.

(Amiga Disks And Drives, Paul Overaa. Bruce Smith Forlag) ■



alle forsøger at genere dig.

Bogen S.O.S. til DOS fortæller om sådan en rejse hen over den øde ø Dos. Den fortæller om alle de problemer man møder i form af programmer, der ikke virker og uforståelige fejlmeldinger. Men samtidig er det en slags grønspættebog, der i enhver situation er parat med det rigtige råd.

Problemerne, der beskrives, er grebet ud af det virkelige liv ved PC'en. Når man læser bogen vil man igen og igen nikke genkendende til de beskrevne situationer -som dengang jeg ville afprøve et ukendt program, der viste sig at være et formatteringsprogram til harddisken. Hver situation beskrives omhyggeligt med de mulige

en let læst bog, hvis man udelader alt det, der er bare lidt sværere eller lugter den mindste smule af teknik. Sådan er det ikke her. Katherine Murray, som har skrevet bogen, går ikke udenom selv de mest komplicerede emner; men alligevel virker det aldrig tungt eller uforståeligt.

Det er kort sagt en god bog, som enhver PC-ejer hellere må se at få fat i, inden det er for sent.

(S.O.S. til DOS, Katherine Murray, Teknisk Forlag)

## **EDB-ord for Dosmere**

Som titlen siger er det en EDBordbog for PC-brugere. Bogen behandling nævnes f.eks. Word, Wordperfect og Ami Pro, men ikke DSI tekst. Man finder også en artikel om Comdex; men det mere nære Cebit eller Kontor & Data forbigås i tavshed.

For det andet virker det lidt tilfældigt, hvilke begreber der er oversat. Heldigvis er hverken harddisk eller download blevet fordansket; men hvorfor skulle show clipboard blive til vis udklipsholder? Man kan selvfølgelig altid skændes om det "danske" eller "engelske" ord er "rigtigt"; men så ville flere henvisninger hjælpe. Det er iorden, at artiklen placeres under nørd; så savner jeg bare freak - med en henvisning til nørd.

# PC-TILBEHØR OG MULTIM

# Multimedie

Sound Trek Lydkort.
Adlib kompatibelt incl. 2 højttalere. 195,-
Sound Blaster 2.0 kompatibelt 345,-
Samme incl. 2 højttalere 395,-
Logitech Lydkort
Sound Blaster Pro kompatibel 495 -

Savad Calava hidkart
Sound Galaxy lydkort
NX 16B. 5 Lydstandarder 995
Midikabel til BX og NX
NX16B er incl. hovedtelefon. Incl omfattend software og interface til Mitsumi CD-ROM.

Sound Blaster lydkort og CD
Sound Blaster 16VE 995,-
Sound Blaster 16MCD, ASP 1495,-
Sound Blaster AWE32 2995,-
Sound Blaster CD-ROM 1795,-
Sound Blaster 16 bit Multimediesæt
m/double speed CD-ROM, højttalere
6 CD-titler, mikrofon mv 2995,-

CD-ITOW GIEV
Mitsumi FX-001 Single Speed 595
Mitsumi FX-001D Double Speed. 1095
Mitsumi leveres incl. interface, klar til bru
De er Kodak Photo CD kompatible.

Overførselshastigheden for FX-001D er 300 kb/sek.

Trust Højttalere m/forstærker



# **Printere**

Hewlett Packard	EWLETT
HP DeskJet 520	
HP 310 bærbar m/arkføder	2795,-
HP DeskJet 500C, farve	. 3195,-
HP DeskJet 560C, farve	. 4495,-
HP LaserJet 4L	. 5995,-
HP LaserJet 4P	. 7995,-
HP's printere er en markedsstandard. driftssikre og skriftkvaliteten er i top. Ko en af vore butikker og se en original sk	De er om forbi kriftprøve

Star
Star SJ48 Inkjet printer 1695,-
Samme med arføder 1895,- Star SJ48 er en driftssikker transportabel printer.
Facit
Facit P8042Win. Laserprinter 3995,-

Laserprinter til Windows. Bruger PC-ens RAM.

Swi

zen		
ft200, 24	nåls matrixprinter.	2195,-

120,-

# Mus og scanner Luxus musemåtte. . . . 60,-

Samme med motiv. . . . 60,-

Super Mouse. .

Joystick (til game-port)150,-
Håndscannere
Trust 64/256 gråtoner 895,-
Gray Artist ægte 256 gråtoner 1495,-
Matador 4096 farver 1995,-
Flatbedscannere
Paragon 600, 16M farver 4995,-
HP ScanJet 2P, 256 gråtoner 4995,-
HP ScanJet 2CX, 16M farver 11245,-





MediaShare CD-serien er tæt pakket med udvalgt

# hareware kupon

væig en eller flere af nedenstående FC-maxipakker in kupon-pris 80 kr.j.pakke incl. moms. (normalpris 125 kr). og modtag samtidig vores store shareware-farvekatalog.

1P. 4 disk m/flotte VGA-spil fra EPIC Megagames: Jill of The Jungle, Xargon 1 (nyl), Kiloblaster, Monster Zoo, Adventure Math mv.

2P. 4 disk m/Windows spil: Zanti (m/flotte piger), Auto Concentration, Poker, Solitaire og Spider.

3P. 4 disk. Windows-"grafikværksted": Paint Shop Pro 2.01, CAD Vantage, ZGraf, Graphic Workshop 1.1

Vedlagt, check Betalt på giro 4573293

Send pr.efterkrav (+39kr.

Leveres kun på 3½" disketter. Afhent i en af vore butikker eller send/fax ring til

DATANORD Disketteservice,

Buddingevej 79, 2800 Lyngby, Tlf. 45 87 15 55, fax 45 87 25 38



CD-ROM Shareware MediaShare 4, 1000-vis af Windowsprog. MediaShare 5, masser af Windows-spil. 99,MediaShare 6, Billeder, natur, biler mv. 99,MediaShare 7, Games 1994, 1000-vis af spil. 99,MediaShare 8, Best of multimedie, lyd/vision. 99,MediaShare 9, Best of Windows/DOS utilities. 99,MediaShare 10, masser af Software til OS/2 og
Windows NT. Incl. komplet LINUX (UNIX). 99,MediaShare 11, 1000 flotte Swimsuit Models. 99,MediaShare 12, Flere tusinde 1994 nyheder. 99,MediaShare 13, Windowsnyheder mv. 1994. 99,MediaShare 14, DOS, OS/2 nyheder mv. 1994. 99,MediaShare 15, Multimedia nyheder 1994. 99,MediaShare 15, Multimedia nyheder 1994. 99,Supergames 1, Epic Pinball m.fl. 79,Supergames 2, Doom (ID-Soft). 79,Supergames 3, Raptor, flot arkadespil(EPIC). 79,Supergames 4, Duke Nukem II. 79,Afhant i en af vore butikker eller ring eller skriv!

Extratibud 2 valgfri Mediashare og 1
valgfri SuperGames CD. 198,-MediaShare 5, masser af Windows-spil.

valgfri SuperGames CD.

Mastodontpakke 5 valgfri CD-er oven-for (kun ved brug af denne kupon). . . . . 348,-Vedlagt, check (portofri) Send pr. efterkrav (+39kr.)

DATANORD Buddingevej 79, 2800 Lyngby

# **PC-systemer**



# Komplet 486DX2-66 PC-system

- 4MB, 3xVL-BUS, 256k cache.
- 32 bit VL-BUS FD/HD-controller
- 2 seriel/1 parallel/1 game-port 3 ½" 1,44MB diskdrev
- Deluxe-minitower, "Silent" PSU
- 102 tasters DK-tastatur
- 405MB, 13 ms harddisk
  VL-BUS SVGA-kort 1MB
- VL-BUS SVGA-her.
   14" SVGA farveskærm
   9695, Prisen er kun.....

# Multimedie PC "Discovery"

- Sound Blaster Double Speed CD-Drev Sound Blaster 16bit lydkort
- 2 aktive højttalere
- mikrofon
- 6 CD-titler

løvrigt som ovenfor. . . . 12690,-Bemærk at det er originale Sound Blaster dele, der indgår i denne multimedie PC.

# Coprocessor/RAM

387 SX/DX 16-40MHz	395,-
1MB SIMM RAM	325,-
4MB SIMM RAM1	295,-
44256 DIP Ram kredse	. 75,-

# NYTTIGT TILBEHØR

86 CPU køler m/blæser. Oscillatorer, div. frekvenser Low Noise kit m/vejledning.

FloppyLock, lås til diskettedrevet	100,-
A4-kopiholder til monitor, praktisk	
Svingarm til monitor, frigør plads	
Værktøjssæt til PC	
250MB streamer incl. bånd 1	595 -
Diskettedrev 3½", Chinon	
Tastatur "spill resistant"	
Fujitsu luxus tastatur, skal prøves!.	
Deluxe minitower m/"Silent" PSU	695,-
Kabler	
stort udvalg i kabler, fx.	
DOS-Interlink/Fastlynx, 3m	
DOS-Interlink/Fastlynx, 10m	
Nullmodem kabel 10m	200,-
Tastatur eller monitor-forlænger	120,-
Ethernetkablerfra	a 50,-
SCSI eller IDE fladkabel	
Switchbox manuel 2-1	
Switchbox-kabler 25han/han, 2m.	
Deluxe Autoswitchbox med strøm-	
forsyning 4PC-1printer	
iorsyring 4F O-Tprinter	əəə,-
NAME AND ADDRESS OF TAXABLE PARTY.	

# Monitorer

14" monitorer
MaxVGA 14", SuperVGA 1695
TVM 3A, MPRII LR SVGA 2195
15", 17" og 21" skærme.
Ultra 15" Flatsquare 2995
Hivision 17" Flatsquare, LR 6695
Nokia 17" Trinitron, LR7995
Nokia 21" FSQ, 0,26dp. LR 21995

# Harddiske

Maxtor 405MB, 64K, 13ms	. 1995,-
ST3491A, 428MB, 128K, 14ms.	.2095,-
Mærkevare 528MB, 256K, 12ms	2695

# **Faxmodemer**

# Aceex faxmodemer. 2400-modem/9600-fax, intern. . . . 795,-

# 2400-modem/9600-fax, extern. . . 995,-

I WIIICOIII IUXIIIOUCIII	
14400-modem/14400-fax, interest	n. 1995,-
14400-modem/14400-fax, exter	n.2495,-
14400-modem/fax PCMCIA	2495 -

ZyXEL faxmodem	
ZyXEL U1496E, 16800 extern 2995	i,-
ZyXEL U1496E+, 19200 intern . 3495	j
T.VEL 111 100E 10000 1 000E	

# ZyXEL U1496E+, 19200 extern . 3995,

# Disketter

31/2" HD	10 stk.	30 stk.	100 stk.
Neutral	39,-	112,-	351,-
Amitech*	59,-	168,-	531,-
Goldstar**	79,-	225,-	711,-
* Amitech er i ** Original Go Alle disketter	ldstar med	"DataNord	d" tryk.

# DIVERSE KORT

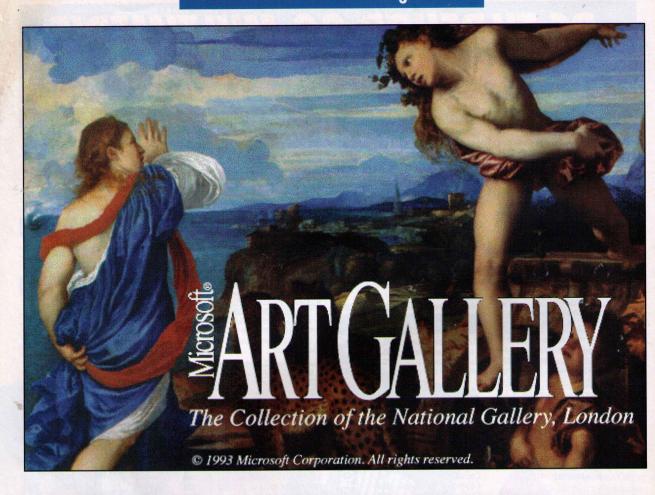
Bundkort	
486, 256K, 3xVL-BUS, u/CPU	1100,-
486SX-33, 256K, 3xVL-BUS	.1995,-
486DX2-66, 256K, 3xVL-BUS	
Pentium 60MHz, PCI incl. 8MB	9995,-
FD/HD-controller mv.	
IDE-interface, 2HD/2FD	
IDE+I/O, (2HD/2FD + 2SPG)	
VL-BUS IDE+I/O	
VL-Fast SCSI2, HD/FDD+I/O	.1495,-
VL-bus HD-cachecontroller	1495,-
I/O kort, netkort.	
2xSeriel/1xparallel/1xgame	
samme m/1xhighspeed seriel	
Ethernetkort, NE2000, Novell app	0. 495,-
VGA-kort, ISA-bus	
256K, 800x600/16farver	
512K, 1024x768/16farver	
1MB, 1024x768/256 farver	595,-
VGA-kort, VL-bus	
UMC, 1MB, 64K farver	. 695,-
CL5428 Win-accelerator, 1MB.	
Tseng W32i, Win-acc.1MB	.1095,-
S3 928, Win-accelerator, 2MB	2695,-

Buddingevej 79, 2800 Lyngby (Ringvej 3 ved Q8) Tif. 45 87 15 55, Fax 45 87 25 38.

Skt. Ols Gade 8 4000 Roskilde centrum v/torvet) Tif. 46 32 15 55, Fax 46 32 35 55.

Roskilde: man-tor:10-17.30, fre:10-18, lør:lukket, Lyngby: man-tor:10.30-17.30, fre:10.30-19, lør:11-13. Alle priser er i dkr. incl. moms. Hvis billigere pris ses et andet sted har vi måske en bedre pris. Forbehold for fejl og prisændringer.

Handels- og Ingeniørfirma A/S



# EDUTAINMENT UDEN

# GRÆNSER

Sluk for Discovery og gem fagbøgerne væk. Med Microsofts Home-serie bliver din PC'er med CD-ROM forvandlet til et overflødighedshorn af oplysninger - og underholdning.

**Af Christian Sparrevohn** 

Tag kunstbogen, der beskriver samtlige billeder på National Gallery of Art. Læg dertil en illustreret filmfortegnelse, et 29-binds leksikon og slut bunken af med atlas, ord, citatordbog og almanak. Hvor meget fylder det?

Over 3 reolmeter med støvede, tunge, uhåndterlige bind - eller 4 CDROM'mer.

Intet medie er så anvendeligt til opslagsværker som CDROM. Med mulighed for at lagre 650 megabyte på en enkelt skive, kan næsten uendelige mængder tekst, billeder, lyd og video gemmes på et håndterligt medie.

Krydsreferencer er det helt store, og det har altid været et problem med digre leksika: bedst som man læser en artikel med overskriften Afrikansk Kunst, får man lyst til at læse om Nomader. Og under Nomader bliver man interesserede i Oaser. Før man har set sig om, er hele gulvet dækket med bind, og samtlige fingre stukket ind forskellige steder, i et forsøg på at holde styr på al den information

Men: Interaktion og krydsreferencer kræver brugervenlighed. Og indbegrebet af brugervenlighed på en computer er for de fleste Windows. Derfor har Windows da også dannet basis for de fleste "seriøse" CDROM-produkter, og derfor har Microsoft som nogen af de første startet produktionen af multimedia-software til Windowsbrugerne.

Vi har i denne artikel kigget på fire store opslagsværk, der giver et indtryk af, hvad de regnbuereflekterende CD'ere kan bruges til i computersammenhæng.

# På fornavn med Bille

Cinemania '94 er for dem, der skødesløst vil kunne nævne de polske



# CD-ROM erstatter bogen

navne på alle Kieslowskis film, eller imponere med stor viden om lyssætningen i Top Gun. Grundstammen er den kendte filmguide af Leonard Maltin, der rummerca. 19.000 film. Derudover har man inddraget tre andre (uddybende) opslagsværker, som giver information og anmeldelser af filmene.

Interaktionen er gennemgribende og gør Cinemania '94 til et forrygende stykke legetøj. Slår man f.eks. op under "Tilværelsens Ulidelige Lethed" støder man naturligvis hurtigt på Juliette Binoche, der spiller en af hovedrollerne. Hendes navn er understreget med grønt, og et hurtigt museklik på det understregede bringer os over til en beskrivelse af hende og hendes film. Desværre intet billede. En Filmografi nævner alt hvad hun har været med i, og de fleste film på listen er understreget med grønt. Derfra hopper man hurtigt videre til "Damage" og nyder fotografiet og de (for det meste) velskrevne anmeldelser.

Enkelte film har kun Maltins overfladiske tre-linjers-anmeldelse, men tusindvis af dem har et billede fra filmen. Nogle har lidt tale fra filmen ("If you can play it for her, you can play it for me. Now play it!" - Humphrey Bogart i "Casablanca"), mens ca. 20 har real-time videoklip. Ca. 50 film har uddrag fra soundtracket.

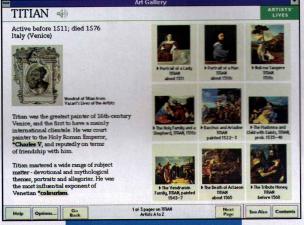
Udover de mange film, er der biografier over mere end tusind skuespillere, instruktører, forfattere, scenografer og andre filmfolk - og man kan slå en filmgenre eller begreber op, og lære lidt mere.

# Find yndlings-filmen på få sekunder

En af de mest brillante features er den formidable søgefunktion. Kan man kun huske f.eks. hovedrolleindehaverne og genren, eller måske kun, hvilket land den er lavet i, finder Cinemania på et kort øjeblik frem til alle film, der passer på beskrivelsen. Vil du kun læse om franske skuespillerinder, får du en liste ud med dem. Du kan endda søge efter film, der har fået en bestemt karakter hos Maltins, og du kan kalde oplysninger frem om Oscarvindere i bestemte kategorier i bestemte år. Du kan også lede samtlige artikler igennem for enkle ord, hvis du f.eks. vil finde alle film, der handler om samuraier.

At programmet tager udgangspunkt i Maltin kan være en pine. Maltin er ærkeamerikansk, og det præger ikke kun hans knæfald for amerikanske klassikere og hans





Art Gallery: Tre sider med Titian-billeder, og et par ord om ham. Vi klikker på billedet, som vi nu ved hedder "Bacchus og Ariadne".



Art Gallery: Seks sider står der. Her forklares, hvilke andre billeder Bacchus og Ariadne var hængt op sammen med. Herfra kan vi kigge på billeder med samme motiver, finde kunstnere i samme periode eller bare gå tilbage til Titian. Og sådan gøres det bare i "Art Gallery"-CD'en. foragt for mange europæiske film.
Det betyder desværre også, at han
kun beskæftiger sig med de film,
der har været opført i USA. Europæiske film er kraftigt underrepræsenterede, og de få, der er
nævnt, får kun en meget overfladisk dækning, uden billeder og lyd.

Andre gange er Maltins fejl frustrerende. Slår man f.eks. op under Polanski, vil man se, at hans nyeste filmer "Bitter Måne" fra 1992. Men den har Maltin af en eller anden grund ikke set, og så er der ingen oplysninger at hente om den. Der mangler grundighed, især omkring de store instruktørers produktioner.

Bortset fra disse fejl og mangler, er Cinemania et Best-Buy for alle filmelskere og samtidig et meget morsomt legetøj.

# På besøg hos Pablo og Vincent

Kunstmuseer kan være pragtfulde, men de ømme fødder og det manglende overblik tager lidt af glæden fra de store oplevelser. Til tider er museer så store, at man bliver mættet af indtryk, før man er nået igennem det første rum, og resten af tiden vader man forbi en masse billeder, der fortjente større opmærksomhed.

Art Gallery er glimrende for såvel kunsteksperter som os andre, der bare gerne vil lære lidt mere. Samtlige 2000 billeder fra National Gallery of Art er med, i perfekt farvekvalitet, og i forbindelse med hvert billede er der en gennemgående tekst, der forklarer, det man ved om billeder, hvornår det er malet og naturligvis af hvem. Ved en del af billederne er gennemgangen endnu grundigere: detaljer er forstørret op og animationer viser, hvordan perspektivet er konstrueret eller hvad man fandt, da man røntgenfotograferede lærredet. I teksten er henvisninger til andre malere eller motiver understreget, så man ved, hvad man kan søge videre under, og fagtermer bliver forklaret ved et tryk på en museknap.

Søgefunktionerne er, som i resten af programmerne, ganske enkelt enestående. Man kan søge under kunstnerne, perioder, lokationer og stil - eller en skøn blanding af det hele. Man kan endda søge under motivet, hvor et glimrende stisystem dirigerer en hen til de emner, der interesserer en; det være sig Madonna-billeder, portrætter, hverdagssituationer eller mytologi.

Art Gallery kan også forklare de teknikker, der er blevet anvendt af forskellige kunstnere, og særlige "guidede ture" (med engelsk

# CD-ROM erstatter bogen

tale) gennemgår særlige aspekter af museets samlinger.

National Gallery of Art udstiller så forskellige kunstnere som bl.a. Botticelli, Van Gogh, Cezanne, Monet, Titian, Køpke, Turner og Vermeer, og dækker perioden fra det tidlige 13. århundrede til begyndelsen af vores. Intet mindre end en skatkiste, og selvom det ikke kan erstatte følelsen af at stå foran originalerne, er det ofte betydeligt mere lærerigt og giver bedre kunstforståelse end svedige museumsbesøg.

# En boghylde med opslag

Bookshelf '94 er måske ikke så farvestrålende og grafisk som de andre Microsoft-produkter - til gengæld er den den disk, der rummer mest råtekst og flest oplysninger.

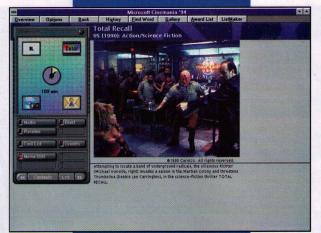
Bookshelf er nemlig den fuldstændige integration af syv store opslagsværker: en engelsk ordbog, engelsk synonymordbog, citatleksikon, et opslagsleksikon, et verdensatlas, en kronologi og The World Almanac & Book of Facts 1994. I praksis betyder det, at man f.eks. kan slå et ord som Cat op, og både få forklaringen af ordet (og korrekt udtale), synonymer for det, en grundigere gennemgang af begrebet "kat" og adgang til de ting, der er sagt om katten. Skal noget af det bruges til en opgave eller rapport, kan med med klippe-klistrefunktionen "stjæle" de relevante sætninger og bruge dem i et tekstbehandlingssystem. Samtidig er hele teksten i Bookshelf interaktiv støder du på et ord, du vil vide noget mere om, highlighter du det blot, og du er hos dit næste opslag.

En unik feature er "QuickShelf", der finder oplysningerne frem til dig, selvom du arbejder i et andet program. Bookshelf er fuldstændig integreret i Microsoft Word for Windows, og kan bruges som alternativ ordbog.

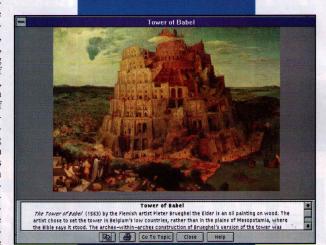
# Meget mere end tekst

Men Bookshelf er også mere end tekst. Især i leksikonnet er der en del illustrationer, filmklip, animationer og lydstumper. I atlasset finder man naturligvis farvestrålende kort, men også 230 flag og udtale af de stednavne, som gennemsnitsamerikaneren ikke forventes at kunne sige.

Kronologien er intet mindre end utrolig. Tast et år ind, og få at vide, hvad der skete. Skriv et par nøgleord om en begivenhed, og du får den præcise dato - naturligvis med referencer til de brugbare steder



Cinemania rummer mange gode billeder. Bemærk det elegante "knap-panel" i venstre side, der skifter mellem de tre forskellige anmeldelser, fotografiet og



Encarta: Hvad er et babelstårn egentlig? Slå det op, se på tegningerne af det og læs den grundige tekst.



hundredevis af historiske skikkelser.

i leksikonnet. Og almanakken holder styr på verdens lande, medlemmer af organisationer, fødselsdatoer på kendte mennesker...

Det mest utrolige er, hvor hurtigt Bookshelf "læser" de hundredevis af megabytes igennem, og peger relevante krydsrefencer ud. Bookshelf er uundværligt for folk, der skriver meget, men er samtidig det mest alsidige opslagsværk, jeg nogensinde har brugt. Jeg vil nødigt af med det.

# 29 bind på en CD

Encarta er stoltheden i serien, og det mærker man hurtigt. Leksikonet er baseret på et 29-binds bogværk fra Funk og Wagnall, men derudover har Microsoft lavet 1000 artikler, tilsat hele 8 timers lyd, lydprøver fra 60 sprog, 7800 billeder, 100 animationer og videoklip og 800 landkort. Ganske enkelt en overvældende og farvestrålende bunke.

Encarta kan bruges som et konventionelt leksikon: hiv det rigtige bind ud af reolen, og kig alle siderne igennem. De fleste vil nok bruge søgefunktionen, der på få sekunder giver brugeren et overblik over de artikler, der omhandler emnet.

En "Category Browser" er en anderledes måde at finde oplysningerne på. Det meste af stoffet er delt ind i ni hovedkategorier som Historie, Geografi, Kunst etc, der igen rummer underkategorier. På den måde snævrer man sit emne ind, indtil man kun har et rimeligt antal overskrifter tilbage. En særlig Wizard-funktion gør det endnu nemmere, og går trin for trin frem, for at finde de nødvendige oplysninger. Man kan endda bruge samme funktion i samlingen af lydklip, billeder og film, og på den måde nyde f.eks. de mange kunstværker, der er inkluderet i Encarta.

Encarta er overraskende velskrevet og fantastisk grundigt. Slår man op på Danmark, må man forberede sig på 8 billeder og mere end A-4 arks tekst om landbrugsforhold, historie og litteratur. Er man interesseret i verdens 7 Vidundere, vil man opdage, at der er billeder af dem alle. Selv mindre kendte malere er for det meste repræsenteret med malerier, ofte flere end et. Komponister er beskrevet indgående og kyndigt og med små lydeksempler på deres værker. Og langt de fleste artikler har en litteraturliste, der kan give ideer til yderligere læsning.

Encarta udstråler inspiration og kreativitet - og giver begge dele videre til læseren.



# CD-ROM erstatter bogen

# Komplet atlas

Encarta rummer et komplet atlas og en tidslinje, der beskriver jordens og menneskets udvikling, med nydelige tegninger og nyttige oplysninger, der insisterer på, at læseren går på dybere opdagelse i de mange sider.

Et andet forsøg bliver gjort med MindMaze-spillet, hvor spilleren skal svare på spørgsmål for at finde igennem en labyrint - og naturligvis kan bruge leksikonet til at finde svarene. I hvert "rum" er der yderlige forbindelser til vidt forskellige emner, så man til hver en tid kan hoppe ud af spillet og bare læse om australske pungrotter eller bokseropstanden i Kina.

Encartas største ulempe er, at det er amerikansk, og at animationer, kort og film er baseret på emner, der i første omgang har amerikansk interesse. Oplysninger om tabuemner er yderst sparsomme - til gengæld er der et flot billede af et AIDS-vira.

Det bedste af det hele er næsten, at samtlige billeder og tekster kan eksporteres og bruges direkte i andre sammenhænge. Men de gange, jeg skulle bruge Encarta professionelt, brugte jeg det meste af tid på at kigge billeder, nøjagtig som man som lille gjorde med papirleksika. Encarta er indbegrebet af multimedie.

# Nye ting på vej

Microsoft har lagt hårdt ud med deres Home-serie, og succeserne bliver fulgt op. Allerede nu bliver lanceret titler som Microsoft Ancient Lands (om myter, legender og mennesker i oldtidens Egypten, Grækenland og Rom), Microsoft Dangerous Creatures (med billeder, beskrivelser og videoer af dine yndlingsrovdyr!), Microsoft Complete Baseball (hvor modemejere kan abonnere på daglige opdateringer) og meget andet, der manifesterer Microsofts dominans inden for multimedie-edutainment.

#### FAKTA:

Microsoft Home: Bookshelf'94, set til kr. 698 Microsoft Home: Encarta, set til kr. 1398 Microsoft Home: Cinemania, set til kr. 498 Microsoft Home: Art Gallery, set til kr. 698 Kræver CD-ROM og lydkort Microsoft, tlf.: 44 89 01 00



brod op, end man kan bage! Encarta dækker

# TLF:45879662 CD - GAMES FAX:45887370

#### Nyheder 395,-Bloodnet:(CD) 495,-Falcon - Gold:(CD) FIFA - int. soccer:(CD). . . . . . . 395,-INCA 2:(CD). . 395,-Jack Nicklaus + Course (Golf):(CD) 295,-Mad Dog McCree 2:(CD).....NHL - Hockey:(CD)..... 395,-395.-Outpost:(CD). . . . . . 495,-.395.-Sim City - Enhanced:(CD). . Tie - Fighter:(3,5") 395.-.395.-Theme Park:(CD).

# **Bonus CD - ROM**

Cruise for a Corps:(CD)
Eye of the Beholder:(CD)149,-
F-19 Stealth Fighter:(CD)
F-15 Strike Eagle 2:(CD)149,-
Links - Golf:(CD)149,-
Larry 1:(CD) 149
Larry 1:(CD)
Police Quest 1:(CD)
Pirates:(CD)149,-
Space Quest 1:(CD)
Til alle spil i denne kolonne medfølger Sierra
Sneak Peeks spilbare demoer fra: Sierra,
Dynamix, Bright Star og Coktel + Spilbare
demoer fra Lucas Arts af bl.a. Tie - Fighter,
Rebel Assault osv. + Super morsom Johnny
Castaway Screensaver til Windows 3.1
altsammen på CD - ROM!!!!!!

TELEFON HVERDAGE MELLEM 12 OG 18 RING ELLER FAX FOR GRATIS PRISLISTE

INGEN GEBYRER - PORTOFRIT SENDES OVER HELE LANDET !! BESTILLINGER INDEN 17.00 SENDES SAMME DAG!!!

# Shareware Super CD shareware KUN 99,Følgende titler: 1:Fun & Games 2:Fonte

3:Windows 4:Clipart 5:Undervisning 6:Grafikprogrammer 7:Forretning 8:Diverse

> Alle 8 for KUN 699,-

(Normalpris pr. stk. 299,-)

#### Tilbud

60 sprog.

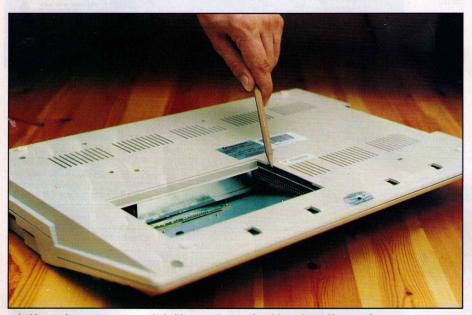
TIPUC
7th Guest + DUNE:(3 CD'er) ... kun 395,AEGIS - Guardian of the fleet:(CD). kun 395,Battle Isle 2:(CD) ... kun 395,F15 Strike Eagle 3:(CD) ... kun 245,Gabriel Knight:(CD) ... kun 295,Gunship 2000:(CD) ... kun 295,Hell Cab:(CD) ... kun 395,Iron Helix:(CD) ... kun 395,Iron Helix:(CD) ... kun 195,Lawnmower Man:(CD) ... kun 495,Lord of the rings:(CD) ... kun 395,Mad Dog McCree 1:(CD) ... kun 395,Mad Dog McCree 1:(CD) ... kun 395,Matter In Zork:(CD) ... kun 395,Sam & Max - Hit the road:(CD) ... kun 395,UFO - Enemy unknown:(CD) ... kun 395,UFO - Enemy unknown:(CD) ... kun 395,UHima 8 + Speech pack:(CD) ... kun 395,Wing Commander + The Brain 2:(3,5") ... kun 395,Wing Commander + The Brain 2:(3,5") ... kun 395,Wolfpack (U-båds. sim.):(CD) ... kun 395,Wolfpack (U-båds. sim.):(CD) ... kun 395,Wull Commander + The Brain 2:(3,5") ... kun 95,Wolfpack (U-båds. sim.):(CD) ... kun 245,-

<ul> <li>CD - GAMES og k</li> </ul>	nde varer (Be vitteringen ve nde varer der	løbet er indbetalt på Giro 396-9460 til edlagt - ingen gebyrer) skal sendes pr. efterkrav (Gebyr 50,-
Titel	Pris:	Navn: Adresse:
Sendes til: CI Der tages forbehold f	D - GAME	ES, Borgevej 33, 2800 Lyngby er og prisændringer som følge af kurssving etc.

# SÅDAN KØBER DU BRUGT COMPUTER

I stedet for at bruge alle sine sparepenge på en helt ny Amiga bør man overveje fordele og ulemper ved at købe brugt. Privat Computer viser her hvordan, og hvad man skal passe på.

**Af Jesper Fleron** 



Under klappen af Amiga 500 er porten til udvidelse og PC-kort. Se efter slid og tjek at stikket er intakt.

wis man køber splinternyt computer-udstyr kan det hurtigt føre til ruin for de fleste computer-freaks. En ny PC'er med gameport, grafik-lydkort og joysticks kommer hurtigt på den forkerte side af 10-15.000 kr. Selv en ny Amiga vil betyde en væsentlig forringelse af lille Pers lommepenge. For slet ikke at tale om hvad spil og programmer koster.

Fordelen ved at købe nyt udstyr er forhandler-garantien, men hvis man ser sig meget godt for kan man spare bjerge af guld ved at købe brugt.

# Tålmodighed og forberedelse er nøgleordene

Som en start skal man følge med i nyanskaffelses-priserne. Alt computer-udstyr falder nemlig i pris med tiden. Nogle modeller falder hurtigere end andre, og hvis en model falder for drastisk, kan det være et tegn på at modellen har slået fejl på markedet. Vent til prisen på det udstyr du har udset dig har stabiliseret sig på et rimeligt leje, og køb så en avis der indeholder et computer brugtmarked. Avisen kan f.eks. være blå...

Vælg herefter de annoncer ud der har interesse. Hvis der følger software med computeren er det et stort plus. Husk på at blot 10 programpakker på hylden nemt kan repræsentere 6000 kr. i nyværdi. Når man har udvalgt en stak annoncer griber man knoglen og aftaler tid og sted for besigtigelse af skærmtrolden.

Køb aldrig den første computer du ser, medmindre du er 100% sikker på at det er det bedste køb. Man kan som regel altid vende tilbage til et godt køb. Så hold dig til planen og se på så mange computere som muligt.

# Computeren skal til eftersyn

Når du aftaler tid og sted så gør opmærksom på, at computeren skal være sat op, så du kan se den i arbejde. Det bedste ville være hvis du kunne anskaffe et af de test-programmer der findes til modellen. Her er de ting du kan se efter ved køb af en brugt Amiga 500/2000:

Efterse tastatur, computer, monitor og ekstraudstyr for ridser og skrammer. Hvis ejeren er ryger vil der hurtigt komme et let gult skær på alle indfarvede flader.

SLUK computeren og TAG stik-

ket ud. Kig så på stik og udvidelses-porte. Hvis disse bærer præg af meget slid så er det ikke umuligt at computeren har været brugt som rejsebagage fra tid til anden. Eller også er det en meget gammel model du har fat i. Husk at A-500 har udvidelses-porte gemt under klap i bunden og i venstre side. For A-2000 vedkommende må kølerhjelmen op, så du kan se udvidelses-portene på bundprintet. Her kan du også inspicere de kort der allerede er installeret. Når toppen nu er taget af, undersøges der for støv og skidt - specielt ventilatoren skal efterses for støv. Hvis maskinen er ualmindeligt støvet er det tegn på dårlig vedligeholdelse. Du kan derfor regne med at der er trængt alt for meget støv og skidt ind i diskdrev, strømforsyning og lignende steder.

# Tastaturets ABC

Hvis du ikke har et testprogram til computeren må du selv gennemføre en test. Få sælgeren til at vise dig et spil. Helst et platformsspil med en masse figurer og lyd. Spillet skal være et af de nyeste. Denne test skal vise at computeren er i stand til at skabe og bevæge objekter samtidig med lyd og diverse beregninger. Her er der også mulighed for at tjekke medfølgende joysticks.

Nu skal tastaturet tjekkes. Det kan gøres ved at indlæse Workbench (WB). Hvis de to disketter, Workbench og Extras ikke følger med computeren så stopper testen her, og du tager videre til den næste på listen.

næste på listen.
Når WB er læst ind, dobbelt-klikker du med musen, først på Workbench-ikonet og derefter på Shell-ikonet. Du kan nu efter-prøve næsten alle taster en efter en. Husk også at se efter om der er lys i Caps Lock tasten.

Der er nogle taster du ikke kan afprøve her. Men hvis alle bogstaver og tal virker så har du gjort hvad du kan på nuværende tidspunkt.

## At klikke eller ikke klikke

Diskdrevet er computerens arbejdshest, og er en af de computerdele der har størst risiko for mekaniske fejl. Derfor skal drevet testes så grundigt som muligt. Start med at formatere en ubrugt diskette ved hjælp af Initialize i WB-menuen. Tag disketten ud efter formateringen og læg mærke til, om drevet klikker når der ikke er nogen diskette i. Drevet skal klikke hver 3-4 sekund. Sæt disketten i igen og lyt. Efter kort



Spar penge - Kop brugt



Porten bruges hovedsageligt ved tilslutning af harddisk, og kan derfor

godt have været udsat for en smule hårdhændet behandling.

ekstra drev.
En del nyere drev er udstyret med en såkaldt no-click funktion. Det betyder at drevet ikke klikker når det er tomt. Men det gælder kun for ekstra drev, ikke for computerens interne drev. Har du et diskette kopierings-program kan du, med det, sikkert også udføre en verify eller checkdisk af den nyformaterede diskette.

Computere kan også have en skrue løs

For at tiekke computerens hastighed må du enten råde over et testprogram, eller du må tage til takke med PerfMon-programmet, der ligger i Tools skuffen på Extradisketten. Med et test-program kan du tiekke processorens hastighed - den må ikke ligge under 7.2 MHz. Øverst på WB-skærmen kan den øjeblikkelige frie RAM aflæses. Bliv ikke forbavset hvis deridette tal mangler 150-200 KB iforhold til den installerede RAM. Systemet sluger nemlig en del hukommelse alt efter hvor meget udstyr der er tilsluttet. For at få et bedre overblik, skal du åbne Shell på samme måde som ved tastaturtesten. Her skriver du AVAIL efterfulgt af [RETURN]. I tabellen skal tallet ud for total og maximum gerne være lig med eller større end den installerede RAM. Hvis det er det, så er hjernecellerne sandsynligvis i orden. Ved hjælp af kommandoen VERSION kan versions-nummer på både WB og Kickstart aflæses. Kickstart er den del af computeren som hovedsageligt styrer diskette-operationer.

Kickstarts-versionen kan strække sig fra V1.0 og opefter. Amiga 500/2000 møder du sjældent over V2.0, og den mest almindelige er nok V1.3 så mindre bør man ikke købe. Versionsnummeret kan tjekkes hurtigere ved blot at resette computeren ([Ctrl]-[Amiga]-[Amiga]), uden diskette i diskdrevet. Efter få sekunder kan versions nummeret aflæses under hånden med WB-disketten. Denne hurtige metode kan dog ikke benyttes hvis der er tilsluttet harddisk med auto-boot. På de fleste hardiske til A-500 kan auto-boot dog slås fra. For at undersøge om der skulle være løse forbindelser i stik løftes computeren varsomt 1 cm. over bordet mens den er tændt. Alle ledninger skal kunne

# Tjek dette når du køber brugt:

Medbring: 1-2 ubrugte disketter (3,5") Fortrykt kvittering. (Evt. test-program)

TJEK
- at porte og stik er iorden

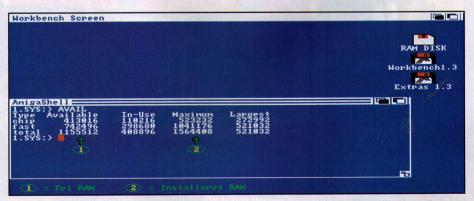
- at printplader er intakte
- for støv og skidt (vedligeholdelse)
- tastatur, diskdrev, hastighed og RAM/Kickstart version
   for løse forbindelser
- (ryste-prøve)
   printer. mus og joysticks
- skærm
- HUSK
- diverse manualer, spil og programmer. samt underskrevet kvittering.

bevæges uden at blive spændt, herefter bevæges computeren lidt til alle sider. Denne test sikrer at computeren er pålidelig, selvom den skulle blive udsat for stød eller bevægelser når den er tændt.

Intet er mere frustrerende end at miste timers arbejde blot fordi man kommer til at skubbe til skrivebordet.

# Følger der en printer med

Når der følger en printer med i købet skal denne naturligvis også testes. Dette er dog lettere sagtend gjort da printeren indeholder et utal af fin-mekaniske dele. Det er dog afgørende at printerens udskriftskvalitet og pålidelighed er i orden. Udskriftskvaliteten tjekkes på følgende måde: Fra WB åbnes Notepad i Utilitiesskuffen. Hvis tilbudet indeholder et tekstbehandlingsprogram så



Ved hjælp af "AVAIL"-kommandoen i Amiga-Shell kan computerens RAM undersøges. I denne Amiga er der i alt installeret 1.5 Mb RAM. Når tallet her er en smule højere, skyldes det bl.a at en kilobyte i virkeligheden er 1024 bytes og ikke 1000 bytes som man skulle tro.



10 -94

# Spar penge - Køb brugi

benyt dette til testen. På denne måde kan du konstatere om programmet nu også virker med printeren uden problemer.

Udskriv en vilkårlig tekst i både draft- og graphic mode (husk æøå). Hvis printeren er udstyret med NLQ (Near Letter Quality) så aktiver denne funktion og sammenlign udskriften med et brev skrevet på skrivemaskine. Kontrasten på printerudskriften skal, når farvebåndet er nyt, være næsten lig med kontrasten på det maskinskrevne papir. Hvis teksten virker tåget kan det være fordi slæden som indeholder printhovedet er forkert indstillet. Slæden kan som regel bevæges tættere på valsen ved at indstille på en lille skydearm.

Hvis justering af skydearmen ikke hjælper så er nålene i printerhovedet sikkert slidte, og det er på tide med en udskiftning. En anden mulighed er at farvebåndet er slidt helt ned. Hvis du kender til Amiga i forvejen vil det være værd at kigge på hvilken printerdriver der er installeret. Sammenlign den aktive driver med de printer-drivere der anbefales i printerens manual.

Gå ikke i musefælden

En test af musen er hurtig udført. Du har allerede fået en fornemmelse af hvordan den virker da du udførte de andre tests. Tasterne øverst på musen skal give et hørligt klik når de aktiveres og må ikke sidde fast på noget tidspunkt. Når musen vendes om kan dækslet åbnes ved at dreje det med pilen. Hvis der ikke er påtrykt en pil vil

år, ekstra disk.drev, 14" farve TV. ster, 2 joyst., 2 mus, kabler m.m., 3 spil, kr. 5. 42 50 F A1200, 1084 monitor, MPS 1000 printer, sydex ex drev. joy mm, kr. 6.000,-. 3186 97 drev, joy mm, kr. 6.000,-A1200, 2Mb ram, Philips 8833 monit., 2xdis frv.printer, textbehandl., 2 boxe m. ca. 150 tomme 2xdisk 2 mus, 2 joyst., 4 mdr. gar., kr. 5.900,-38 88 & systemdisk., manualer, div. PD/SW tools/utilities, 4.500.— 35 26 12 A1200, m. 130 MB HD, skærm Annoncer for brugte Amigaer 100 stk., kr. 4.800,-. kan findes i bl.a. Den Blå Avis. A1200, ny, m. mus monitor 1084. 297 orig. spil, sml joyst., 150 tomme alsk, kr. 3.500,-. ekstra dd, r 42 19 1 A1200 m. 210 Mb HD, 2 mdr., div. orig. softw tomme disk., 400 stk., kr. 8.000,-42000 + , WB 2.04, dansk styresystem, 1 kasse tor disks, joyst., mus, orig.spil: Atlantis, Wings, A gt. tilb., 1 år, som ny, Kr. 3.450, – 1084S monitor, 2x3½" drev, nyt tasta 4 000,-

der være to mærker der markerer lukket og åben. Når dækslet er taget af undersøges kuglen. Den skal være ren rund og uden hakker. Når kuglen er taget ud kan man se 3 ruller i musen. Disse ruller skal være rene og den ene rulle skal have en fjedrene effekt når man trykker let på den. Hele huset skal være rent og støvfrit. Rullerne findes i plastik og metal. Musen er på undersiden også udstyret med tre eller flere glide-flader. Disse skal sidde godt fast og må ikke kunne bevæges når du trykker på dem. Hvis glidefladerne er beskidte eller der mangler en, vil trækket i musen blive skævt og den vil ikke bevæge skærm-pointeren i den angivne retning. Deter derfor vigtigt at fodtøjet også er i orden.

# Vi knækker bjælker på skærmen

Monitoren/fjernsynetskal også efterses. Hvis der følger et tegneprogram med computeren så lav 5-6 vandrette biælker af samme tyk-

kelse og med forskellige farver på en sort baggrund. Placer disse bjælker ovenpå og under hinanden. Læg herefter mærke til om bjælkerne knækker nogen steder. Hvis de gør det så skru ned for farve og kontrast på monitoren.

Hjælper dette ikke så er der sandsynligvis en feil ved monitoren. En hurtig test af monitoren kan udføres ved hjælp af WB på følgende måde: Åben et vindue og kig på vinduets titelbjælke. Denne bjælke vil næsten altid have et knæk i rammen. Dette knæk kan smitte af på WB baggrunden som sorte streger. Skru ned for kontrasten på monitoren indtil knækket er væk. Hvis du mener at skærmen bliver for mørk, så er denne monitor ikke det optimale køb. Tjek også om hele billedet kan være på skærmen, juster evt. ved hjælp af drejeknapper på bagsiden af monitoren.

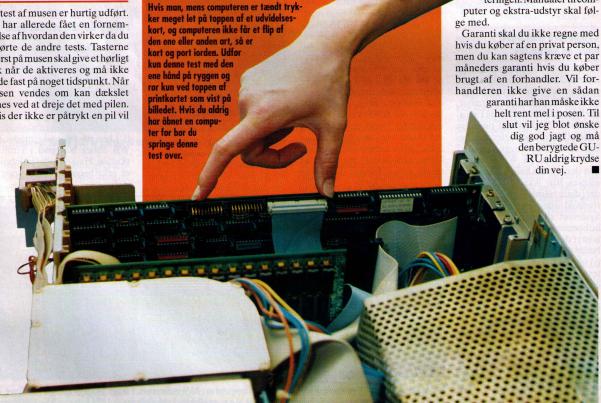
Hvis du skal bruge fjernsyn så undersøg om TV-modulatoren sidder godt fast i stikket. Ved brug af fjernsyn må du finde dig i at farverne flyder en del ind i hinanden.

# Når forelskelsen er total

Hvis du er tilfreds med testen og beslutter dig for at købe, så sørg for at computerens papirer er i orden. Fakturaen fra første salg skal helst følge med, og der skal udfærdiges en kvittering på salget. Den skal indeholde: Alle computerdele, pris, evt. særaftaler samt sælgers underskrift og dato. Da testen er meget omstændig vil det være en fordel at få maskinen på prøve i f.eks. 24 timer med fuld returret hvis der konstateres alvorlige fejl eller mangler. En sådan

aftale skal medtages på kvitteringen. Manualer til computer og ekstra-udstyr skal føl-

men du kan sagtens kræve et par måneders garanti hvis du køber brugt af en forhandler. Vil forhandleren ikke give en sådan garanti har han måske ikke helt rent mel i posen. Til slut vil jeg blot ønske dig god jagt og må den berygtede GU-



Vi kan det hele i Amiga !!! Ring og få billigste dagspriser på 2.5" Harddiske til ex. A1200, Ram & Ram-udvidelser, Accelerator-kort m.m.

2BIT RAMKORT M. 1MB TIL A1200 fra 1.295,-2MB SIMM 32BIT RAM-MODUL .....: 895,-4MB SIMM 32BIT RAM-MODUL .....: 1.395,-

Diskdrev fra 595,- , Joystick fra 59,- , Mus fra 169,- , Printere fra 1.295,- Desuden har vi: Alt i spil, Alle danske samt engelske Amiga-Magasiner, Bøger og meget meget mere ....

## CD-ROM ER FREMTIDEN - NU OGSÅ PÅ AMIGA:

ALFA CD-ROM & HD-CONTROLLER A2/A3/A4000 + MITSUMI CD-ROM: 1.695, -CD-ROM-KIT TIL AMIGA 1200 ..: 2.495,-

Vi har et stort udvalg i CD-titler til Amiga. Med AGA-Amiga'er kan man også bruge mange CD32 titler. CD er fremtic Du <u>skal</u> være med !!! Ring for yderligere information CD er fremtiden.



# NYHED!

SX-1 "RapBox

Endelig er den her - Boxen der gør din CD32 100% Amiga 1200 kompatibel. Plads til HD, Ram-modul, externt diskdrey, tasteratur og meget meget mere ..... Vi kan levere i mange kon-figurationer. Ring for mere



# CD32 SX-1 TILBEHØR:

A1200 SX-1 BOX:	2.495,-
TASTERATUR:	395,-
EXT. DISKDREV :	695,-
1MB EXTRA RAM :	295,-
PRO JOVPAD .	249

Guld-Klubben

Er Du Amiga-ejer ??? - Så er her tilbudet Du ikke må gå glip af !!!

### 'Guld-Klubben" er følgende:

En rigtig Amiga-Klub for og af Amiga-Freaks, og kun mhandlende Amiga. Fast månedligt medlems-magazin KUN med Amiga-stuff. Månedlig PD-disk fyldt med det nyeste software på PD/SW markedet! Og meget meget mere .

Nu over 500 medlemmer

ET ÅRS MEDLEMSSKAB - KUN: 150,-(BESTIL INDMELDELSE-SKEMA & INFO-ARK)

# Her er hvad du får:

Fast rabatsats når du handler hos SuperTrade. Speciele TILBUD som kun tilbydes medlemmer af "Guld-Klubben". Fast tilsendelse af samtlige af vores kataloger. Et månedligt medlems-magazin. En månedlig "GuldDisk" med nyt software

Nu over 500 medlemmer

#### DISKETTER: (100% fejlfri med garanti) v/ 10 v/ 50 v/ 100 3,50 2.99 DSDD: 3.20

DSHD: 4.30 4.10 3.90 DSDD: 4,50 4,25 3,95 DSHD: 6,20 5,90 4,99

# LØSE 3.5" HARDDISKE:

AT-IDE: Kun: 1.295,-Kun: 1.795,-Maxtor 171MB Maxtor 405MB Kun: 2.395,-Maxtor 546MB SCSI:

Conner 1.0GB Kun: Seagate 2.0GB Kun: 5.295,-9.995,-

# Succes'en fortsætter: DYNALINK 14400 MODEM Fax/Data HighSpeed

Stor flot bundle-pakke hvori alt hvad du har brug for medfølger: Div. kabler, telefon-stik, fax- og terminal-software.

(Fås i Amiga eller PC udgave) P&T godkendt, 2 års garanti.

Kun: 1.795,-

#### REPERATIONER!

Vi klarer enhver slags reperation til Vi er tilknyttet et anerkendt værksted. Få evt. tilbud

# EPSON Stylus - BEDSTE INKJET-PRÏNTER !



Nu Fra: 1.995,-

EPSON stylus COLOR Kun: 5.495,-(NYHED)

PC i lækkert minitower kabinet:

SVGA grafikkort, lavstr. SVGA skærm

Fra Kun: 6.995,-

(bestil komplet tilbuds-liste for andre specifikationer)

# 486DLC 40Mhz, 4MB RAM, 170MB HD

16BIT LYDKORT (MED CD-CONTROLLER): 895,-ADLIB MSC-16 ....:
SOUND GALAXY 16 ....: 995,-THUST DE-LUXE EXPERT ....: 1.095.-

HØJTTALERE (PASSER OGSÅ TIL AMIGA):

DYNAMIC SOUNDWAVE 25W ....:
DYNAMIC SOUNDWAVE 80W ....: 395. -795, -

CD-ROM DREV: MITSUMI FX001S MED 4 CD'ER

DS MED 4 CD'ER 995, -AZTEC DS MED 4 CD'ER 1.095, -HITACHI DS MED 4 CD'ER 1.195, -SONY CDU33A DS MED 4

# PC-SPIL:

Vi har rigtigt mange spil på lager i alle prisklasser fra kr. 59,- og opefter!!!

Ring efter Spil-katalog!

ET PAR FÅ EKSEMPLER PÅ VORES STORE CD-ROM UDVALG:

ULTIMATE SHAREWARE GAMES #1 KUN 69, MEDIASHARE 1-12 ..... FRA 79, 99, EROTIC 1-5 FRA THE 7'TH GUEST ..... KUN 189, THE 11'TH HOUR ..... KUN 549, WHO KILLED SAM RUPPERT .... KUN 175. 499. MYST KUN KUN 449, 629, KUN

TRESURE-PACK - 10 CD'S ..... KUN 379,

POSTORDRESALG TIL HELE NORDEN ELLER KIG IND I VORES FORRETNING

845, -



ESTIL OR ATIS OR A

Denne annonce viser kun et meget lille udsnit af vores kæmpe udvalg!! Ring for yderligere information. HAR DU MODEM ? Se vores nyhedssektioner på vores surport-BBS: KØGE AMIGA/PC 5626 6482 (3 linier)



# AMIGA PD/SW SOFTWARE

Det behøver ikke være dyrt at købe software til din Amiga. SuperTrade har Danmarks største samlede udvalg i Pd/Sw-software, og det koster "næsten" ingen penge!!!

Vi kan det hele i PD/SW-software. Vi har konstant mere end 3000 titler på lager. Der kommer ca. 200 nyheder hver age. Vi kan altid præsenterer de nyeste import-nyheder direkte fra hele verden. Vi tilbyder dig både hele pakke-lösninger, enkel-programmer og muligheden for at du selv kan sammensætte disse direktive ut fra nyese katlona-direktive. dine disketter ud fra vores katalog-diskette

# Eksempler på Pakke-Tilbud:

SPIL-PAKKER med mere end 30 specielt udvalgte spil. Stor planding af div. typer, således at der er lidt for enhver smag.

Nu 3 forskellige pakker !!! Kun: 199,- pr. pakke

BRUGER-PAKKER med over Bl.a. er 30 udvalgte værktøjer. der tekst-behandling, databaser, virus-killere og meget mere .

Nu 3 forskellige pakker !!! Kun: 99,- pr. pakke

AGA-PAKKER fyldt med super 'stuff" til de nye AGA-maskiner. Indeholder bl.a. billeder af flotte natur-motiver, biler, fly m.m. alle i 256 farver og superhøj kvalitet. AGA-Demo'er og Spil + meget mere. Alt sammen KUN til AGA. Vil du imponere vennerne, eller vil du blot selv blive overrasket over hvad din Amiga kan - så MÅ du prøve en af AGA-pakkerne.

Kun: 149,- pr. pakke

CLIPART-PAKKER - få 8 disk fyldt med flotte ClipArt's. til at bruge i div. tekst-, tegnem.fl. programmer.

Kun: 99,- pr. pakke

Music-Maker Pakke - Her har du pakken der giver dig alt hvad du behøver få at lave "sej" musik selv. Tracker-program + mange instrumenter, lyde m.m. Samt en hel del eksempler at "låne" fra ...

Kun: 99,- pr. pakke

MUSIK-PAKKER - 10 Disketter Tyldt med færdige musik-moduler i høj kvalitet. "hear and enjoy"...

Nu 3 forskellige pakker !!! Kun: 99,- pr. pakke

EROTIK-PAKKER - Fyldt med frække billeder, animationer og historier. Guf til sene aftentimer. Absolut ikke for børn. XXX-rated

Nu 2 forskellige pakker !!! Kun: 99,- pr. pakke

# Eksempler på programmer:

Deluxe Galaga - brilliant rumkrigs-spil i bedste stil. Mange ers underholdning.

\* Free Paint - Det absolut bedste PD tegne-program. Med mange features. \* VChess, \* Kickstart 1.3/20, \* Tanx,

Last Tetris, Drip og mange flere ...

Kun: 39,- kr. pr. stk. (3 stk. kun: 100,- kr.)

BESTIL GRATIS VORES STORE PD/SW SOFTWARE-KATALOG!

FRA 25,- PR. DISK (RABAT V. +10)

# AMIPD - DEN BILLIGE LØSNING

Vi kigger på PD programmer til Amigaen - her kan du finde alt fra platformspil til regneark.

**Af Anders Christensen** 



Nu begynder Privat Computer på en ny Amiga PD serie. I den forbindelse har vi indgået et samarbejde med PD firmaet Euro Power Pack, der er det største af sin slags herhjemme. Programmerne der anmeldes her, kan du derfor finde i en lang række forretninger landet over. Du behøver med andre ord ikke at benytte postordre service, modem eller en tredje vej for at få fat i programmerne. Ring blot til Euro Power Pack og spørg efter nærmeste forhandler.

Programmerne anmeldt her varierer lige fra platform-spil til regneark, så der er lidt for enhver smag. Fælles for dem alle er, at der medfølger en dansk vejledning med det formål at sætte dig i gang med programmet. Husk altid at PD er programmer for alle.

# Wibble World Giddy (40)

Enhver med smag for spil har også prøvet et platform-spil. Wibble World Giddy er et af de bedste af slagsen på PD markedet. Du får lov at styre Giddy gennem de mange forhindringer på vejen, du skal undgå slanger, rundsave og farlige edderkopper. Desuden skal du søge at samle så mange mønter som muligt, og du kan så bruge dem i små forretninger undervejs, hvor du kan købe alle mulige forskellige slags ting der kan hjælpe dig.

Og netop de forskellige objekter er vigtige at samle op, for Giddy skal også løse nogle små gåder på sin vej og til det skal han bruge alt fra gigantiske korkpropper til en Atari ST.

Et spil for alle aldre - fuldstændig blottet for vold og direkte skægt. Måske kunne man have ønsket at spillet var lidt større og det var delt op i baner, men som PD spil er Wibble World Giddy bare sagen - også for bedstemor og lillebror.

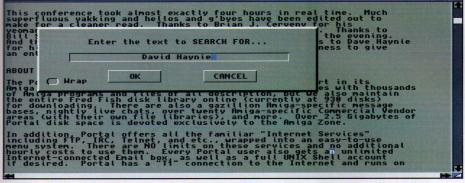
# Nostalgi med nyt ansigt

På samme diskette finder vi det klassiske spil Snakes. Det lidt ældre publikum husker sikkert med tårer i øjnene tilbage på dette spil, der er udkommet i utallige versioner siden de første spillemaskiners spæde barndom.

Du styrer en slange rundt på skærmen som er fyldt med forhindringer. Rundt om dukker der små symboler op som du skal samle op. Jo flere points du får desto længere bliver din slange. Du skal hele tiden undgå at støde ind i din egen hale, forhindringer og den anden slange der ligeledes bliver



# PD programmer til Amiga



Med Textra kan du naturligvis søge efter et ord i teksten. Programmet er særdeles anvendeligt til at redigere små tekster.

større. I Snakes kan du samle en masse skægge symboler op, der giver din slange specielle evner. Det kunne f.eks. være turbo, således du farer over skærmen ved dobbelt hastighed når du trykker på fire-knappen.

Lyden og grafikken i spillet er simpelthen fænomenal, og der er en række forskellige hastigheder således at alle kan spille uden at sakke helt agterud. Du kan spille mod en menneskelig modstander eller computeren. Har du ikke Snakes i din samling, er der simpelthen ikke nogen vej uden om spillet er lige så genialt som altid.

# Hjemme-kontoret (26)

Mangler du programmer til dit "hjemme-kontor", så kan du finde fire af slagsen på en enkelt diskette; tekstbehandling, regneark, database og graf-program.

Textra er pakkens tekstbehandlingsprogram, og programmet indeholder en rimelig hurtig teksteditor med blok faciliteter, således du kan kopiere og slette tekst og indsætte afsnit i teksten. Du har også muligheden for søg/erstat af ord i teksten. Programmet benytter vinduer, og du kan have flere åbne på samme tid, således du kan redigere flere tekster på en gang. Til sidst skal det nævnes, at programmet har en undo funktion hvis du skriver forkert, og en ARexx port er der også blevet plads til.

Textra er ikke verdens mest avancerede tekstbehandlingsprogram, men det indeholder de funktioner man har brug for, for at lave enkle tekster og breve.

# Spreadsheet og AGraf

Regnearket i pakken hedder Spreadsheet (genialt, hva'), og som bekendt kan man med et regneark opstille simple regnskaber mm. Det gøres ved at indtastetal, formler og tekst i felterne på skærmen. Saldo kan f.eks. blive udregnet automatisk i bunden af arket vha. en formel, der får sine data fra de beløb du har indtastet.

Spreadsheet har ligesom Textra

klip-og kopier funktioner, og derudover har programmet naturligvis funktioner der hører specifikt til et regneark. Her kan bl.a. nævnes indsættelse af kolonner og rækker. Spreadsheet er selv i Amigasammenhæng et noget ringe regneark, men som PD er det ganske udmærket og det kan klare simple opgaver. Vil du gerne have styr på økonomien, så kan det være Spreadsheet kan hjælpe dig

Som supplement til programmet, der ikke kan kreere grafer, kan du benytte AGraph der følger med på disketten. Med dette program kan du lave linje, søjle og lagkagediagrammer. Du kan indtaste data, samt gemme og hente dem fra disk. Farver og størrelser på grafen kan du selv indstille, og du kan også anbringe forskellige kommentarer direkete på grafen. Til sidst kan du naturligvis gemme grafen som IFF billede.

# **WBase**

Som rosinen i pølseenden finder

vi databaseprogrammet WBase på disketten. Du kan lave maks. 10 felter som du kan give et navn, det kunne være navn, adresse, osv. Det er også frit hvor mange poster basen skal kunne indeholde. Du indtaster blot antallet af poster i starten af programmet, og derefter kan du indtaste data indtil du når det antal. WBase kan også sortere dine data, og du kan naturligvis søge efter indtastede data. Programmet kan også udskrive dine data på printer, og du kan endda mærke nogle få poster ud hvis du kun ønsker at indtaste nogle få

WBase arbejder som navnet antyder ganske effektivt sammen med Workbench'en, og du kan sagtens have den til at ligge i baggrunden uden du bemærker den. Alt i alt et meget godt program til adressekartoteker og andre småopgaver hvor de tunge programmer er for besværlige og uhåndterlige.

Og så er der lige en ting til - tryk på F1 i et af de fire programmer, og straks springer der en lille lommeregner op på skærmen. En god hjælp at ha' ved tasten.

## FAKTA:

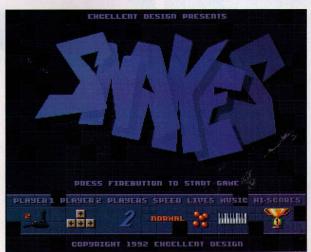
Euro Power Pack Amiga pakke nr. 26 A Graph, Textra, Calculator, Spreadsheet og WBase

Euro Power Pack Amiga pakke nr. 40 Wibble World Giddy og Snakes

Ring 98204122 for nærmeste forhandler



Wibble World Giddy er et imponerende godt platform-spil til PD. Wibble World Giddy er sjovt for alle - også de mindste.



Nostalgien får næsten tårene til at springe frem ved gensynet med denne gamle klassisker - et af de bedste og mest originale spil i klasse med bl.a. Tetris og Pack-



# Theme Park......36 Robinson.....39 FIFA ......40 On the Ball......41

Hexx.....42

Proghecy.......42

Dragonsphere......43

Sierra Soccer......43

Shorties......44

# SÅDAN LÆSER DU ANMELDELSERNE

# PC AMIGA AMIGA 1200

GRAFIK: Ligner grafikken noget, der er begået af en femårig med en bøtte fingermaling, eller er Piccasso genfadt i skikkelse af grafikæren? Vi kigger på baggrunden, figurerne og farvevalget, og bedømmer, hvordan det hele "gli-der" (scroller). Grafikkarackteren afspejler det visuelle indryk.

LYD: Lyd er ofte noget af det, der skaber mest atmosfære - hvis den vel og mærke er god! Under denne karakter leger vi musikanmeldere, bedømmer lydeffekterne og forskellige samples.

GAMEPLAY: En meget vigtig ting! Hvor hurtigt bliver du fanget, og hvor lang tid vil du spille spillet? Er det en distanceblænder, eller er spillet i virkeligheden meget godt, selvom det er svært at komme ind i?

**OVERALL:** Her konkluderer vil Overall-karakteren er ikke en gennemsnitskarakter, men derimod et samlet, personligt helhedsindtryk.

Udover udmærkelserne Hit og Gold Game, har vi også Einar. Einar har ingen venner, og ser du hans fjæs i en anmeldelse må du UNDER INGEN OM-STÆNDIGHEDER KØBE SPILLET - nu er du advaret!

For at fortælle dig mere om spillet, har vi nagle små symboler, der hurtigt og nemt viser dig, om spillet kan køre på din maskine:

#### AMIGA:

Kickstart: hvilke versioner er spillet kompatibelt med?

Hukommelse: Hvor meget skal der til, før spillet kan køre?

Harddisk: Kan spillet installeres, og hvor meget fylder det?

Det betyder karaktererne:

00-10%: Pas på du ikke træder i det, når du går på gaden!
11-20%: En mindre katastrofe - forær det væk hurtigst muligt

21-30%: En stinker af de store. Stay clear!

31-40%: Et godt stykke under middel.

11-50%: Noget under middel - køb det kun hvis du har for mange penge

51-60%: Nogenlunde acceptabelt, hvis man kan lide genren.
61-70%: Omkring middel - hvad man kunne forvente

71-80%: Absolut ikke dårligt - overvej et køb!

81-84%: Næsten et Hit!

35-92%: Et Hit - din spilsamling bør ikke være foruden

93-96%: Et Gold Game - et kunststykke, et BestBuy

00%: Science Fiction







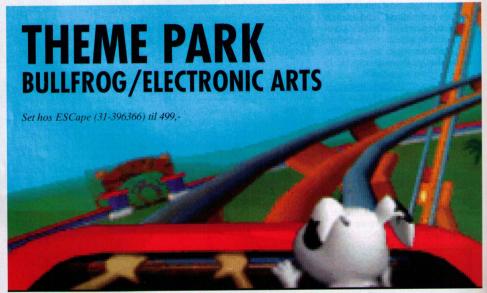
PC

Skærm: Fortæller dig de skærmtyper, der skal til

Lyd: Her finder du de lydkort, der er kompatible med spillet

Hukommelse: Hvor meget skal der til, før spillet kan køre?

Hvor meget fylder spillet på harddisk?



PC: Noget godt er der at sige - introen er uhyggelig flot!

Fingrene dansede med rutinemæssig rytmesans over den fjernbetjening, hr. Jensen holdt i sin kødfyldte hånd. På gulvet sad Junior, der det meste af tiden blev kaldt Sønikke eller Knægt, tillige med andre uhvrligheder, når han havde lavet spejderbål i sit værelse. Hans mor sad i sofaen ved siden af faderen, og de var et smukt par, tænkte Junior. Han i sin snavsede undertrøje, der ikke havde en chance for at holde de overudviklede deller på plads passede perfekt til moderens papilotte-prydede hennapermanent og blå kjole med blomster i glade grønne og gule nuancer. Han fravristede synet fra

hendes hængende underkæbe og lod det glide over på skærmen. Det var en reklame, og som de fleste unger kunne Junior synge med på samtlige slogans. Men denne her var ny. Det var for en ny forlystelspark, der i modsætning til alle de andre ikke var et klorstinkende vandland. Junior drømte sig langt væk fra den lille stue og kunne næsten føle rutsjebanen under sig.

## Wheeeeeeee!

Rutsjebaner er dyre, og tilhører den type forlystelser, kun de store parker har råd til. Den store pose penge rækker i starten kun til at købe et område, bygge et par få stier og købe en iskiosk og et hopneslot

Alle forlystelser skal have en indgang og en udgang, men ellers er der frit slag for hvor man vil placere dem i parken. Stierne skal helst binde alle tingene sammen, og efter bedste supermarkedsprincipper kan det betale sig at lægge isboderne langt væk, så de forbipasserende også får set de andre forretninger.

Der er nemlig kun to direkte indtægtskilder: overskudet fra forretningerne og billetindtægterne.



K: Nederst i skærmen er alle de ikoner, der bruges til at kommandere med. Og for at gøre forvirringen komplet, kan flere af dem aktiveres både med højre og venstre. De små gæster ser nu ud til at være ubekymrede.

Men der er masser at bruge pen-

Efterhånden som din park vok-

ser, kommer der stadig flere

besøgende - og før du ved af det,

er dine smukke blomsterbede,

træer og spøgelsesvogne møgbe-

skidte, og små grimme unger har

kastet op på stierne. Altså må der

ansættes renovationsarbejdere,

der kan feje stierne - og du må hel-

lere fastlægge deres ruter, da de

ellers har en tendens til at slappe

af i det ene hjørne af parken. Men

hvad sker der, når der går hul på

dit hoppeslot? Korrekt: der skal

også være nogen til at reparere for-

lystelserne, når de går i stykker. Og du skal have vagtfolk, der kan hol-

de rockerne væk, for slet ikke at

snakke om en samling fjolser i

skumgummiforklædninger, der

som forskellige kæmpedyr under-

holder gæsterne. De skal have løn

hver måned, og vær forberedt på,

at de ved overenskomstforhand-

lingerne typisk kræver forhøjelser

på ca. 15%. Får de ikke det, strej-

Pengene skal naturligvis også

ker de.

gene til.

bruges til udvikling af nye forlys-

Busser kører i yo-yo-rute frem og tilbage til og fra indgangen på din forlystelsespark, og hver vogn rummer larmende, potentielle kunder. Hver eneste af dem er en lille mand eller kvinde, der vælter rundt i parken, og i små tænkebobler giver udtryk for, hvad de føler om din park. Og vær forberedt: de er som regel meget utilfredse! Enten er maden ikke god nok, det er for dyrt at komme ind, de kan ikke finde toiletterne (fordi du ikke har sat skilte op) eller de keder sig. Derfor vil du ofte se pengene suse ud af din beholdning og måske godt det samme. For

ge sætte pris på supermoderne toiletter eller hurtige karuseller. Og du skal sørge for, at der hele tiden er is, hotdogs og andet kvalmefremkaldende næring på lager. **Hvem forlyster** en forlystelsesparkejer?

telser og faciliteter. F.eks. vil man-

PC: Ja, der er mange detaljer at kigge på. Nej, det er ikke særlig skægt.

går det godt, bliver aktierne i dit

firma købt op, og før du ved af det, er det dig selv, der fejer stierne rene. Du kan naturligvis også købe aktier op i deres firmaer, men det medfører oftest kurtab.

Egentlig er der masser af muligheder for at undgå ruinen: du kan indstille, hvor lang tid hver enkelt tur i forlystelsen skal vare, for at korte køerne ned. Eller tilsæt lidt mere koffein i kaffen, for at få folk til at bevæge sig hurtigere rundt. Byg træer og blomsterbede, små souvenirshops med plastichavfruer på gummisten eller kæmpestore rutsjebaner med tredobbelte loops. Og du har masser af informationer, der fortæller præcis hvor mange, der har besøgt hver forlystelse, eller hvor mange hotdogs, dine forretninger har solgt. Masser af grafer kan illustrere, at pengene fosser ud af firmaet og at færre og færre besøger parken. Og du kan zoome ind på den enkelte gæst og se, hvor lang tid de har været i parken og hvor mange penge, de har brugt.

En gang om året får du desuden at vide, hvordan du er placeret i forhold til de andre forlystelsesparker - hvordan dine forlystelser, din sikkerhed, dine faciliteter m.m. klarer sig. Når du engang ligger nr. 1 i alle kategorier, kan du sælge din park på en auktion, og starte forfra et andet sted i verden med andre inflationsrater og vejrforhold

Ja, og for at gøre i det mindste dig selv glad, kan du starte et fyrværkeri, og stoppe det lige så hurtigt igen - det har ingen effekt.

Som de fleste andre ting i spillet. Jeg følte mig flere gange fristet til aldrig at åbne forlystelsesparken, men bare lade gæsterne vente udenfor. Så snart portene åbnes, starter problemerne nemlig - gjort endnu værre af et alt for hurtigt tids-begreb, der tæller hele dage af gangen.

#### Junior slipper for en kedelig oplevelse

Junior havde stukket en nasset finger i munden, og undertrykte et "Novra!". Han kastede et bedende blik op på faderen, der gengældte med dovent at åbne de blod-sprængte sprækker. Faderen rystede på de få, fedtede lokker, og gryntede, at han havde læst en anmeldelse i et blad, og at forlystelsesparker ikke var interessante, og at man bare bliv syg af den friske luft. Mor Jonna nikkede, og vendte sig mod skærmen. Junior luskede ind for at lege med sine flintesten.

18 mb







PC: En meget vigtig skærm. De små mænd er repræsentanter for dine gæster, og du kan se, hvor mange der hhv. morer sig, er ligeglade og keder sig. Rygter vil vide, at man udfra deres tanker kan afgøre, hvorfor de føler, som de gør. Og hvis de er kede af det, betyder det færre penge i din kasse.

## GENGHIS KHAN II KOEI

Set hos RAMsoft (33 12 24 40)

Vesterbro har mange værtshuse, og værtshusene har mange stamgæster, der i nogle tilfælde er kommet gennem mange år. Men fyren med den mærkelige pelshue, der hang oppe i baren, så ud som om, han havde været der længere end godt var. Hans skæve øjne og gulbrune hud fik ham til at ligne en grønlænder. Da jeg gik op til ham og spurgte, om han savnede Julianehåb, vendte han sig mod mig med knagende nakkehvirvler, og virkede næsten som om, han ville råbe af mig, men kom på bedre tanker. Han rystede sørgmodigt på hovedet, og hviskede med en stemme, Cafe Trøstesløses kolde øl havde gjort bævende:

#### Mit navn er Khan - Djengis Khan

- og jeg husker tydeligt, da jeg var så ung som dig, min ven. Dengang kaldte de mig Temujin, men efter at jeg i mit første felttog samlede Mongoliet, fik jeg den mere smigrende titel. Det var ellers en svær start, kan jeg godt fortælle dig. Een lille provins havde jeg og seks hærenheder. Og jeg skulle styre det hele! Hver årstid kom min rådgiver hen til mig og spurgte, hvad jeg nu ville, og i mine velmagtsdage kunne jeg udrette en hel del på de tre måneder. Landet skulle udvikles, bønderne skulle holdes tilfredse, og der skulle lægges planer for, hvordan overskudet kunne anvendes. Vores produktion blev solgt til lokale købmænd, der til gengæld leverede våben og andre fornødenheder. Jeg erklæ-rede min første krig, og lod en af mine

generaler tage kontrol over to enheder, mens jeg selv kommanderede de sidste fire. Vi gik mod provinsen, prøvede at finde enheden med fjendens general, som vi derefter angreb. Pilene fløj fra alle sider, og desværre kunne jeg ikke styre Jenke, der tabte begge sine enheder. Men da jeg selv rykkede ind, gjaldede min stemme som et horn. Jeg bestemte hvor hver enkelt enhed skulle gå hen, hvordan der skulle angribes - og for at give dem ekstra mod, tog jeg endda selv kontrol over en enkelt af dem. Til sidst faldt deres sidste leder for min sabel, og jeg havde erobreten ny provins! Blandt mine



PC: Mongolerne er rykket ind i en fremmed provins. De røde er dem, de blå os - des-

mænd kunne jeg nu vælge den mest passende leder, og på den måde styrede jeg to områder også for den anden del af landet skulle der lægges økonomiske planer og tilfredsstilles en befolkning.

For hver erobring knyttede nye store generaler sig til mit selvskab

sig at være taktisk - overlevende, fjendtlige enheder kunne tilknyttes min egen hær. Og før omverden vidste det, havde jeg erobret hele Mongoliet.

og jeg brugte dem flittigt. Men stol-

test var jeg af mine egne sønner,

der skulle efterfølge mig - og nåh

ja, naturligvis mine døtre, som jeg

i en alder af ti år giftede væk til mine vigtigste generaler, for at

#### Next Stop: The World

Derefter kunne jeg vælge mellem tre forskellige korstog (Genghis Khan's Grand Ambition, The Birth of the Yuan Dynasty og den helt store World Conquest!), og der blev rigelig brug for alle 16 forskellige typer hærenheder. Til tider

Order Persnnl Military Domestic Diplom Market Info Gold Food 1320+183 Arms Options Land Popl 2900 Train Supp Rest Defens Mongolian Body 15/15 Klar og tydelig grafik: til højre Djengis og hans rådgiver, i midten territorierne,

PC: Klar og tydelig grafik: til højre Djengis og hans rådgiver, i midten territorierne, der skal erobres, og længst ude til højre menuen med alle dine ordrer. Genghis Khan II er nemt at gå til.

mødte jeg fjender, der var så mægtige, at jeg måtte gå i alliance med andre for at kunne besejre dem. Bedst var det, da jeg erobrede England og valgte Robin Hood som ny rådgiver! Rådgiveren er vigtig - de perioder, jeg ikke selv havde lyst til at udstikke ordrer, klarede rådgiverne det. Og sådan gik det slag i slag. Provins efter provins blev styrtet og styret, og mit dynasti voksede til at dække næsten hele verden. Endelig nåede jeg Danmark, men jeg fik ikke færgen hjem. Her har jeg siddet siden og ventet på, at familien hentede mig. Hvor bliver de af?!"

Jeg lagde en arm om ham og forklarede ham, at Danmark skam også var blevet mindre, mens han havde været på værtshus, og prøvede at synke første vers af Dybbøl Mølle. Djengis faldt i søvn, og lignede mest en træt eskimodreng.

#### Start dit eget korstog

Genghis Khan II minder mest om en avanceret version af spil som Kingmaker og Defender of the Crown, men det er bedre udført. Genghis Khan II kan spilles af op til fire personer, der vælger hver deres leder, og vigtige elementer kan slås til og fra, så man kun spiller de dele, man har lyst til. Genghis Khans eneste problem er, at det bliver ensformigt - hele verden Et et stort område at erobre. Spørg bare Napoleon, Alexander og den lille mand med det lille overskæg...

Christia



PC: På slagmarken. Der er ialt 16 forskellige hærenheder. Her er det mongolernes kavaleri, der forsøger at lobe Jamugas tropper over ende. Vi kan allerede nu afsløre, at det ikke lykkedes. Men du kan måske gøre det bedre?



Beskedne maskinkrav, men masser af opfindsomhed og smag i designet, gør

640 k

Genghis Khan II til et glimrende spil, også til de små computere. Grafik og lyd er funktionel. Start din egen Gule Horde i dag.

Grafik: 82% Lyd: 65% Gameplay: 88% OVERALL 87%

## ROBINSONS REQUIEM SILMARILS

Set hos ESCape (31-396366) til 399,-

Hirschsprungs Konversationsleksion afslører følgende:

robinso'nade: 1) roman som ligner "Robinson Crusoe"; 2) oplevelse som ligner den i denne roman skildrede

Jeg tror næppe vi havde hørt særlig meget til hr. Crusoe, hvis han var skyllet i land på Læsø eller Anholt. Nu strandede han imidlertid på en eksotisk øde ø med evigt solskin og blodtørstige kannibaler. Det er det, folk vil læse om. En robinsonade er netop, hvad Trepliev oplever i "Robinsons gravtale". I det 22. århundrede er "Robinson'er" specielt trænede fra Alien World Exploring, der

sprang Trepliev altså ud i faldskærm og har intet. Vraget fra rumskibet ligger i nærheden, og her finder man sit "Den lille Kirurg"sæt samt et par nyttige vragstumper. Stort set alt, hvad lægevidenskaben har opdaget er samlet i førstehjælpskassen. Og der bliver brug for det.

Omgivelserne er en potentiel dødsfælde. Og de skal udforskes. I sumpen er der moskitomyg. I den 50° varme ørken er der solstik eller dehydrering. Man bliver syg, hvis tøjet er for let. Og så er der jo de eksotiske skabninger... Har de skarpe tænder eller spidse horn (og det har de oftest) er de farlige. Lyd-



PC: Nina, en Robinsonine og hans livs candyfloss, holder sig i telepatisk kontakt gennem dramme

udforske planeter med henblik på kolonisering. Trepliev (og en del andre Robinson'er) nødlander på en ukendt planet, da rumskibene ødelæges af et mystisk magnetskjold om planeten.

#### Den stærkeste overlever

Konceptet i spillet er Overlevelse. For os forvænte byboere er det som regel et spørgsmål om ikke at være der. F.eks. der hvor bilerne kører, hvor brostenene flyver og der hvor de serverer øl. For natur-mennesket - og Robinson'erne - er det noget mere kompliceret.

Egentlig havde han et komplet sæt med pistoler, lamper, vanddunke og førstehjælp, men nu løse tigre, olme bisoner og giftige edderkopper kan man ondulere medet par pile eller knivstik. Ellers må man snige sig uden om dem eller løbe fra dem. Men perodaktyler og ørne gør luften usikker, og i sumpene lusker der sågar en tyranosaurus rundt og tyraniserer.

#### Sesam, sesam, boot dig op

Sesame hedder den bio-computer, som overvåger Robinson'ernes helbredstilstand. Alt hvad der er værd at vide findes her: Blodtryk, temperatur, vægt... Manualen beskriver udførligt, hvad manskal gøre for at behandle ildebefindende, infektioner o.s.v. Selv amputationer! Det er kun for



PC: Trepliev har samlet et anseeligt arsenal nu. Kentauren får en vareprøve.

RIGTIGE mænd.

Trepliev har behov. Han skal naturligvis spise og sove. Har han brækket noget, skal han lave en skinne og holde sig i ro. Maden skal findes, skydes eller fanges. Der er masser af farlige planter man skal undgå. Og maden skal tilberedes for at undgår forgiftning. Han finder dog flere af sine ting undervejs, men indtil da må han klare sig med mindre. Grene er en nyttig ting: Binder man en wire på, har man en snare. Med en fjer fast, har man en pil. Dypper man i harpiks: En fakkel. Ild er kostbart. Man har kun 20 tændstikker, så man skal konstant holde gang i faklerne - og ikke bade med dem. anderledes, men ret gode spil (Ishar en undtagelse). Og Robinson er godt nok til et HIT.

Søren



PC: I hulerne hærger T-Rex og den afkom. Her er en pode ved at få ordnet sine bisser.



PC: Vaaand! Trepliev er begyndt at hallucinere i den stegende orken.

#### Mission: Je' ve' hjem

Efter et stykke tid og en del udforskning, får man et mål: En af de andre overlevende ved, hvordan man får deaktiveret magnetskjoldet ogslipper hjem. Alle computere skal samles - og vil ejerne ikke af med dem... RITSH! (finger tværs over hals-bevægelsen). Det skal du selvfølgelig. De fleste er allerede døde, blevet sindssyge eller er blot direkte fjendtlige. Det er svært, men det er brandgodt. Silmarils har for mig altid udgivet



Virtual reality er en af de ord, som sidder forrest i køen på min tunge for at slippe ud. Grafikken er flydende og detaljeret. Masser af træer og planter får skove til at ligne skove. Mos og græs vokser på sletter og op ad de brune eller grå klippeskråninger. Cikader kværner i baggrunden, ulver tuder om natten. Bål knitrer vellystigt. Trepliev gaber når han er træt, ryster, nyser og snotter når han er syg. Lyden spiller en væstenlig rolle. Og det gør en 486-33 som minimum også.

Grafik 87% Lyd 81% Gameplay 90%



AMUGA

Kommer både til Amiga og Amiga 1200



# FIFA INTERNATIONAL SOCCER ELECTRONIC ARTS

Set hos ESCape (31-396366) til 399,-

Det var ellers synd. Kun LIDT for sent til VM 94. Netop som de har afsluttet mesterskabet, kommer milliarder af fodboldspil dumpende. Glad for jeg ikke er i Jakobs Adidas.

Det må være et alvorligt godt spil, når Adidas og FIFA har lagt navn til. Og umiddelbart kan det jo hvad det skal: Venskabskampe, pokalturneringer for flere spillere o.s.v. Før hver kamp kan spillestrategi og positioner på banen sættes. En interessant nyskabelse for fodboldspil er "dækningsgrad". Her kan man definere, hvor langt frem eller tilbage forsvaret, midtbanen og angrebet må gå. Så kan man selvfølgelig skifte spillere ud før og under kampen. Hver har den række færdigheder, som skal til for at spille fodbold. Og landsholdene er meget forskellige, dygtigst er Brasilien og værst klarer Albanien sig. Kampen kan gøres mere eller mindre svær med at slå Off-side eller straffe & frispark fra.

#### Whauw-effekten

Man er ikke upåvirket når kampen udspilles. Først lodtrækningen, og så dommerfløjtet: Whauw! Programmørerne har været dygtige, og det betyder blændværk for alle pengene. 3D isometrisk kan man vel kalde grafikken, altså set sårn' lidt skråt fra oven. Spillerne er excellent animeret, og effektivt passet ind i spillet. De er lynhurtige, de saksesparker, vipper kuglen afsted med et nonchalant bagudspark, header og skulderskubber. Med knap 2 skifter man til den

mand, der er nærmest bolden. Knap I laver en glidende tackling, Det ser dramatisk ud, når man spænder ben, så den uheldige tager et supermandshop tre meter op i luften, før han dratter ned og borer tænderne i grønsværen akkompagneret af publikums "buh". Er han kvik nok, laver han et lille, adræt hop over tackleren og fortætter.

Indkast, hjørne- og målspark klares på samme måde. Enten kaster eller sparker man bolden direkte afsted, eller også kalder man en firkant frem, som styres rundt på banen. Det er det område, man sigter på.

#### Aflevér!

Afleveringer har programmørerne ikke været for gode til. Knap 1 skyder bolden direkte mod mål altid. . Kombinationer af begge knapper lobber bolden eller afleverer den. Det er lidt uheldigt, eftersom en aflevering tit ender i et uønsket lob. Et tryk på knap 2 sender bolden hen mod nærmeste spiller, men bolden nærmest kravler hen over jorden.

#### **Smeter Peichel**

Noget ret pinligt for Electronic Arts er deres - ret frie - fortolkning af navnene på landsholdsspillerne. Jeg ved godt det ikke har nogen PRAKTISK betydning at Valoonsen Otah spiller på det danske landshold. Det er i realiteten også uvigtigt, at Kim hedder Volfort. Svenskerne kunne da også være bedøvende ligeglade med at både Dahlin og Brolin ikke er der. Men det har en ÆSTETISK betydning. Det er SÅRENDE! Og når agtværdige navne som FIFA og Adidas har indvilget i at være med, så må man kunne forvente mere akkuratesse.

Søren



lyden er Goall på Amigaen værdig. Ren digitalisering af buuh ende og heppende tilskuere, tågehorn og eksplosioner af jubelråd når der scores. Skærmen scroller flot og flydende med bolden, og masser af spillere vimser rundt om hinanden så man tror det er lagn. Kun mindre 386'ere får lidt svært ved at følge med. Deter blot de lidt kedelige problemer med afleveringerne, og det går altså lidt ud over gameplayet. Men med tilstrækkelig ævelse og det rigtige joystick tror jeg man har en rimelig god investering.

Grafik 83% Lyd 87% Gameplay 76% OVERALL 79%

## SIERRA SOCCER

Set hos ESCape (31-396366) til 275,-

Sierra Soccer hedder det yngste barn i en hastigt voksende fodboldfamilie, der stadig præges af generationers splittelse mellem Goal! og Sensible Soccer og deres respektive ophav. Den konservative gren af familien må i øjeblikket trækkes med en uægte søn, Kick Off 3, og han er årsag til mange skænderier, så mest sandsynligt er det, at den nyfødte lillebror, Sierra Soccer, ikke får den opmærksomhed, han fortjener. For nyt og stærkt blod rummer han ganske givet, den lille.

Mest ligner han sin onkel, Sensible Soccer; der er ingen radar, og spillerne er små, dog ikke helt så små som det ellers er vanen i den progressive gren af familien. Fra sin grandonkel, Goal!, har han den forudberegnede kurve for bol-

dens flugt i dødboldsituationer, bare forlænget og gjort endnu mere brugbar, så lobbede skud for første gang er en reel mulighed. Er bolden i spil, afleverer et hurtigt klem på skydeknappen nemt og præcist til en medspiller, mens der sparkes igennem ved at holde knappen nede. At bolden i så fald kan skrues ved et rapt kontraryk i skudøjeblikket er en familietradition.

Nyfødt er Sierra Soccer ganske afgjort, langt fra fuldvoksen, og der er ingen finesser som for eksempel skiftende vejrlig, forskellige dommere og flere sværhedsgrader. Udfordringen afhænger af holdene på banen, de kan være stærke eller svage, hurtige eller langsomme. 26 landshold er der, alle med spillere, hvis navne lyder sært vel-



kendte, dog forvrængede, som hollandske Burgkamp og Hullit. Sit helt eget hold kan man også designe, point skal i så fald fordeles mellem faktorer som hurtighed, tackling og hovedstød. Venskabskampe kan arrangeres, og op til otte spillere kan deltage i en underligt bekendt Cup for landshold.

Perspektivet ned på den grøn-

ne overflade er velkendt, og dog nyt. For ikke længere er mål og kridtstreger tegnet grafik i klassisk forstand, de er kun streger, kun vektorer i en tabel. Dette betyder, at perspektivet kan justeres efterhånden som banen scroller op og ned, mod venstre og højre. Spilles bolden et sted til venstre for målet, ses venstre sidenet i et kort, skråt

## PROPHECY OF THE SHADOW

Set hos RAMSoft (33-122440)

Forestil dig sceneriet: En kolerisk musikant filer løs på noget man forsigtigt - vil kategorisere som en æggedeler. En lille tændstikmand er placeret midt i et simpelt landskab. Han er dig. Og du er ham. Han (altså du) er ked af det, da en velplaceret stilet netop har sat et skarpt punktum for hans (altså din) mester, Larkins liv. Så nu er han (eller du) Palle (eller hvad du nu hedder) alene i verden - og det er ikke en køn en. Og det er vel at mærke en verden på hastig deroute. Underlige ting er sket på det sidste. Landet er ramt af en mystisk plage, der giver dårlige afgrøder for bønderne, visnende skove og en fatal tilbagegang for de magiske urter, man bruger i magien. Mester når at sætte dig (altså ham) ind i situationen inden han ånder ud. Magerrådet i Silverdale må se profetien, og DU skal vise dem den. Det er om en Shadow Lord, Master Of Death og landets visnen bort - meget ubehageligt.



PC: Hyggesnak med krofatter kan afsløre vigtige ting. Om ikke andet, så kan man da få en nats ro.

#### Konspiratorisk Konstitueret Konge

En tur til landsbyen Bannerwick giver dig (eller ham) noget at tænke over. Den højt elskede prinsesse af Ylowinn er forsvundet under mystiske omstændigheder, og der er noget uldent ved landets konstituerede konge, Cam Tethe, navnlig fordi han har indsat sig selv. Han jager skånselsløst enhver troldmand, fordi de efter hans mening er skyld i Ylowinns kommende undergang. Og du er nu også på hans dødsliste. Så er det i øvrigt foruroligende, at folk ikke

eritvivlom, hvem de mener dræbter mester Larkin. Så nu må du (eller han) rense dit (altså hans) navn. Det involverer en røverrede og mangt og megen slåen ihjel. Så afsted til fastlandet og finde magerrådet. Befri prinsessen. Afsæt (=myrde) Cam Tethe og leve lykkeligt...

#### Mig dø dig

Kamp er ikke svært. Det er heller ikke simpelt - det er OVER-simpelt. Enhver strid afgøres efter formularen: Mig slå. Du slå. Mig slå. Du slå. Mig slå. Du slå. Mig slå. Du slå. Mig slå. Du magi' mig. Mig magi' dig... Det er blot at vælge dit våben og trykke på Attack ikonen og din fjende. Så udkæmper resten af kampen sig selv. Man ser virkelig hvordan kombatanterne gør sig umage for at leve sig ind i kampen. Med samme iver som man

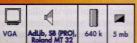
begiver sig ud i øs regnvejr for at gå de fire kilometer til tandlægen.

#### Det spiller en rolle

Der er klemt de basale, karakteristiske træk ind i spillet, som har fået utallige softwarehuse gennem tiderne til at proklamere, "at her er virkelig tale om et rollespil". Vores lille helt (...du ved...) bliver bedre og bedre jo flere formularer han siger og banditter/monstre han slår ihjel. Visse steder kan han træne mod betaling. Mad og fakler er essentielt for alle eventyrere. Hver enhed mad giver et hitpoint, og man kan slå lejr for natten. Magi er et spørgsmål om at finde de rigtige formularer og have det fornødne antal magipoint. Altsammen meget godt, men det gør blot ikke Prophecy Of The Shadow bedre.

Søren





Simpelt at se på. Simpelt at høre på. Simpelt at spille. Alligevel ikke dårligt nok til en Einar. Eller er det? I hvert fald ligger vi i den ende af skalaen. Mere præcist. Grafikken er på niveau med Ultima 5 eller 6 (hhv. 6 og 4 år gamle). Æggedeler-

musikanten varierer ganske vist sine melodier, men godt bliver det aldrig. Og gameplayet byder ikke på nogle rigtige udfordringer, hverken i kompe eller i opgaver eller gårder. Faktisk burde det have en Einar, men lad nåde gå for ret.

Grafik 58% Lyd 47% Gameplay 50% 53%



AMIGA: Med 13 sekunder tilbage på uret bliver dette Hollands sidste forsog i 1. halvleg. Der er kun fem forsvarere og en målmand at omgå...

klip, spilles bolden til højre, ses højre sidenet. God er effekten, blot er det til tider svært at bedømme boldens højde og position, når den suser mod målet.

#### Indover til en nikker!

Afleveringerne er centrale i enhver fodboldkamp, her fungerer de fint, blot overtager man kontrollen med den spiller, man afleverer til, noget hurtigere end det er kotume i familien. Indtil man vænner sig til det, taber man en del bolde, men nyskabelsen er stærk, indser man hurtigt: på denne maner kan man i langt højere grad end vanligt selv nørkle modtagerspilleren fri af opdækningen og løbe i hul, så bolden ikke går tabt. Tæmningerne er ingen sag, driblingerne lidt værre, men slet ikke så krævende som i Goal! Bolden får man desværre sjældent listet fra en driblende modspiller igen, med mindre man går ned i en glidende tackling og løber risikoen for et kort

Opstillingen er nemmere klaret end nogensinde før. Fra starten afgøres den af antallet af forsvarere, midtbanespillere og angribere på holdet, den kunne vel være 4-3-3, men under kampen kan den



AMIGA: Hver dødboldsituation giver træneren mulighed for at skifte taktik og sende nye spillere på banen.

ændres til ukendelighed i dødboldsituationer. Hver enkelt spiller rykkes frem eller tilbage på banen med tilsvarende ryk i joystikket, her er ingen grænser, udover måske personlig stolthed, for hvem andre end nordmænd spiller 10-0-0 efter en 1:0-føring?

Flot lyder det, men naturligvis er Sierra Soccer stadig blot et barn. Flere ting kan med fordel justeres, for eksempel praktiseres et til tider sært forhold til røde og gule kort. Småting dog, her er et spil, der er forbløffende fuldbårent fra første færd.

Jakob

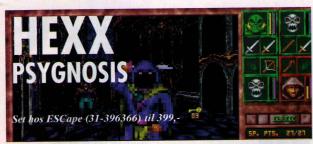
#### ANTIGA SIERRA SOCCER



Små og velanimerede spiller har fået uventet selskab af en dommer, et par linjevogtere, en læge og to mænd med en båre. De gør det allesammen over af forventning. Publikums hujen er lidt afsnubbet, til gengæld taler dommeren godt for sig, når der dømmes frispark og straffe. Styringen er i top, spillet er hurtigt og flydende, og her er et par finesser, man kunne savne i både Goal! og Sensible Soccer. Kun småting og lidt for få indstillingsmuligheder holder Sierra Soccer fra en endnu højere karakter.

Grafik 87% Lyd 85% Gameplay 90% OVERALL 88%





PC: Så er det ved at være nat for de fire eventyrere. De små ikoner er nemme at anvende, men Hexx er mildest talt sovndyssende ensformigt.

"Tag så og skriv den anmeldelse!" bræger de få hjerneceller, der stadig er tilbage af min samvittighed. Den blanke skærm virker uoverkommelig at fylde ud. Jeg har ellers spillet Hexx nok - mere end nok - men jeg kan bare ikke se, hvad jeg skal skrive om et spil, der er så middelmådigt og uoriginalt.

Hvordan skal jeg skrive om et spil med en baggrundshistorie om endnu en ond troldmand, der har blandet alle magiens forunderlige elementer sammen til en cocktail, der giver et helt land tømmermænd? En historie, der naturligvis også indeholder de sædvanlige ingredienser som en samling gode (men magtesløse) troldmænd, der mangler en amulet for at kunne exorcere ondskaben, men ikke bare en almindelige amulet, en helt særlig amulet, der uheldigvis er faldet på gulvet eller har været en tur iblenderen og som nu er i fire stykker, der naturligvis ikke er samlet på eet sted, men naturligvis er blevet spredt for alle vinde og som derfor skal samles igen - en opgave som de gamle nisser ikke selv kan påtage sig, og som de derfor må bede 4 unge kvinder/ mænd/ misfostre overtage, og som de fire glade og fro melder sig til til trods for de utallige farer på deres vej. Ak ja.

## Har vi ikke set den nogle før?

Hvordan skal jeg kunne brygge noget meningsfyldt sammen om Hexx, når gryden er så tyndslidt i bunden? Du kender det: Efter at have udpeget 4 helte mellem troldmænd, krigere, skovløbere og snigmordere, bliver dit lille rejseselskab sendt ned i bunden af en kælder, der bærer det atmosfæriske navn "Keep, level 5", og som iøvrigt er sammensat af en glidende 3-D, a'la Wolfenstein, a'la Legend of Valour, a'la Underworld...

Nu gælder det om at kæmpe sig igennem slottet, og for dem med perforerede stedsanser, er der både kompas og automap-feature, der tegner hele din færd. Så kan du koncentrere dig om at bevæge dig rundt i de slimede gange og fin-

de nøgler, der skal bruges i den anden ende af labyrinten. En nøgle er ikke bare en nøgle - pånær de låse, der kræver en "Common Key" (som dine helte har 20 af fra starten), er de meget krævende. Undertiden kan 3-D-styringen, der foregår direkte med musepilen i det store vindue være så forvirrende, at man overser ting på gulvet. Og så er der naturligvis fjenderne. I en erkendelse af, at spillerne skal dræbe MANGE monstre for bare at komme et lille stykke vej, kræver det blot et enkelt tryk på en "angrib!"-ikon, at gennemkæmpe et slag. Dør nogen af dine spillere, betyder det ikke det store - de kan genoplives, og i øvrigt stadig bære nye ting, selvom deres ansigter i statusbarren afløses af kranier. Åh ja...jeg glemte vel ikke de sindrige problemer, der løses ved tryk på knapper og en uendelig flåen i håndtagene? Suk.

#### Magiske Mads er blevet gammel

Hvordan skal jeg få læserne til at læse anmeldelsen færdig, når de har læst det hele før? Som f.eks. at alle dine eventyrere kan kaste trylleformularer, der gør ting og sager ved dem selv og deres omgivelser. Der findes fire magiske skoler i spillet, og når heltene har slået nok monstre ihjel, får de mulighed for at lære et nyt spell fra en af skolerne - mod betaling. Penge kan findes rundt omkring i hulerne, og kan også anvendes i de forretninger, der som københavnske døgnkiosker bliver ledet af dødsforagtende, brave folk. Her kan du købe rustninger, våben eller magiske potions, der giver dine spillere deres livsenergi tilbage. Ellers kan du prøve at finde en seng, der lader dem sove, til de har fået nye kræf-

Nej. Jeg giver op. Hexx er måske ikke specielt dårligt, men der er intet nyt i det. At programmørerne vil være bekendt at lave noget så middelmådigt, ligegyldigt og gennemgribende kedeligt, er mig en gåde. At der findes købere til det, er nærmest uforståeligt.

"Skriv så den anmeldelse!". Tja...jeg må vel hellere finde på noget.

Christian



Hexx kommer kun på to disketter, og de er fyldt ud med farvestrålende 3-D-grafik, der mest ligner Wolfenstein (også i bevægelserne), nogle ganske intetsigende lydeffekter og et spil, der er fuldstændig forudsigeligt. Brug dine penge på noget andet. Please...

Grafik: 88% Lyd: 65% Gameplay: 62% OVERALL 63%

## DRAGONSPHERE MICROPROSE

Set hos RAMSoft (33-122440)

Bagerst i den iøvrigt velskrevne manual, der følger Dragonspheres syv disketter, står en erklæring fra programmørerne, der skal forklare, hvorfor de har lavet endnu et fantasy-adventure. De er erkender, at Kings Quest-spillene har sat standarden, og at Westwood jo også har udgivet et par ganske spændende ting. Men at de selv føler, at de har en bedre historie, en bedre handling, bedre interface og bedre teknik. Desuden har de altid været meget glade for Tolkein. Tolkein? I mener vel Tolki-

en! Rygterne vil vide, at Tolkein var Tolkiens onde tvillingebror, der levede af at sprøjte identiske baggrundshistorier ud til rolle- og adventurespil.

#### Dragesfærer

Efterhånden får man en fornemmelse af, at baggrundshistorierne til denne spillegenre er skrevet i en ekkodal. Som ung prins Callash så du din fars troldmand fængsle den onde Sanwe med et magisk



PC: Tronrummet er et nydeligt sted med masser af gode detaljer i grafikken. Nederste del af skærmen er brugt til styresystemet, der er nemt at gå til.

spell, der ville vare tyve år. Samtidig laver han en globe med en minidrage indeni, der kan måle, hvor stærk tryllebindelsen er. Når dragen bryder ud af globen, er Sanwe på banen.

Nu er der gået tyve år, Callash

er blevet konge og det burde vel ikke være nødvendigt at sige, at dragen rører på sig. Derfor kysser Callash sin dronning farvel, spænder sværdet på hoften og drager ud i sit rige. Og naturligvis skal han finde tre stene, der er de eneste,

## **EMPIRE SOCCER 94**

Set hos ESCape (31-396366) til 275,-

Dette er et sociologisk eksperi-

Over de næste afsnit vil en række forskellige typer, alle forbrugere af elektronisk underholdning, blive bedt om at vurdere det samme produkt efter en kortere visuel og oral præsentation. Testemnet vil være et fodboldspil betitlet Empire Soccer 94.

Efter en udskrift af forlægget til præsentationen følger en række udtalelser fra karakteristiske typer. Kun rendyrkede eksempler er medtaget, og man må under læsningen erindre, at mange brugere kan rumme elementer af flere af de nævnte typer.

#### Præsentation

En eller flere spillere kan møde hinanden i træningskampe med justerbare niveauer, ved de afgørende runder i Verdensmesterskabet, eller i enkeltstående opgør mellem to af 32 kampklare landshold. Kampene afbildes ovenfra og er en flydende mosaik af store, detaljerede spillere på et grønt græstæppe. Spillerradar er der ingen af.

Et blinkende nummer svæver over den spiller, der netop nu lyder joystikket. Har han fået en advar-



AMIGA: Det er bolden i midten, hvem når den først? Nummer 5 må passe på, han har allerede et gult kort på samvittighe-

sel, svæver en lille gul prik med deroppe ved siden af nummeret, bare så man ved, at man skal passe på. Skud og afleveringer, skruede eller ei, tacklinger og hovedstød - grebene er næsten som i Goal!, og de kræver timing af både korte og lidt længere tryk på skydeknappen.

Før kampen står valget mellem fem forskellige opstillinger og to sværhedsgrader: novice eller pro. Novicen får tættere boldkontakt og lettere driblinger, den professionelle får en undskyldning for at tabe. Valget af specialitet må man heller ikke glemme, det er helt nyt i fodboldsammenhæng. Her er seks forskellige i ni afskygninger, fra kanonskud til selvsøgende skud på mål, fra supertackler til hurtigløber. Specialiteten kan kun udløses, når et lille "SP" hænger under ens målscore, og det er naturligvis på skydeknappen, det

#### **Udtalelser**

Fodboldfreak: Skuffet er vist et godt ord; ja, skuffet. Det er måske godt teknisk, men det er slet ikke fodbold. Bolden flyver i nogle latterlige lobs hele tiden, den er som en badebold, og det holder ikke at have så store spillere, når man ikke har en radar. Det er alt for sjældent, man kan se, hvem man skal aflevere til, og computeren er også dårlig til at vælge den spiller, man skal styre. Selvfølgelig kan man skifte opstilling under kampen, men det går alt for langsomt, og hvis man får smidt en forsvarsspiller ud, kan man ikke engang sende en midtbanespiller ned i hullet. Spillerne har heller ingen navne og ingen individuelle styrker og svagheder. Sådan er fodbold ikke, og hvis man vælger at spille uden, er computerholdene ikke engang fair nok til at gøre det samme. Arcadefreak: Det her kunne godt være lidt som det fede Speedball, sådan rent teknisk og med de forskellige specialiteter. Men det er stadig alt for meget fodbold og alt for lidt action efter min smag. Bare der havde været nogle pickups og nogle ekstravåben på banen...

Anmelder: Knapforvirringen i

Empire Soccer 94 er nok spillets største svaghed. Det er tydeligvis udtænkt til et PC-joystick med to skydeknapper, på Amigaen går det helt galt. I Goal! lykkedes programmeringen, her er der en funktion mere på knappen, nemlig specialiteten, og desuden er computeren meget dårlig til at gætte, om man vil tæmme bolden, eller om man vil tackle den, når man kommer løbende. Lyser "SP", kan man ingenting, andet end at brænde specialiteten af og så håbe, at man kan bruge den nu og her - meningen har vel været, at en "SP" var god at have i baghånden, når man endelig kom op under modstanderens mål, men sådan blev det ikke. Og angående mål: det er alt for svært at se, om en bold går over eller ej, straffesparksfeltet er alt for lille, og målmanden opfører sig i hvert fald ikke, som om han spiller fodbold. Under den plastiske overflade af Empire Soccer 94 gemmer sig kun en hakkende, dårligt justeret maskine, ingen organisme som i Goal!

Nybegynder: Øh... Jeg synes altså, det er svært, selv om man spiller i begynder-mode... Nej, det her er for indviklet for mig.

Jakob

#### EMPIRE SOCCER '94

liteterne placerer spillet nøjagtig mellem

Både lydmanden og grafikeren levere-de, hvad de skulle. Det er ikke dér, fejligger. Alt efter temperament har Soccer 94 to fejl: enten er det ikke fodbold, eller også er det dårlig fodbold. Joystick-rutinen er kritisabel, og specia-

93% Grafik Lyd Gameplay 40% 48%

der kan besejre Sanwe. Man bemærker med det samme, hvor nydeligt Dragonsphere er lavet, lige fraden stemningsmættede intro til spadsereturene rundt i det magiske land Callash skal både besøge alfer, et ørkenfolk og væsner, der ændrer sig på besynderlig vis. Hver af dem har en sten, der skal vindes.

Interfacet er identisk med det, Microprose har brugt i deres Phantom of the Opera og Rex Nebular, altså med små ordlister, sætningerne kan sammensættes med. Samtidig er der enkelte ord for hver ting, så man ialt kommer op på betydeligt flere muligheder end i et typisk Sierra-spil. Og det virker godt. Samtidig er det rart, at der "hotspot"-funktion på skærmen, så man til hver en tid kan se, hvilke genstande på skærmen, man kan manipulere.

#### Callashnikof

Så kommer vi til problemerne, og de er faktisk en smule anderledes end i de typiske adventures. Hav masser af papir parat - mange af problemerne er baseret på de ting, væsnerne i spillet siger. Et eksempel er otte alfer, der skifter farve hele tiden, og som kommer med logiske udsagn om, at alle alfer lyver, når de er røde, at min søster ikke gør o.s.v. - og det er et stort arbejde at finde ud af, hvem der taler sandt og hvem, der kan hjælpe. Et andet eksempel er det sprog, ørkenfolket taler - undervejs må man forsøge at finde så mange gloser som muligt, så man senere kan klare sig. Om man kan lide den slags problemer er vel en smagssag - men de er i hvert fald ikke dårligere, end dem vi finder i Kings Quest-spillene. Det er vigtigt for et adventure, at der er en god

atmosfære i det. Det er der i Dragonsphere, men på en lidt tung måde. Der er ikke meget humor i spillet, og det skyldes et forsøg på at give spilleren et indtryk af, at situationen er alvorlig. Men det tager også en lille smule glæde ud af spillet. Callash er desværre også den type, der kan få Knud Sørensen til at virke som en festoriginal -han er simpelthen så kedelig, pæn og retfærdig, at det er svært at tage alvorligt. På den måde ligger han selvfølgelig glimrende i forlængelse af Kyrandias Brandon eller

Kings Quest-spillenes skiftende dydsmønstre.

Når Dragonsphere alligevel er så godt, skyldes det det gennemtænkte gameplay. Dragonsphere er et af de spil, man kan få et par mere eller mindre fornøjelige dage til at gå med, og som leverer varen.. Måske ikke af Tolkien-standard. Men så i det mindste Tolkein.

Christian

(Se også anmeldelsen af CD-udgaven i CD-udgaven i CD-special side 56.)







Der er kælet for grafikken, der er pæn og tydelig, uden nogen sinde at blive brilliant. Der er gode, små musikbidder i spillet, men de bliver hurtigt ensformige og bidrager ikke rigtigt til atmosfæren. Pro grammørerne bag Dragonsphere har udført godt håndværk - men det er ikke

Grafik: Lyd: 73% Gameplay: 79%

OVERALL 81%





### MANCHESTER UNITED

KRISALIS

Ser man bort fra den bægersvingende sang, Manchester United har indspillet med Status Quo, og som mest lyder som en mellemting mellem en gammeldags lirekasse og en samling døddrukne englændere, har de nu klaret sig ganske godt. Krisalis har lavet masser af fodboldspil, men Manchester United er hidtil kronen på værket, som Jakob bemærkede i nr. 6,

da han testede Amiga-versionen. Krisalis er også et firma, der kan lide at lave masser af konverteringer af deres succes'er, så mon ikke vi kommer til at fylde shortie-siden op med andre Manchester United-versioner i fremtiden?

Der skal sættes hold og overvejes, hvilke af de mange spillere, der skal anvendes, men efter kort tid finder man sig hurtigt en godtspillende stab, og så er der ikke grund til at lave de store ændringer. På det særlige Tacti-Grid danner man forskellige formationer på banen - og det er her, man har det fulde overblik over spillerne, hvordan de har det og hvad de er gode til. Samtidig får man et "gitterværk", der symboliserer banen, og hvor man kan placere de forskellige spillere i forskellige situationer. Det er også her, man kan vælge hvilke spillere, der skal skyde straffe- og frispark.

Selve fodboldspillet kører godt, flydende og fejlfrit, og det ligner mere Sensible Soccer end Goal. Der er muligheder for afleveringer, lob, hovedstød, flyvende hovedstød og glidende tacklinger. Skulle du være utilfreds med en spiller eller to, har du lov til at skifte ud, ligesom gode detaljer kan ses i Slowmo.

Helt op til fire spillere kan spille Manchester United, og vælge et hvilket som helst hold i Premier League, Endsleigh League eller GM Conference.

PC-versionen ligner Amiga-versionen pånær små ændringer, men er bedre udført end de fleste fodboldspil på PC, og kører både med joystick og mus. Eneste fejl er, at spillet forsøger at være det hele måske skulle man enten have koncentreret sig om manager- eller fodbolddelen.

PC: 83% - CS

### PINBALL DREAMS DELUXE

21ST CENTURY SOFTWARE

Her er der tale om et supertilbud: få alle 8 Pinball Dreams-baner fra spillene Pinball Dreams 1+2, en raytracet superintro og informationer og en interaktiv database over alle de flipperspil, derer lavet i de sidste 40 år. Det hele præsenteret på en overbevisende måde og naturligvis med det helt specielle 21st Century-touch, der bringer firmaet langt ind i næste århundrede.

Skulle du af den ene eller anden årsag ikke vide, hvad jeg skriver om, formoder jeg, at du har tilbragt de sidste par år på en afsides planet. Pinball Dreams er den mest nøjagtige, glidende og underholdende flipperspilssimulator, der endnu er lavet. Helt op til 8 spillere kan dyste på de 8 forskellige baner, og ting som spillenes hældninger og antallet af kugler kan justeres. Highscores bliver natur-

ligvis gemt. Banerne er meget afvekslende, men man mærker tydeligst, at de første fire (Ignition, Steel Horse, Nightmare og Beat Box) er de mest primitive. Til gengæld er de nyeste fire (Neptune, Safari, Revenge of the Robot Warriors og Stall Turn) topgearede, og samtlige 8 rummer gode udfordringer og timevis af sjov. Og det er jo derfor, vi spiller.

CDROM: 94% - CS

## ZOOL2

Det eneste, der efterhånden er at se frem til, når månedens Zool-version kommer, er de slikkepinde, der som regel gemmer sig i pakken. Jeg siger "som regel" - i denne måned var de der ikke, og jemåtte nøjes med klistermærker, postkort og en plakat, jeg vil forære til en uven eller ekskæreste.

Så har vi naturligvis spillet. CDROM-pladsen er brugt til den intro, vi også så i CD32-udgaven, og som ganske vist er flot, men ikke værd at gense. Zool komme nonchalant vandrende hen mod skærmen, men glider. Han betragtes af sin kæreste, der ryster på hovedet. En hverdagssituation mellem to ninja-myrer.

Ög så har vi naturligvis, for femte gang, det sædvanlige platformspil, der er en lalleglad blanding af tusindvis af farver og lyd-



effekter som fra en hel japansk spillehal efter skoletid. Zool eller Zoozn skal kæmpe sig igennem det ene mere rablende temaland efter det andet, spise tusindvis af bonusting og lede efter hemmelige gange. Der er naturligvis også fjender, der forsøger at forhindre dem i deres færd, men vores venner har

våbnene til at modstå det. Zool 2 er mere vellykket på PC end på Amiga, men at man ikke kunne vride noget mere ud af CDROMmediet, virker trist. Dog stadig et af de bedste platformspil til PC.

CDROM: 79% - CS



Skriv ind til
Privat Computers
brevkasse med ris og
ros, tips, spørgsmål,
forslag, eller andet
som du gerne vil dele
med resten af bladets
læsere. Christian
Sparrevohn svarer og
deler spil-præmier ud.

Skriv til: Privat Computer St. Kongensgade 72 1264 København K

Mærk venligst kuverten "Mailbox"



#### Hvilken Amiga mener I?

I jeres Secret Service-sider (og i resten af bladet) skriver I f.eks, at et spil virker til Amiga, men I skriver ikke, hvilken type Amiga I mener (500,500+,600 1200,4000). Jeg har selv en gammel Amiga 500, og bliver dybt forvirret af, at det ikke står der. Hvad det ikke en idé at ændre det?

Til gengæld: Jeg har nu indset at jeg var et hul i jorden inden jeg fik fat i mit første eksemplar af PrC. Så er det sagt. På mindre end to uger følte jeg at jeg nu havde fået en stor indsigt i hvad der rørte sig, og har gentagende gange benyttet mig af de forskellige tilbud, der har været i bladet. F.eks har jeg hjembragt en hel del demoer. Nu har jeg besluttet mig for at abonnere på bladet.

## MAILBOX

Jeg priser mig bare lykkelig for at have opdaget det gamle DNC og det nuværende PrC. Tak!

Nicolai W Asmussen Esperance allé 9 2920 Charlottenlund

Med de mange Amiga-modeller er der ikke noget at sige til, at du er forvirret - det er vi faktisk også! Det er sket et par gange, at jeg har sendt et Amiga-spil ud til en anmelder, der ikke kunne køre det, fordi han havde en gammel A-500 uden det nye chipset og ekstra chipmem. Derfor prøver vi at skelne mellem en "standard-Amiga" (A-500(+), A-600, A-2000) og det, vi kalder "A-1200", som også inkluderer A-4000. Desværre er det ikke helt så simpelt - nogle spil virker på CDTV, andre gør ikke, og andre igen kræver specielle hukommelsessammensætninger. Hvis du er i tvivl om et spil virker, bør du checke med forhandleren og læse, hvad der står på pakken.

#### Valg af mus til computeren

Tak for det megaseje blad, I har lavet. Det er helt klart det bedste blad i Danmark. Men jeg synes, der er for meget PC-stof i bladet, for da jeg købte 10. årgang nr. 2, var der 12 spilanmeldelser i bladet og kun sølle tre var til Amiga - det er jo til at græde over! Men I kan gøre bladet bedre end det er (selvom det næsten er umuligt!) med noget mere Amiga-stof. Her er mine spørgsmål:

 1) Jeg har været på jagt efter nogle gode strategispil - kan I give mig nogle gode råd?

2) Min gamle Amiga-mus er snart slidt op, så jeg skal have en anden. Hvad for nogle synes I er bedst til en rimelig pris?

Martin Lund Simonsen Højvænget 5 5610 Assens

fil dig og andre nervøse Amiga-ejere kan jeg fortælle, at vi vi har dannet en funklende ny Amiga-redaktion, der hver måned vil levere højkvalitetsartikler om den gamle favoritcomputer. Den nye Amiga-redaktør
hedder Anders Christensen, og han

er yderst interesseret i at høre fra jer med jeres ideer. Skriv til Mailbox. Svarene på dine spørgsmål:

I) Hvis du mener "strategispil" i ordets originale betydning, er min personlige favoritter Balance of Power og V for Victory-spillene - andre vil anbefale Battle Isle-serien og Historyline. Hvis du bare mener spil med et strategisk indhold, står Civil-

forhandler og se, hvad han kan tilbyde.

#### Mangler flere tests til Amiga

Ja, du må have mig undskyldt, at jeg blander mig igen, men jeg bliver altså mere og mere irriteret på



Der er masser af forskellige computer-mus at vælge mellem, når ens egen ikke du'r mere.

ization, Railroad Tycoon og Populous II som klassikere. Men pas på! De vil stjæle al din fritid fra dig.

2) Amigamus bliver billigere og billigere, og kvaliteten vokser også. Valg af mus er en smagssag, men det kan ikke betale sig at bruge for mange penge på dem. Besøg din lokale jer! Grunden til dette er svaret på mit og et andet brev (i nummer 6 - Red.), som jeg har sammenlignet med jeres blad. Der er et eller andet, jeg ikke helt kan få til at

"...vi tester de ting, der umiddelbart virker mest spændende,



uden at skæve til, hvilke maskiner, de udgives til," skrev du. Du mener altså, at Amiga-ejerne vil få mere ud af anmeldelsen af Word 6.0 (der iøvrigt er MEGET lidt informerende - man kan skrive i farver og have flere dokumenter af gangen, halleluja!) end af en anmeldelse af Final Writer (der er udkommet i version 2, snart 3) og WordWorth 3? Ja-ja, indrømmet, jeg kan da godt lide at finde af, hvad der sker med tekstbehandling på PC'eren, men jeg har da ikke spor brug for det (udover at jeg kan prale af, at jeg ved noget om det). Og når anmeldelsen var så dårlig, som den faktisk var, kan jeg ikke se nogen grund til, at I ikke skriver bare lidt om de førnævnte Amiga-tekstbehandlere. Hvad med en sammenligning af



dem, lige som I gjorde med de to tidligere versioner af dem (WordWorth 2 og Final Copy 2)?. Der er faktisk sket utroligt meget med programmerne (Jeg er gået fra WordWorth 2 til Final Writer 2, hvis nogen skulle være interesseret.)

Afandre, imine (og sikkert 99% af andre Amiga-ejeres) øjne, meget spændende produkter er bl.a. EGS-systemet (den nye Workbench, der følger med EGSgrafikkortet kan købes separat og ser absolut meget godt ud), Blitz Basic 2 (jeg har set nogle programmer, der er lavet i det, og de kører meget hurtigt!), ClariSSA (der får animationerne til at køre med 50 billeder i sekundet, hvor DPaint kun kan klare lidt under 25), Personal Paint (DPaints afløseri Commodores nye Amiga/spilakker) og OctaMed version 5. For ikke at tale om den nye Amiga, A-4000 Tower og CD-drevet, CD1200 til Amiga 1200. Så vidt jeg kan se, er I efterhånden ved at miste respekten for os stakkels Amiga-ejere og derfor må vi ty til AmigAvisen, HiScore Pro og de engelske blade.

PS: Er Word 6.0 bedre end Word-Perfect 6.0. Jeg vil gerne have svaret nu, da jeres anmeldelse ikke gav mig det!

Ole Østergaard Klosterlundvej 2 7442 Engesvang

Lad mig forstå dig ret - du er interesseret i emnet, selvom du ikke har direkte brug for det? Glimrende! Det tænkte vi nok, at du ville være. Som de fleste af vores læsere. Derfor skriver vi om det.

Med al respekt - jeg er bange for, at 99% af vores Amiga-læsere ikke er interesserede i Blitz Basic 2 eller ClariSSA. CD1200-drevet HAR vi skrevet om (i nyhedssektionen) og selvom det da er nærliggende at sammenligne Wordworth 3 og Final Writer 3, ligner det unægtelig en artikel, vi har skrevet før.

Nej - vores læsere (og nu ER vi jo altså ikke kun et Amiga-blad, hvis jeg må minde dig om det) er interesserede i at læse om alt det nye der sker, over en bred kam. Og for de fleste ER Word 6.0 mere interessant end EGS-systemet eller at A-4000 nu også kan fås i en Tower-version med flere slots!

Det kan være kompliceret at beskrive store tekstbehandlingsprogrammer i detaljer - og der er allerede masser af blade, der bruger 8 sider på dræbende kedelige redegørelser for de enkelte ikoners placeringer i forhold til hinanden. Lad dem!

Med risiko for at gentage mig selv, må jeg nævne, at Amigaens lidt klemte situation understreges af, at endu et Amiga-blad er holdt op med at eksistere. HiScore Professionel er desværre ikke mere, men det vil ikke være en sovepude for os. Vi skal nok give Amigaen den opmærksomhed, den fortjener Efter min ydmyge mening er WP 6.0 det bedste program, til trods for sine bugs.

## RAM-fusk og computersvindel

Jeg er en PC-freak på 13 år og jeg vil gerne advare jeres PC-læsere mod at købe RAM-moduler, CPU'er, motherboards og andet hard-og software fra Berning-Berning & Loft. Jeg spurgte min lokale PC-forhandler om han kunne skuffe mig 16 megabyte RAM til samme pris som ovennævnte firma (1995,- + moms -Red.) og fik at vide, at Berning-Berning & Loft hverken er et registreret eller eksisterende firma og at der kan være tale om illegal handel med hardware. Det kan godt være, at Intel fremstiller RAM-kredse, men de lovede Pentium-kredse...!

Og en rettelse: man kan godt opgradere en 486DX på 33 Mhz til en 66 Mhz ved at købe en Intel Overdrive-processor. Hvis nogen Amiga-læsere skulle læse dette, ville de sikkert ikke kunne læse. Jeg kan kun anbefale dem at kigge i et nummer af Alt Om Data.

Takfor advarslen-men BB&L er ikke farlige mere. Den ansvarlige sendte ganske vist hardware ud, men slet ikke af den stebning, som han lovede-og i mange tilfælde virkede det slet ikke. Han bley meldt til politiet og tilstod at have drevet ulovlig forretning. Forbrydelse betaler sig (næsten!) aldrig.

## Hvorfor så mange ord på engelsk?!

Først tak for et udmærket dansk computerblad. Jeres stof er helt fint, men det, der irriterer mig, er måden, I smider om jer med fjogede engelske gloser på. Hermed tænker jeg på navnene på jeres sektioner som Gameplay, Shorties, Mailbox, Secret Service og også tit i diverse artikler. Jeg har haft computer i mange år og er fuldt ud klar over, at engelsk er standard og at mange udtryk kun kan og skal udtales på engelsk. Men dette gælder ikke for den pærevælling I serverer; det er jo ren "The Julekalender". Hvorfor kalder I det f.eks. Shorties og Secret Service? Istedet kunne I da kalde det De Korte og Tips & Tricks-synes I, det lyder mere sejt på engelsk? Jeg synes, det er mere uprofessionelt. Og så denne sektion, som I kalder Mailbox - hvorfor kalder I så ikke teknisk brevkasse for Technical Mailbox. Eller endnu bedre: Technical Brevkasse! Hvis vi vil have det på blære-engelsk, findes der et rigt udvalg af blade på dette sprog. Ellers er I et fint blad og jeg håber, at det snart bliver et 100% PC-blad Michael Hougaard Skovbyparken 3, Skovby 8464 Galten

Hey Maaaaan! Hvad er der wrong with dig? Bare because vi writer en smule international, behøver du da ikke at fare i Flintstone! Du prefer perhaps det mere fodformede "Brevkasse" eller måske en spilsektion called "Spillesjov"?

Nej, spøg til side. Vi foretrækker til en hver tid at bruge engelske ord istedet for dårlige danske oversættelser-men måske er vi gået over gevind. I Frankrig har man netop vedtaget en lov, der forbyder brug af engelske fremmedord i medierne-og overtrædere kan straffes med fængset med anglificeringen af sproget-men at oversætte f.eks. RealTime med RigtigTid eller harddisk med hårddisk virker nærmest svensk. Der er en spilpræmie på vej til Galten-eller skulle jeg sige GamePrize?

#### Spil kan godt køre på en 386

Jeg synes lige, jeg vil komme med en lille kommentar til Anders Lindborgs brev i nr. 7/8 ' 94. Det er ganske vist rigtigt nok, at de allernyeste spil som f.eks Pacific strike ikke kan spilles på mindre 386 ere. Jeg selv sidder med en 386SX-40, og selv om en 486DX2 er ca. 4 - 5 gange hurtigere (Jeg har lavet en hastighedstest sammen med en kammerat) end min, når den kører med turbo, kan jeg da udmærket spille 90 % af de nye spil. Du nævner, at LucasArts er det eneste firma, der tager lidt hensyn til folks pengepung, og der har du da til dels også ret - men LucasArts har faktisk også lavet nogle enkelte spil, der kræver større computere for at køre helt perfekt. Hvis du tager et spil som X-Wing, er det en fordel mindst at have en 386DX-40, og slå alle detaljer fra. Eller hvad med Rebel Assault fra selvsamme, der også kræver en del hestekræfter for at køre 100 % i orden? Nu er begge disse spil jo selvfølgelig også simulatorer og ikke som vanligt grafiske adven-

Hvis man ser på, hvor mange nye spil, jeg har liggende på harddisken, er der ikke så mange - Pirates GOLD, Syndicate og X-Wing er de nyeste spil jeg har liggende - og selv om jeg egentlig gerne ville spille Pacific Strike, og da også har overvejet at købe det, tror jeg nok jeg venter til bundkortpriserne falder og køber mig et 486DLC bundkort i stedet. For den myte



#### Læserbreve

med, at de små computere ikke kan spille de nyeste spil passer jo ikke helt. Det er jo kun når det drejer sig om simulatorer og 3Dspil, det ikke kan tilrådes at købe. Hvis du tager et spil som UFO og spiller det på min PC og på en 486DX2, er der faktisk ikke den store forskel! Hvis bare du væbner dig med lidt tålmodighed, kører det 100 % OK. Eller hvad med X-Wing? Hvis du bare vænner dig til, at det hakker en smule, når du flyver op i r.ven på en stardestroyer, kan du jo sagtens gennemføre alligevel (Ellers havde jeg nok ikke haft rang af general, og kun manglet at gennemføre B-Wing tillægs-disken) Så bare tag det roligt derude - Vi er mange, der har små computere og ikke har noget imod det.

Helt til sidst vil jeg lige brokke mig lidt over en enkelt ting: Jeg har en kammerat, der købte Great Naval Battles II (originalt). Det virkede bare ikke! Han fuskede lidt frem og tilbage, men kunne ikke få det til at virke, og fik det derfor byttet til AD&D rollespillet Darksun. Igen virkede det ikke! (Det skal siges, at der i begge tilfælde var en fejl på disk 3 på det nøjagtigt samme sted i de to tilfælde) Igen over og få det byttet, og så hjem og spille. Denne gang virkede det ganske vist, men er det ikke lidt for dårligt, at et spil, der koster 300 kr. kommer op og koste 400 med benzin ??? - Der var måske endnu en grund til at købe spil hos en cracker, for de gange jeg har købt hos en (ja, jeg skal sgu ikke spille hellig) har der altid været god service, hurtig levering og mulighed for manual. Bare husk - støt de rigtigt gode firmaer - som f.eks. LucasArts (Reign in glory)

P.S. Tak til Mads Kristensen for hans respons på mit Lucas-brok i nummer 4!

Mogens S. Overbeck Nørrebyvej 9, Grønnebæk 6630 Rødding

Godt at du skrev din adresse på brevet-ellers ville jeg bare blive beskyldt for selv at have "indsendt" overstående brev for at lave et godt oplæg til min lille klumme, som vi snart lancerer!

Du har naturligvis ret i, at flere af de nye spil kører fint på de næstnyeste computere - Genghis Khan II, der er anmeldt i dette nummer, fungerer f.eks. fint på min bærbare 386'er, der kun kører 20 mhz. Men grundet ændrede programmeringsmetoder og hastværk (der jo som bekendt er lastværk), er spillene tit alt for tekniksultne i dag. Read all about it!

Det er naturligvis uheldigt, at din ven har skullet bytte spillene flere gange, men på den måde, du beskriver det, lyder det mest som om, noget er galt med hans diskdrev - det er der som regel, hvis forskellige programmer stopper det samme sted. Hvadenten spillene er crackede eller ej.

#### Disse prægtige mænd og deres flyvende spilpriser

Lad os diskutere spilpriser endnu engang. Hvis der er noget jeg ikke kan forstå, så er det, når softwarehandlerne kan tage op til 500 kr. for et enkelt spil. Dengang jeg selv havde en Amiga 500, var jeg en tur i Bilka i Ålborg. Jeg fløj hen til computerafdelingen. Jeg rodede lidt rundt i bunken med spil, da jeg pludselig holdt Larry 3 (Tror jeg nok, det er det hvor man skal på krydstogt!). Jeg kastede forsigtigt et blik på prisen: 100 kr. 100 kr. for så et kendt spil, det kunne ikke passe. Hen til den første medhjælper som gik rundt. Jeg spurgte om alle spillene i den dynge kostede 100 kr. Det gjorde de. Tænk at kunne finde et så godt og spændende spil til kun 100 kr. Hvordan kan alle softwareforretningerne så tillade sig at tage 400-500 kr. for det samme spil? Det syntes jeg er umuligt at forstå, kan nogen forklare det? Jeg modtager gerne forklaringer fra softwarefirmaerne eller forretninger. Til sidst må jeg også lige komme med en komentar til den uddøde PC-Amiga debat. Jeg kan altså ikke forstå alle Amigaejerne. De er pludselig blevet så bange for deres kære Amiga. Jeg kunne da lige forestille mig, hvordan i sad og gned jer i jeres fedtede hænder, da 64'eren forsvandt. De gamle 64'er ejer blev nødt til at følge med, så de købte en Amiga. Nu må Amigaeierne gøre det samme, køb dog en PC. Og til alle dem, der siger at Amigaen ikke er en spillecomputer: Hvorfor kalder Commodore den nye Amiga CD32, for den vildeste spillekonsol man endnu havde lavet?

Allan Weber Kildemarken 4 9300 Sæby

Jeg kender mange computerspilsforretningsejere (sig det fem gange hurtigt efter hinanden!) og ingen af dem går rundt i Armani-jakkesæt. De fleste nye titler koster over 200 kroner at købe hjem til Danmark, og derefter kommer momsen, afgifterne, udgifterne og en smule fortjeneste. Derfor koster spillene 400-500 kroner - til tider endda mere.

Når Bilka så alligevel sælger Larry 2 (med krydstogtet) så billigt, skyldes det enten, at de vil af med lageret (og sælger med tab) eller, hvilket er mere sandsynligt, at de har købt spillet hjem billigere. Larry 2 er, ligesom næsten alle stortitler, udkommet i en lavprisversion ca. et år efter, at man ikke længere kunne sælge det til fuld pris. Lavprisspil og opsamlin-ger er en billig og god måde at fyl-de softwaresamlingen op på - hvis man har tid til at vente.

Du har ret - PC-Amiga-debatten ER uddød. At sammenligne en CD32 og en Amiga er det samme som at sammenligne en dejskraber med et storsejl.

#### Skal "Einar" på pension?

Jeger en Amiga-fan der ivrigt læser jeres blad. Men lige siden I skiftede navn er der kommet for lidt Amiga-stof. Ikke fordi at jeg har noget imod Pc'ere, men det her er for strengt. I et nummer var der KUNPC-spil. Jeg har faktisk regnet ud at 59% af de spil i har anmeldt lige siden bladet har skiftet navn var alene PC-spil. Alt det der fis om at der ikke bliver lavet lige så mange Amigaspil som PCspil er gas. Eks. Op til jul så jeg Mortal Kombatien computer-forretning. Det blev først anmeldt et halvt år senere og et spil der hedder Elf Mania er ikke engang blevet anmeldt endnu.

- 1. Hvis I ikke vil lave mere Amigastof kunne I så ikke lave 2 blade, et med Amiga og et med PC.
- 2. Kunne I ikke lave nogen flere af de anmeldelser, der fylder en hel side?
- 3. Hvorfor har I ikke "Europas Hitliste" mere, som I havde i starten af bladet?
- 4. Kunne I ikke have et par disketter med demoer sidene uden på bladet, hvis I satte priserne lidt
- 5. Hvad med nogen nye symboler i stedet for Hit, Gold Game og Einar.
- 6. Og til sidst kunne du så ikke nævne nogen af de bedste spil, der ligner Warlords?

Ellers tak for et udmærket blad, hvis det bliver, som jeg tror.

> Mikkel Christensen Bakkesvinget 9 3230 Græsted

For det første synes jeg, det er imponerende, at du virkelig har regnet procentdelen ud. 59%? Der kan man bare se.

Du tror mig sikkert ikke, men der KOMMER faktisk flere PC-spil end Amiga-spil for tiden - og de fleste Amiga-titler er konverteringer fra PC-udgaver. Mht. Mortal Kombat VAR vi faktisk meget hurtigt ude - du må have set en Nintendo-udgave.

Bemærk også, at vi anmeldte det til begge maskiner.

- 1. Desværre en umulighed. Jeg vil helst ikke lyde kedelig, men det er et spørgsmål om økonomi.
- 2. Vi prøver på at få så mange spil med som muligt hvert nummer. Jeg foretrækker også at bruge en side pr. anmeldelse

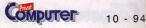
Fordi det er svært at finde et organ, der kan levere gode, præcise tal. Vi arbejder på det.

- 4. Talrige af mine medarbejdere, der er lige så glade for deres lommeregnere som du er for din, regner dag og nat på at finde en løsning. Igen økonomi.
- 5. Okay, vi pensionerer Ejnar. Jeg sætter en tegner til at lave et par udkast. Det bliver vemodigt at tage afsked med den gamle dreng...
- 6. Prøv evt. at få fat i det gamle Sword of Aragon fra SSI - eller Genghis Khan II til PC.

#### **VERDENS BEDSTE BREV!**

Hver måned modtager vi mange gode breve, og det er vi taknemmelige for. Hvadenten du har ris, ros, kommentarer eller debatindlæg, er de altid velkomne - det er den eneste måned, vi kan blive bedre på. Her er et par råd, der kan gøre dit brev END-NU bedre:

- 1. Indsend helst brevet på en diskette, og skriv dit navn, filens navn og anvendt tekstbehandlingsprogram på diskettens label. Anvender du et mindre normalt format, bør du også vedlægge en ASCII-version af dit brev. Vil du have disketten retur, må du sende os en frankeret svarkuvert (5
- 2. Skriv ikke mere end 3000 tegn
- 3. Husk at skrive hele din adresse, nederst i brevet. Vil du være anonym, bliver det på bekostning af en evt. spilpræmie.
- 4. Læs korrektur, men tænk ikke for meget på stave- og kommafeil-viskalnokrette dit brev til!
- 5. Skriv om det, du vil, men prøv at skrive noget, der også vil have interesse for andre at læse. De bedste breve starter en debat, som andre også kan have glæde af.
- 6. God fornøjelse!





## Superstærk PC-nyhed

- nu hos Computer Business Center!

Andre konfigurationer:

Tulip 486SX/25 MHz/170 MB HD: 7.995,- incl. moms Tulip 486DX/50 MHz/170 MB HD: 9.995,- incl. moms

Spørg din CBC-forhandler!

## 486dx2/66

- 486 dx2 AMD processor, 66 MHz
- 340 MB harddisk
- 4 MB RAM (max. 20 MB)

**Tulip dt compact** 

- 1 MB VideoRAM
- Windowsaccelerator
- 3 stk. 16-bit udvidelsesstik
- 14" SVGA farveskærm (MPR II)
- Udvidet tastatur, mus
- **DOS 6.2**
- Windows / Workgroups 3.11



1369 København K Betafon Gyldenløvesgade 2 Tlf. 33 14 12 33 2300 København S Djurs Data ApS Amagerbrogade 96A · Tlf. 31 55 33 88 2650 Hvidovre Pro Computer Strandmarksvej 21 · Tlf. 31 78 55 43 7100 Vejle Dan-Information A/S Friis Hansens Vej 2 · Tlf. 75 85 71 22 7500 Holstebro EDB Centret Ved Hallen · Tlf. 97 41 00 34 7800 Skive Skive Erhvervs Data ApS Kirkevej 2 - Tlf. 97 51 29 33 8000 Århus C MICRO 2 Vestergade 24 - Tlf. 86 12 77 99 8250 Århus / Egå Team Røsfeld A/S Gåseagervej 4 · Tlf. 86 22 72 33 8500 Grena Djurs Data ApS Nordhaynsyej 1 · Tlf. 86 32 64 11

Tulup computers Det europæiske kvalitetsmærke





4 Mb ram, 1 Mb grafikkort, 14" SVGA farveskærm kant til kant, 210 Mb Harddisk, køreklar fyldt med masser af spil, samt DOS 6.2 og Windows 3.11.

Works 3,0 DK Regneark, Tekstbeh. samt database i et stærkt program. ved samkøb med PC får du denne programpakke for kun: PRIS - TACKLEREN (Normal pris u/PCkøb 2495,-)

BINGO 1 Frederikssundsvej 57, 2400 Kbh NV BINGO 2 Roskildevej 284, 2610 Rødovre BINGO AMAR-100 Amagerbrogade 100,2300 S 36 70 03 62 DANMARKS FØRENDE BINGO BALLERUP Ballerup Centeret,2750 Ballerup 44 65 35 05 BINGO FRB. Værnedamsvej 1,1819 Frb.C 31 24 51 12 FOTO • COMPUTER VIDEO • REDIGERING BINGO VIDEO SPECIAL Frederikssundsvej 43,2400 NV 31 10 22 70

Læser Service nr. 15

#### **MÅNEDENS HELDIGE ABONNENTER!** Tænk hvis du vandt...

I erkendelse af, at de fleste læsere af Privat Computer i dag har PC, har vi valgt at droppe "Top Secret" som gave. De af Jer der stadig kan huske bogen, vil vide at den faktisk kun handler om C64 og Amiga. I stedet koncentrerer vi os om de tre penge-gaver, som jo egentlig er det de fleste er intereserede i alligevel.

Og denne måneds vinder er...

Anders Bo, der bor i Holstebro! Anders Bo er 48 år, og har ikke en, ikke to, men hele tre computere: en Amiga, en PC og en Mac. Der er også brug for alle disse maskiner, for ud over konen er der også to ivrige drenge på 10 og 15, og alle vil gerne til fadet.

PC'en er en gammel 286'er, men har netop fået en skønhedsoperation, så nu er det en 486'er med ny harddisk, "og det har kun kostet ca. 300 kr.," afslører Anders Bo stolt. Han mener dog ikke, at de har for mange computere: "de har jo hyer deres fordele," siger Anders og fortsæt-ter "Amiga'en bruges til de små spil, PC til de store spil, og Mac'en til tekstbehandling." Så der er noget for hele familien.

Lyd på systemet

Anders Bo og resten af familien læser bladet med stor interesse, "selvom jeg nok må indrømme, at jeg er den eneste der læser det hele, rub og stub," afslører Anders Bo, og forklarer at børnene mest er interesserede i spilsiderne.

Alle tre computere er iøvrigt tilsluttet et par store højttalere, der for alvor kan spille høit!

Anders Bo har valgt at gavekortet skal gå til Witeq Data, der har afdelinger i Ålborg, Vejle og Herning.

Tillykke til Anders!

Sådan fordeler præmierne sig i denne måned:

1. præmien, et gavekort på kr. 5000: Anders Bo, 750 Holstebro 2. og 3. præmien, kr. 1000 kontant: Jacob Olsen, 5600 Fåborg, samt Thomas Gråe Hansen, 5762 Vester Skerninge

(Gaverne kan ikke ombyttes)

## PC-AMIGATILBU

## TEAC QUADRO SPEED (4X) CD-ROM..3999.-INCL. NUCLEUS 16 BIT LYDKORT

486SLC2-50MHZ, 2MB RAM	.5899
486DLC-40MHZ, 4MB, 128 CA, COPR.	6699
486SX-33MHZ, 4MB	7199
486DX2-66MHZ, 4MB, 256KB CACHE.	.8899
PENTIUM 60MHZ, 8MB, 256 KB CAC.	14999
FÆLLES KONFIGURATION:	
3,5" DREV, 210MB HARDDISK, SVGA	KORT,
14" FARVESKÆRM, DK KEYBOARD,	
MINITOWER KABINET, DOS 6,0 INST	ALL.
1MB SIMM RAM 70NS	
4MB SIMM RAM 70NS	
170 MB MAXTOR HARDDISK	.1399

270 MB MAXTOR HARDDISK......1799.-546 MB MAXTOR HARDDISK......2299.-730 MB WESTERN DIGITAL, 9MS.......3899.-CPU BLÆSER TIL 486.....125.-TAPESTREAMER 250MB, INTERN......1399.-486DX2-66, MAINBOARD, 256, 3 VLB..2799.-AZTECH CD-ROM DBSPEED M/CON..1199.-MULTI I/O KORT, HD-FDD-SER-PAR-G.125.-MULTI I/O KORT, TIL VLBUS......150.- SEAGATE 260MB HARDDISK......1599.-

#### 3,5" HARDDISK KIT TIL A1200/600 (INCL. KABLER OG SOFTWARE)

270 MB....1999.-170 MB....1699.-420 MB....2199.-546 MB....2549.-

ALFARAM 1MB (9MB) A1200......1599.-512KB RAMUDVIDELSE A500.....290.-1MB CHIPRAM TIL A600......625.-3,5" EXTERN DISKDREV ALLE AMIGA...579.-ALFAPOWER 270MB HD TIL A500......3199.-ALFAPOWER 546MB HD TIL A500......3599.-AMITECH MUSSEMÄTTE.....25.-AMITECH MUSSEHOLDER.....25.-

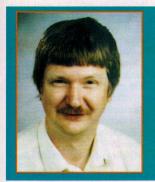
ALLE PRISER ER INCL. MOMS

### JOFT & FARD

TLF & FAX: 86300308 **MOBIL TLF: 40520306** 

GRATIS KATALOG/PRISLISTE

## TEKNISK BREVKASSE



Har du et teknisk spørgsmål om din PC eller Amiga, hjælper Privat Computer dig gerne. Skriv til vores tekniske redaktør Lars Jørgen Helbo, på adressen: Privat Computer St. Kongensgade 72 1264 København K Mærk venligst kuverten "teknik"

#### **Printer-problemer**

Jeg har et problem med min printer. Det er en Citizen 120-D+. I brugsanvisningen er der vist nogle kommandoer, man kan bruge til at lave forskellige skrifttyper med. Men hvis jeg skriver dem i CLI-en, skriver Amigaen, at den ikke forstår dem, og jeg ved ikke, hvor jeg ellers skal skrive dem. Her er et eksempel, som skulle skrive bred skrift.

LPRINT CHR\$(27) "W" I CLI kan man heller ikke skrive et dollartegn.

Henrik Rasmussen Mursejlervej 8 8660 Skanderborg

De viste kommandoer er Basickommandoer. De kan f.eks. indtastes i Amiga-Basic eller Amos. Lprint sender det efterfølgende til printeren og funktionen Chr\$ leverer en karakter med en bestemt ascii-værdi.

Du kan dog også sende kommandoer fra CLI. Til det kan du bruge kommandoen echo. Med den skrives normalt noget på skærmen; men med tegnet > kan teksten omdirigeres. Prøv følgende:

ECHO >PRN: "Test"

Dermed sendes ordet "test" til printeren. Når man bruger PRN: sendes teksten gennem Amigaens printertilpasning. Hvis du vil sende kommandoer, er det derfor bedre at bruge PAR:, så sendes kommandoen uændret til den parallele interfase. Hvis du har en seriel printer, skal du tilsvarende bruge SFR:

Numangler vi bare escape-karakteren; men i shell kan den indtastes direkte med esc-tasten. På skærmen vises den som en inverteret kantet parantes. Prøv:

ECHO >PAR: "EscWTest"

Istedet for Esc trykker du altså på tasten escape, og derefter skulle din printer gerne skrive ordet Test med bred skrift. Held og lykke med eksperimenterne.

## Mit CD-drev kører ikke med DOS 6.2

Jeg har et problem med mit cdrom drev til min PC'er. Det fungerede udmærket i starten, da jeg kørte med dos 5.0; men nu er jeg skiftet til dos 6.2, og nu kan jeg ikke få den til at køre. Hver gang jeg kører driveren siger computeren forkert DOS-version. Hvad skal jeg gøre?

Andreas Boye Johannekorchsvej nr 21 4700 Næstved

Det bedste vil selvfølgelig være, at få fat i en ny version af driveren; men måske kan du også løse problemet med kommandoen Setver.

Nogle programmer kan kun køre med bestemte DOS-versioner. Derfor spørger de DOS om den aktuelle version. Med Setver kan man nu fortælle DOS, at et bestemt program skal snydes. Indsæt følgende linie i Config.sys:

devicehigh=c:\dos\setver.exe Indtast så følgende kommando i DOS:

Setver Driver 5.00

"Driver" er filnavnet på driveren. Når computeren startes igen, og driveren spørger DOS om versionen, får den svaret 5.00.

Nu kan det jo tænkes, at driveren

virkelig kun kører med DOS 5.0. Så vil der opstå en fejl. Det er dog mere sandsynligt, at driveren kræver mindst 5.0. Det er ihvertfald et forsøg værd.

### Problemer med at printe fra WP6.0

Jeg har problemer med at udskrive mere eller mindre grafiske tegn, f.eks. højt- eller lavtstående skrifter samt skemaer fra WordPerfect 6.0. Problemet er at det tager meget lang tid, før printeren giver sig til at skrive, hvorefter den langsomt begynder at printe.

Nårjeg udskriver skemaer, kan det tage 2-3 min., før printeren starter, og derefter 5-7 min. før en side. Kigger jeg under printerstatus i printmenuen, står der: Gengiver bit-map data grafisk. Jeg har prøvet at ændre i DIPkontakterne på printeren, men

... No Result. WP 6.0 er det eneste program, hvor jeg har problemer. Hvad kan løsningen være?

> Thomas Møller Fuglebakken 37 2690 Karlslunde

Når man udskriver på en printer, sendes dataene fra computeren til printeren som tekst eller som grafik.

En A4-side som tekst fylder ca. 2 kb. Som grafik fylder den samme side mere end 1 mb. Det tager selvfølgelig meget længere tid, at putte så mange data gennem printerkablet; men det er jo ikke alting der kan udtrykkes i form af bogstaver.

WP vælger altså at udskrive dine skemaer som grafik. Måske er de så komplicerede, at det er nødvendigt, måske er printertilpasningen indstillet forkert. Jeg vil derfor anbefale et omhyggeligt studium af programmets manual. Indstillingen af DIP-kontakterne har derimod ikke noget med sagen at gøre.

#### Kan man bruge SVGA-skærm til TV?

Efter lang overvejelse må jeg nu overgive mig, og købe en PC. Jeg har en A500 nu. I den forbindelse har jeg et par spørgsmål.

 Hvis jeg nu ikke kan undvære min A500, kan den så sættes til en SVGA-skærm?

 Nu bruger jeg min Philips CM8833-II som monitor og som fjernsyn via en video, kan det samme lade sig gøre med en SVGA-skærm?

 Skal man have VGA eller SVGA grafikkort. Jeg vil nok bruge den til tekstbehandling (Word), regneark (Excel) og grafik.

4. Er 4 mb RAM & 240 mb harddisk nok nu om dage og fremover

> Søren Wolder Holstebro

1. Nej, A500 har en RGB-udgang, som absolut ikke kan forbindes med en VGA-skærm.

 Nej, der findes nogle helt specielle og ret dyre grafikkort, som indeholder en TV-modtager; men en video kan ikke bruges. Jeg forstår dog ikke problemet, du kan jo bare beholde din udmærkede Philips-skærm.

3. Alle nye PC'er har SVGA. Det er dog et ret vidt og dermed intersigende begreb. Derfor må du selv opstille dine krav til opløsning, farvetal og billedfrekvens. Word og Excel kræver stor opløsning (800\*600 eller 1024\*768), hvorimod 16 farver er rigeligt. Det samme gælder for CAD. Til et maleprogram eller spil skal man derimod helst have 256 farver. I alle tilfælde skulle billedfrekvensen gerne være 70 eller højere.

 Windows kan køre med 4 mb; men Excel bliver f.eks. meget hurtigere med 8. OS/2 kræver 8 mb og Windows NT 16 mb.

Hvis du installerer DOS, Windows, Word, Excel og Coral Draw på en 240 mb harddisk, er den ca. 50% fyldt. Det er altså nok; men du får nok brug for en udvidelse om 1-2 år. Til gengæld vil både RAM og harddisk til den tid være en del billigere end nu.



## SECRET SERVICE

Her får du hjælp til at snyde i dine spil!

#### HJÆLP!

...Monkey Island II bliver åbenbart ved med at volde problemer-Jürgen fra Herlev kan ikke komme igennem skoven på Dinky Island - Simpelt! Brug brækjernet på tønden og stik hånden ned i den. Du skulle gerne finde en lille kiks. Og mon ikke papegøjen heller end gerne vil hjælpe dig igennem, hvis du giver kiksen til ham?

...Bent Madsen sidder fast i Ultima Underworld: The Stygian Abyss. Han kan ikke finde klingen til Sword of Justice, har ikke set Cup of Wonder, selvom han har fået anvisninger, ved ikke hvor han skal spille melodien, har har lært af ghoul'en og har store problemer med The Slasher of Veils. Er der nogen, der kan hjælpe?

...Kasper Olesen sidder fast i Return to Zork - han kan ikke komme videre fra West Shanbar. Han har drukket den gamle fuld, men kan ikke komme gennem den låste dør under møllen. Help!

Vi fortsætter fra sidste måned: - Fortiden -

Raoul vågner op på scenen. Tal med teaterdirektøren og Christine Daaé. Gå om bag scenen. Find "krogen". Gå op på loftet. Tag den blå lysplade, og undersøg resten af loftet. Sæt kursen mod kælderen. Tag den røde lysplade og lampen. Gå ud gennem døren til venstre.

Tal med Jacques. Find direktørens kontor. Tal med direktøren Monsieur Richard.

Gå hen til logerne. Tal med Madame Giry. Gå tilbage til scenen. Gå hen i højre del af scenen og find den gule lysplade. Gå tilbage til logerne. Tal med Madame Giry, der låser op indtil loge nr. 5. Gå der ind. Tag sedlen og læs den. Kig grundigt på den ven-

stre søjle i logen. Find nøglehullet og den skjulte dør. Gå ud til billetlugerne. Læs plakaten med aftenens forestilling. Gå tilbage til scenen. Gå ind under seenen. Gå ud gennem døren th. Gå en etage ned. Tag rebet.

Gå videre hen til Christine Moduls motels. Tal med Christine Daaé. Hun smider dig ud! Vent udenfor værelset. Lyt til stemmerne. Tag brandøksen, der hænger på væggen. Slå døren ind.

Monsieur Richard's kontor: Tal med Richard. Christine vender tilbage. Gå ud til billetlugen. Hent kuverten, hvor på du åbner den, og læser beskeden. Gå hen til billettøren i foyeren. Tal med billettøren. Du bliver henvist til loge nr. 9.

Gå der hen. Tal med Madame

#### **BLAKESTONE**

Christian Hermansen fra Hørsholm har et lille tip til et spil, vi ikke har beskæftiget os meget med. Mens du spiller, skal du prøve at skrive JAM og trykke Enter. Det skulle give alle våben, fuld ammunition, fuld energi og alle de nødvendige accescards. Tak for det!

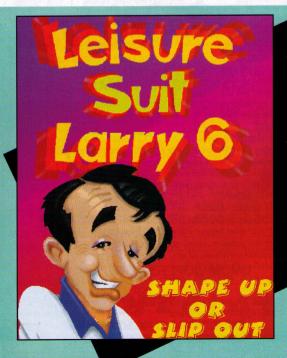
## LARRY 6

3. og sidste del af løsningen til Larry 6 ser således ud:

Hent Gammie i receptionen og put fedtsugerne på hende. Tænd maskinen og giv appelsinen til hende. Gå ud og dyp vaskekluden i vandet i Health Spa Lobby. Gå hen i snackbaren og køl vaskekluden i isen. Giv den til Gammie. Gå ud på gangen og gå til højre, indtil du støder på en bakke. Tag mineralvandet fra bakken og giv det til Gammie. Gå ned på stranden og grav. Tag olielampen. Gå hen til fedtsugningsmaskinen og brug olielampen på hanen. Gå ud på gangen og hen til hegnet til højre. Brug ID-kortet på låsen og gå ind og tag nogle øl. Gå ned i baren og fald over ledningen. Giv sangerinden pakken med øl. Hent nogle flere øl, fald igen og giv sangerinden pakken. Tag en tændstik mere og gå ud bag scenen. Tag kjolen og giv den til Shablee i omklædningsrummet. På stranden skal du røre ved hende og snakke med hende. Næste morgen skal man gå ned og tage champagnen fra stranden.

Gå op i omklædningsrummet via Health Spa Lobby og åben det nederste skab, der ligger længst væk. Brug håndklædet på Larry og gå ind i saunaen, der er til venstre for bruserne. Snak med begge piger, indtil der sker et uheld.

Tag armbåndet og gå i bad, Gå ud i omklædningsrummet og skift tøj. Gå op til is-automaten ved siden af dit værelse og put is i champagnespanden. Gå ned i køkkenet og tryk på panelet. Tryk derefter på den røde knap og du ender i en piges penthouse. Brug tændstikken på den blå ild og tænd olielampen. Kig på Shamara og snak med hende, til du får lov til det meste. Giv hende perlen, armbåndet, diamanten, orkideen, kunststykket, visdomsordene, olielampen og champagnen-og du er igennem!



#### Snyd i dine spil

Giry. Gå ind i loge nr. 9. Overvær fra logen, hvordan Christine bliver bortført fra scenen af vores ven i sort kappe. Tal med Richard. Gå hen til rummet under scenen. Find Jacques myrdet. Tag nøglen og gå hen til loge nr. 5. Lås den skjulte dør i søjlen op med nøglen. Gå ind i søjlen. Gå et niveau ned.

#### - Katakomberne -

Kig på søen. Tænd lampen. Gå ind i gangen th. i billedet. Gå hen til døren.

Husk at lægge en lysplade i hver af de ens rum, for at kende forskel på dem.

Tag sværdet. Kig på panelet th. for døren. Hvert lille kranie svarer til et bogstav i alfabetet (det engelske). Stav til "Erik". Svarende til kranie nr. 5,18,9,11.

Døren åbner sig. Gå til rummet med to døre. Gå ind ad døren th. Drej på brikkerne, så de forestiller masken; en lem i loftet åbner sig. Fastgør krogen til rebet. Brug rebet med krogen på lemmen i loftet. Raoul kravler ned i Erik's hule. Tal med Christine. Gå hen til orgelet. Spil det rigtige stykke musik, så døren går op (Jaques nævnte stykkets navn!). Gå ind til Christine.

Hun ligger spærret inde i en låst sarkofag. Brug nøglen fra logen i låsen. Tryk på et af kranierne, så sarkofagen åbner sig. Tal med hende. Gå ind i rummet tv. Angrib Erik med sværdet. Tag noderne, der ligger på orgelet. Gå ud ad døren tv. Tag åren, der står lænet op af væggen. Gå gennem døren, Sejl med gondolen. Gå op til logo nr. 5. Erik slår Raoul ned og bortfører Christine. Gå op på loftet via den hemmelige gang i søjlen. Gå hen til lysekronen. Kravl ned ad rebet. Kæmp med Erik. Skub til stokken. Lysekronen falder ned.

#### - Nutiden -

Raoul vågner op i nutiden på sofaen i biblioteket. Tal med direktøren og Christine. Læs bogen. Se skyggen og... tillykke!





#### **TEST DRIVE II**

Et tip til en gammel klassiker. Skriv følgende koder, mens du spiller: GASS: Du kommer hen til benzinstationen med

AERF: Masser af ekstraliv BRUCE: Det må du selv finde ud af! Tippet var indsendt af Martin Lyager Nielsen

Et lille cheat til Ultima 7. Hos smeden i Trinsic er der en masse kasser. Disse skal samles til en trappe udenfor, som leder op til taget. Det er dog nødvendigt med lidt flere kasser end dem, der ligger derinde. Disse kan hentes (stjæles) hos the Shipwright. Når du er på taget, går du om bag skorstenen, og VUPTI...

...I kasserne finder du alt hvad hjertet kan begære (Hoe of Destruction ligger også og

NB. I et lille skrin ligger der en wand, og tre figurer. Tag disse. Når du har udstyret dig selv og Iolo går i videre. Lidt senere træder i ind i et rum med nogle teleporters. Disse leder hen til de vigtige steder i spiller. Lidt længere fremme er der et rum med flere teleporters. Gå op på den med skelettet. Nu er du i rummet med The Black Gate. Nedkæmp al modstand, og brug de tre figurer på de hjørner hvori de passer. Nu forsvinder den magiske barriere. Brug wand'en på TBG, og nyd afslutningen. Tak til Jesper Bech fra Dronningelund.

## **KYRANDIA 2:** HAND OF FATE

(Fortsat fra sidste måned):

Uden for Byen: Tag "Empty Flask" i høstakken, "Letter" fra jorden og "Grain Stalks" fra marken. Gå mod syd, til bondemandens hus. Tag "Vinegar", gå mod vest til vandmøllen. Tag stokken og drej på hjulet, derved åbnes en ventil. Gå mod øst hen til marken. Tag magneten. Løft snablen. Tag tre "Lettuce", og derefter tre "Radish. Gå tilbage til høstakken og fang spøgelset med en flaske. Gå hen til marken igen, hvorefter du putter flasken med spøgelset hen på fugleskræmslet. Bonden løber nu efter spøgelset. Gå ned i bodens kælder og tag fire "Horseshoe" samt "Shears". Ved vandmøllen tages en "Horseshoe" hen til strømmen, hvorefter den bliver magnetisk. Gå hen til høstakken, hvor du klipper og malker fåret. Mælken hælder du i maskinen i kælderen, start derefter denne og du får en ost. Tag skålen fra dragen. Gå hen til vandmøllen, hvor du skal lave en sand-

wich. Ingredienser: Sennep (put radisserne under hånden. Saml de knuste radisser op med skålen, og hæld "Vinegar" på), "Grain Stalks"(skal også knuses), de tre "Lettuce" og "Cheese". Tryk drikken på Zanthia. Gå hen til dragen og tag "Reptile Tears". Bevæg dig hen til byporten og læg sandwichen ved byporten. Du kan nu gå ind i byen.

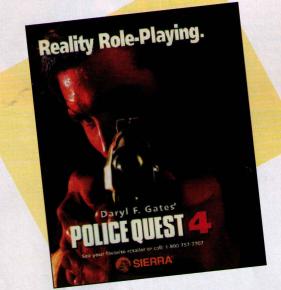
Byen: Tag stokken ud af munden på søhesten. Gå mod nord op foran kroen. Her indtastes samme melodi som ved skelethovedet. I kroen tages et ølkrus, som fyldes ved øltønden, og "Taffy". For at komme ud må du sige et digt. Gå tilbage til byporten og mod øst, udenfor fængslet tages "Parchment", "Empty Flask" Wrapper" og "Orange Peel". Med "Magnet" tager du "key" ude i vandet. Tryk "Parchment" på Zanthias spellbook. Gå mod nordøst ved kaninstatuen tages "Mud". Fortsættes i næste måned!

**IIMA 7 - THE BLACK GATE** 



10 - 94

## **POLICE QUEST IV**



Gå ikke glip af det sidste afsnit: Gå ind i pladebutikken og giv lydbåndet til ejeren. Klik øjeikonet på disken og håndikonet på trommestikken. Tag den fra disken og forlad pladebutikken. Gå ind i klubben og tal med Barbie Cann om Luella Parker.

Tag til "3rd Eve Theater". Klik håndikonet på billetlugen. Vis dit skilt til manden i lugen og tal med ham. Gå ind af den venstre dør. Tal med Mitchell Thurmann om Luella Parker. Drik the en han tilbyder dig. Gå ind af dørene til højre, og du kommer ind i filmsalen. Efter drømme-sekvensen, forlad da teatret og tag til "South Central".

Gå ind i den udbrændte bygning og tag rebet fra kasserne. Tag til "Griffith Park" og klik rebet på hunden.

Scene 6 (gyden og afslutning) Brug brækjernet ("pry bar") på dobbeltdørene til venstre. Du står nu i et helt mørkt rum. Taglommelygten ("flashlight") fra "inventory" og brug den ved at klikke den på skærmen. Find trædøren i rummet og brug spatelen til at åbne døren. GEM

Klik limen og spejlet på trommestikken. Du har nu et periskop. Klik dette på dørrevnen forenden af trapperne. Når "coast is clear" kan du åbne døren uden at blive angrebet af en hund. Åben køleskabet og vær beredt på et chokerende syn (mums!). Gå ud i gangen og giv hunden pillerne du tog fra Bob Hickmans skab. I rummet forenden af gangen skal du åbne skabet. Klik først håndikonet på tæppet i skabet og dernæst på den hemmelige lem. Gå ned af stigen og forlad lagerrummet ved at gå ud af døren bagest i lokalet. Noter hvor kvinden i teatersalen sidder. Gå ud af salen. Du kan nu se 3 dåser på udstillingskassen. Tag dåsen helt til højre og klik i "inventory" med hånden på den. Du får så en hovednøgle til teatret. Gå tilbage til salen og klik hovednøglen på døren til højre for filmlærredet. Brug lommelygten fra drabsudstyrskassen. Du angribes af en psykopat og finder dig selv liggende på gulvet overvåget af en bidsk hund. Tag bolden og kast den ud af vinduet. Rejs dig op og gå ud i køkkenet. Åben køleskabet og tag lighteren fra ligets (hovedets) mund. Gå ud i gangen og ind af første dør på venstre hånd. Du står nu i badeværelset. Åben skabet og tag hårsprayen. Gå igen ud på gangen. GEM spil-

Brug lighteren på hårsprayen før du går ind i rummet forenden af gangen. Gå ind i rummet og klik flammekasteren på psykopaten. Og....TILLYKKE du har gennemført!!

## LANDS OF LORE

Vi afslutter den spændende løsning.

#### **Tower Sub-Level**

Tag tingene på gulvet og anbring dem i nicherne. Du får et hovede. Gå op til alteret. Bland alle ingredienserne i hovedet. Gå til Yvel's Råd -Dawn (med gule øjne) - Yvel's Råd. Kæmp mod monstrene til kampen er vundet. Via Bruno's Lodge kommer du til

#### Catwalk Caves

Ved kommandørens død får du Geron's nøgle, Dark Gauntlet og en statuette, der anbringes på en piedestal. Dark Gauntlet presses mod håndaftrykkene.

Vestlige gang: Ved teleportørerne - gå forbi den nordlig plade, placér noget på den, og teleportér dig videre. Find Mist of Doom og Yellow Key. Hvis du kan fange et gnistmonster i de tre sidegange, kan du kopiere f. eks. et sværd én gang.

Nordlige gang: Find Small Key.

Brug nøglerne så du kommer til 'The Summoning'. Knowles giver +1 Mage level, Xeobs +1 Fighter level.

#### Dungeons

Nathanial's nøgle er mod nord. Udryd alle Xeobs/Knowles og få belønningen af deres fjender. Castle Level 1

Dawn kan befries med en dia-

mant. Find Cobra statuetten mod nordvest. Teleportér dig og gå videre til et rum hvor Magic Atlas forsvinder. Tegnet kort og læg evt. ting for at orientere dig. Fire plader skal holdes nede. Mod syd er der 3 hemmelige gange, hvoraf 1 har en Dragon statuette.

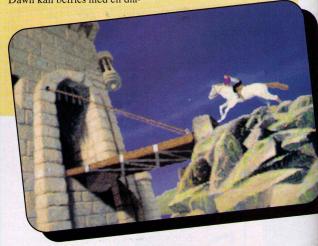
#### Castle Level 2

Unicorn statuetten er mod sydøst. Ved de to huller: Smid noget over øst-hullet og gå over syd-hullet. Brug Noir Key for at komme til

#### Castle Level 3

Gør som der står på tavlerne mod sydvest. Du får Dull Key, som åbner en kiste mod nord. Hvis du ikke mener at 1 + 1 =3. kan du ændre 3-tallet, så summen bliver korrekt. Derefter kan Humanoid statuetten mod sydøst tages.

Hop i et hul til level 2. Gå til Richard. Placér statuetterne de rigtige steder. Ditto nøglerne. Heal Richard. Placér Ruby of Truth oven i Shard of Truth, så du får The Whole Truth. Op igen til level 3. Sølvnøglen og Guldnøglen (i '=') åbner døren ind til Scotia. Brug The Whole Truth før hun forvandler sig. Slagt hende.

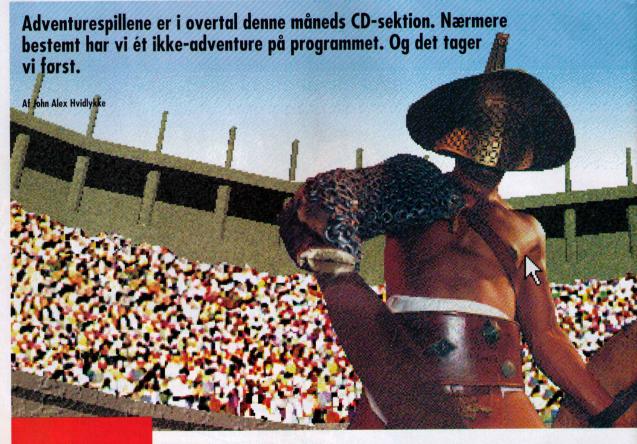


### F1 CHALLENGE

Lasse Skov og Steffan Nielsen fra Esbjerg har opdaget noget smart, der i hvert fald virker i spillets demoversion: Hvis du har meget damage, bør du forsøge at køre ind i væggen i tunnelen. Når damage-tælleren er kommet over 200%, skal joysticket slippes, og så vil tælleren selv tælle nedefter, indtil du igen har 00%



## DJÆVLE OG ANDET TROLDTØJ



Hvor er New York nu blevet af? Og hvor er min taxa? Og hvad vil den mand mig med det sværd ("Hellcab")?

Gremlin Graphics er et af de gamle navne i spilleverdenen. Denne skribent husker stadig deres "Suicide Express" fra 1984. Hvorfor? Fordi det satte ny standard for grafik i spil. Og de kan stadig godt lave grafik. I denne måned ser vi på "Litil Divil", et CD-baseret rend-og-hop-spil..

Du spiller rollen som en lille djævel med et bulldogfjæs, der kunne være taget lige ud af "Tom & Jerry". Din opgave er at rejse til Oververdenen for at hente den berømte Overflødighedspizza.

Men målet er sådan set underordnet for øjeblikket. Indtil videre drejer det sig blot om at hoppe og springe på det rigtige tidspunkt - og slå til mod modstanderen i rette sekund.

Der er derfor ikke noget nyt eller originalt i gameplayet. Hvad der gør Litil Divil interessant, er grafikken, som er i tegnefilmskvalitet. Alligevel er hastigheden i top. Det betyder, at du for en gangs skyld kan koncentrere dig om at trykke på knappen - uden at skulle vente på at scenen loader færdig.

Litil Divil er et charmerende lille bæst (hans charme minder lidt om Hugos, og det samme gør hans omgivelser og opgaver, for resten). Karakter: Godt

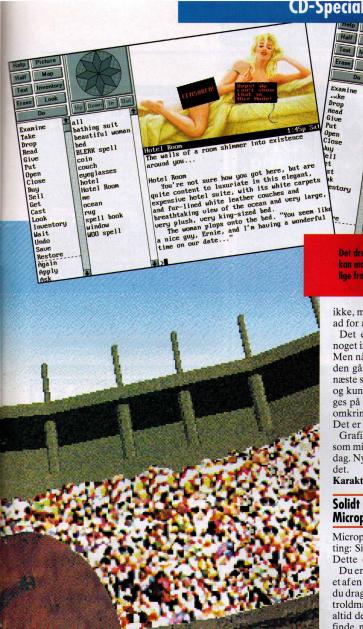
#### Til helvede - med taxa

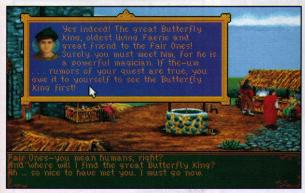
Vi bliver lidt i den sataniske afdeling:

"Hellcab'-det må da være noget med gang i, tænkte anmelderen". Men nej! Der er tale om (endnu) et grafisk adventure af den type, hvor du klikker dig frem med musen for at komme til de steder, hvor et nyt klik starter en animation. Historien er faktisk ret original: Din flyforbindelse er forsinket, så du har nogle timer at slå ihjel i New York. Intetanende prejer du en taxa og beder chaufføren vise dig seværdighederne.

Du opdager desværre ikke det djævelske glimt i øjnene hos vognføreren - eller nummerpladen, der siger "666". Du er på vej til Helvede - og det er dig, der skal betale køreturen!

Med det udgangspunkt kører chaufføren dig rundt i tid og rum. Du besøger ikke bare New York, men også det gamle Rom, en tysk skyttegrav under Første Verdenskrig og en jungle i Juratiden. Dvs. hvis du overlever så længe. Hvis





Der er masser af snak i "Dragonsphere", både som tekst og tale - det er jo CDudgaven, det her.

ikke, må du tage elevatoren nedad for at betale for turen.

bathing suit beautiful woman

Hotel Ro

Det drejer sig om tre ting i Spellcasting-spillene: Sex, sex og sex. Heldigvis kan man selv bestemme, hvor meget billederne og teksten skal censureres -

bed BLERK spell

eyeglasses hotel

Hotel Room

coin

ocean

rug spell book window

W00 spell

lige fra INTET til ALT...

Examine .uke

toru

Det er ikke sådan, at jeg har noget imod videosekvenser i spil. Men når størsteparten af spilletiden går med at vente på, at den næste sekvens loader fra CD'en og kun måske 10% af tiden bruges på rent faktisk at bevæge sig omkring og finde ud af gåderne. Det er for meget.

Grafikken har den kvalitet, man som minimum forlanger i et spil i dag. Nydelig, men ikke mere end det.

**Karakter: Rimeligt** 

#### Solidt adventure fra Microprose

Microprose er kendt for at lave to ting: Simulatorer og adventures. Dette er ikke nogen simulator.

Du er konge, men dit rige er truet af en ond troldmand. Derfor må du drage alene ud for at ødelægge troldmanden (hvorfor gør konger altid den slags?). Det er svært at finde noget originalt ved "Dragonsphere", men der er heller ingen åbenbare fejl. Grafikken er nydelig. Styringen fungerer glat og upåklageligt, og der er lyd og tale, hvor der skal være det. Hvad det angår et Dragonsphere en finpudsning af en i forvejen gennemprøvet teknik.

Hvis du kan lide grafiske adventures i et middelalderunivers, får du lige præcis, hvad du kan lide, og så må du helt sikkert også have dette. Karakteren gives for teknisk kvalitet og gennemførthed - ikke for originalitet.

Karakter: Godt

#### Troldmænd får alle pigerne

Den sidste CD i posen i denne omgang er en gammel kending.

Under titlen "Spellcasting Party Pak" har Legend genudgivet de tre "Spellcasting"-adventures.

Målt i megabytes pr. krone er pakken månedens absolutte bundscorer. Kun ca. 14 megabytes får du. Tilbudet består altså i. at du får alle tre spil for en rime-

#### FAKTA:

Sorry. Maughty mode was removed from SprillGASTING 301 at the last minute so that our duality for an NEW grant without st...

up desse Helms and his fellow walnut-bra cemsor-happy bozos. Amerikey gone? Is the coast clear? Okay. phew, they're out of carshot. We that was Just a Cover story. You Maughty mode: just be

"Litil Divil", Gremlin Graphics, ESCape, tft.: 31 39 63 66 "Hell Cab", Time Warner Interactive Group, ESCape, tlf.: 31 39 63 66 "Dragonsphere", Microprose, RAM Soft, tlf.: 33 12 24 40 "Spellcasting Party Pak", Legend, RAM Soft, tlf: 33 12 24 40

lig pris. Der er ingen digital tale eller andet pjank.

De tre spil har et (u) moralsk fællesskab med Leisure Suit Larry. Du spiller den splejsede fyr, som har en tanke i hovedet: At komme i seng med flest mulige piger på kortest mulig tid.

Mere præcist er du en troldmandselev på et trolddomsakademi. Heldigvis er en del af eleverne af modsat køn. Hvis dine erfaringer med adventurespil begrænser sig til grafiske adventures fra de seneste par år - som de nyere Sierra- og LucasArts-spil - vil et par ting være nye for dig: Du skal nemlig gøre tingene selv. Spellcasting-spillene er tekstadventures. Ikke noget med klikmig-her og klik-mig-der. Hvis du ikke kan finde ud af at bruge et tastatur, kan du klikke på en liste af kommandoer (som er langt større end i moderne adventures). Alle tiders humor. Dén skulle der være mere af i dag.

Karakter: Godt.



Læserservice 50

#### PC-HJÆLP



#### Har du fået ny PC? Problemer?

Vi hjælper dig med installation og opstart af hardware og software, printeropsætning samt support og PC-grundkursus til virkelig lave priser. Ring nu og hør nærmere på

Tlf./fax: 32 84 00 69 EC. DATA

#### Læserservice 53

#### Bøger til PC og Amiga

A1200 Insider Guide og A1200 Next Steps nu kun 168,00 kr. pr. stk. M2SDS Modula-2 compiler til PC nu kun 148,00 kr.

Farsight tekstbehandling + regneark til PC (dansk!!) nu kun 148,00 kr.

Ring, skriv eller fax efter vores samlede prisliste med over 100 computerbøger og mange programmer, bl.a. Modula-2- og Oberon-compilere.



#### Sall Data

Borgergade 44 DK-8450 Hammel Giro 478 87 29 Tlf + Fax 86 96 51 33

#### Læserservice 56

CD-ROM		
Myst	kun 340,-	
Falcon 3,0 Gold	kun 399,-	
7'th Guest	kun 180,-	
Kyrandia II	kun 350,-	
Ultima 8 incl. speech pak	kun 460,-	
Rebel Assault + Joystick	kun 410,-	
Lawnmover Man	kun 250,-	
Dark Seed	kun 250,-	
Tie Fighter (floppy)	kun 399,-	
Sim City 2000	kun 299,-	
Microsoft Encarta '94	kun 599,-	
Outpost	kun 420,-	
Flightstick pro	kun 750,-	
Dracula Unleashed	kun 280,-	
Gabriel Knight	kun 220,-	

Dette er kun et lille udsnit, af de titler vi fører. Priserne er incl. moms. Ring efter prisliste.

**53504480** 

Ma. - Lø.: 15 - 19 Data Danmark

Læserservice 51

368 sider (med spiralryg kr. 228,00)

#### Andre bøger fra Forlaget Globe

WordPerfect 6.0 til Win. (464 sider)	298,00
WordPerfect 6.0 til DOS (256 sider)	188,00
CoreIDRAW! 4.0 (256 sider)	188,00
CoreIDRAW! 3.0 (172 sider)	148,00
PageMaker 5.0 (224 sider)	196,00
AutoCAD 12 (224 sider)	196,00
Access 1.0/1.1 (128 sider)	98,00
Access 2.0 (128 sider)	98,00

98.00 Paradox til Win. 1.0/4.5 (128 sider) Alle priser er incl. moms og excl. forsendelse

Køb bøgerne i boghandelen eller ring direkte til Forlaget Globe på tlf. 44 64 10 30 - og få dem med posten i morgen.

#### Læserservice 54

TILBUD FRA WITEQ DATA



#### PC-SYSTEMER

Witeg C440 PC - 486 DX 40 MHz VLB Witeg C462 PC - 486 DX2 66 MHz VLB 8.695,

mon: '0 Mb HD, 3,5" 1.44 Mb Floppy Drev,1Mb VLB videokor SVGA Ultra monitor (0.28), Tastatur, minitower, 2 års gr

#### TARDDISKE

i	540 Mb/12mS IDE Harddisk Maxtor	2.390,
l	405 Mb/12mS IDE Harddisk Maxtor	1.795,
ĕ	270 Mb/12mS IDE Harddisk Maxtor	1.490,
l	1080 Mb/12mS SCSI-2 Harddisk Quantum	6.190,
ĺ	540 Mb/12mS SCSI-2 Harddisk Quantum	2.850,

TASTETE	
Promise DC4030VL Cache Controller, IDE 1	.395,-
VL-Bus Multi Controller til 2 HD & 2 FD I/O: 1p 2s 1g. Forøger overførselshastidheden med 40-100%	295,-
Logitech Pilot Mus, seriel	275,-
S3 805 Grafikkort, 1 Mb (opg. 2Mb), Win. acc.	999,-
1 Mb RAM, 30-pins SIMM	299,-
4 Mb RAM, 30-pins SIMM	.295,-
4 Mb RAM, 72-pins SIMM	.345,-
MULTIMEDIA	

THE PERSON NAMED IN	Laser Wave Nucleus-16, 16-bit lydkort OPL-3 (wavetable opg.), SB Pro komp., CD-ROM interface	839,-
	Gravis Ultra Sound, lydkort	1.299,-
	Mozart Stereo Sound System, 16-bit lydkort Yamaha OPL-3, SB Pro komp., CD-ROM interface.	795,-
THE PERSONS	Trust Dynamic 20, 25W højttalere m. forst.	299,-
ä		

#### Hitachi/Funai CD-ROM drev

Ring efter gratis EDB-katalog / CD-ROM-katalog

#### à É 98-38-36-56 ALBORG 75-86-12-20 VEJLE HERNING 97-21-60-30

Læserservice 52

249 .

369,-369,-

229,

579.

389.

Return To Zork (OEM)

Rebel Assault

Who shot Johnny Rock The Residents- Freak Show (MAC). .479.-

Mod Worm Woman , Jellly Jack , Benny The Bump og de andre freaks i dette multi audio visuelle eventvi 300+ Way Cool Windows Games (WIN, SHW)......139,

Iron Helix. Disc fyldt med over 300 shareware & freeware spil. Myst Movie Select (MPC) Strike Commander Guide til over 44.000 film titler

Eagle Eye Mysteries (DOS+MAC) Du er detektiven der finder vej gennem 50 mysterier.

FIFA International Soccer...... (SNES) 569,- (SEGA MD)....469,-Champions World Class Soccer.... (SNES) 569,- (SEGA MD)..489,-Kick Off 3 (SNES)..569,- Mortal Combat II (SNES).....619,-

#### SNES. SEGA MD/CD, AMIGA

BESTIL NU!! Ring og spør, måske har vi lige dit spi PER EFTERKRAV KR 40, PER FORUDBETALING KR 20

SPECTRA BYTE POSTORDRE TLF/FAX 31 54 30 08 TLF 40 11 30 08

P.O.BOX 1976 GIRO DK-1023 KBH.K 294 3107

#### Læserservice 55

	Amiga CD 32	2495,00
	2.5">3.5" Harddisk installationkit	210,00
	3.5" Disk NN (3,25/stk.) pr.100	292.50
	3.5" Disk HD NN (3,50/stk.) pr.100	315.00
	3.5" Diskdrev A-500 intern	565,00
	3.5" Diskdrev extern m. bus/afbryder	595,00
	Competition Pro 5000 joystick	145.00
	Competition Pro Star-mini joystick	170,00
	Memorymaster til A1200/1MB	1230,00
	Ramudvidelser til Amiga fra	335,00
	Støvlåg, røgfarvet A-500/600/1200	95,00
l	Strømforsyning til A-500/600/1200	510,00
l	Kickstart v.1.3/2,04/2.05 ROM-kreds	265,00
ŀ	Alfa Power Controller til AT-HD	1040.00
١	Paradox SCSI controller. Alle Amiga	640,00
ı	Maxtor 3.5 AT Harddiske: 171MB/13	
ı	273MP/1520 - 405MP/1790 - 540MP/2	

Conner 250 MB Tapestreamer: 1395,-Aztech CD-rom dual speed: 995,-Action Replay MK.3.0 til PC: 1295,-og mange andre produkter - ring efter vor prisliste

#### ABSALON DATA

Vangedevej 216A - 2860 Søborg Tlf.: 31671193 FAX: 31671197 Ma. - Fr.: 14 - 18 Lø.: lukket

Forbehold for udsolgte varer og trykfejl - Priser pr. 6/9-94

Læserservice 57

#### Digital Systems 74 67 50 60

ı	Mobil:00491724284457				
ı	Motherboard				1000
۱	486dx-40mhz	256 kb cac		Cyrix	1890,-
1	486dx2-50mhz	256 kb cac		Cyrix	2190,-
ı	486dx2-66mhz	256 kb cac		AMD I-Pentium	2490,-
ı	586dx-60mhz	256 kb cac		I-Pentium I-Pentium	6490,- 8490,-
ı	586dx-90mhz	256 kb cac	ne PCI	i-Pennum	0490,-
١	Harddisk Quantum LPS 420A	420 MB	11 me 12	8 kb cache	1690,-
١	Conner CFS 420A	425 MB		4 kb cache	1590,-
۱	Maxtor 7546A	546 MB		6 kb cache	1950,-
ı	Conner CFA 540A	540 MB		6 kb cache	2190,-
ı	Seagate ST-5660A	540 MB		6 kb cache	2190,-
١	Ouantum LPS 540A	540 MB		8 kb cache	2090,-
ı	Quantum MV 540A	540 MB		8 kb cache	1990
Į.	Western Digital 2540	540 MB		8 kb cache	2490,-
١	Conner CFP 1080A	1080 MB		6 kb cache	4390
١	Conner CFP 1060N	1062 MB		6 kb cache	4790,-
ı	Faxmodem				
1	X-Link v. Fast-Class	extern		aud P&T!	1990,-
ı	Archtek v.32Terbo	extern	19.200 B	aud P&T!	1490,-
ı	Tape/Streamer/Cont	roller			
ı	Conner/Archive med	Software, K	it og Bånd	250 MB	1250,-
ı	Conner DAT 4324RP			4/8 GB	6990,-
١	Sony QD 2120 Band v	ed 10 Stk. u	formatere	250 MB	95,-
ı	Sony QD 2120 Band v	ed 10 Stk. f	ormateret	250 MB	105,-
ı	Conner(3M) Band ved	IU Stk. for	materet F60 ETEO	250 MB	95,-
1	High-Speed cont. VLI	5 Incl. 2x16.	DU PIPU	og ennan. IDE	690,-

yakort/Multimedia andblaster 16 ASP Multi-CD undblaster 32 AWE

Advanced Gravis Ultrasound
Mitsumi CD-ROM Drev FX-001D incl. controller

Læserservice 58

Så du artiklen i Privat Computer? PalCase er den moderne løsning på det klassiske opbevaringsproblem.

Disketterne snaplåses på plads i den slidstærke ABS plasticboks - lige til at tage med!

- let og overskueligt opbevaret!



PalCase 85,-215 x 110 x 21 mm (4 stk. 3,5" disketter)

PalCase II 150,-316 x 232 x 21 diskette (12 stk. 3,5" disketter)

er incl. moms men excl. porto

**DLUF V. JENSEN A/S** Højnæsvej 62 - 2610 Rødovre Telefon 36 70 29 99 Fax 36 70 49 50

Læserservice 61

AMD 486DX2-66 CPU, 4MB RAM, 405MB Maxtor Harddisk, Grafikkort m/1MB (VL), Multi I/O-Kort (VL) 1.44MB, Floppydrev, Honeywell Tastatur, Mus. MiniTower kabinet, og 14" SVGA Farvemonitor

INCL. MOMS: 8.495

## MAVERICK PC'ERE

ValueLine 486SLC2-50/270@MBRAM ValueLine 486SX-33/270(4MBRAM) ValueLine 486DX-40/270(4MBRAM) 7.695. 8.195. ValueLine 486DX2-66/270(4MBRAM) Professional 486SX-33/405(4MBRAM) 8 895 Professional 486DX-40/405(4MBRAM) 9.695. Professional 486DX2-66/405(4MBRAM) 10.195, Professional Pentium-60/405(8MBRAM) 17.695, Professional Pentium-90/405(8MBRAM) 21.295,

ValueLine: 270MB Harddisk, SuperVGA Grafikort m/512B (ISA), Multi I/O Controller (ISA), 1.44MB Floppydrev, Honeywell Tastatur, Mus, MinTower kabinet, og 14" SuperVGA Farvemonitor (VLMF)!
Professional: 270MB Harddisk, SuperVGA Grafikkort m/1 MB VL), Multi I/O Controller (VL), 1.44MB Floppydrev, Honeywell Tastatur, Mus, MiniTower kabinet, og 14" SuperVGA Farvemonitor (MPR-II)!

#### DIV. TILBEHOR

SoundGalaxy Basic 16 Lydkort	995,-
Aztech CD-ROM drev u/controller	995,-
270MB SyQuest Flytbar Harddisk	3.995,-
270MB SyQuest Harddiskplade	795,-
3.50" AmiTech Diskette, 100stk.	450,-

#### DDINTED\_DEEII I

LVIIII PULLI	-
Refill-toner til Canon kopimaskine	150,-
Til Canon PC-1/2/3/5/6/7/8/11/12 kopimaskiner	
Refill-tonertil OKI 400/800	150,-
Til OKI serie 400/800 LED-printere.	
50ml Refill-Ink(Sort/Rød/Blå/Lilla/Grøn/Brun)	150,-
Til bl.a. Brother, Canon, Epson, HP, IBM, og Star	
50ml Refill-Ink(Cyan/Magenta/Yellow)	150,-
Til bl.a. Canon, HP, og IBM.	
Super HP CMY-patron(Genfyldelig!)	795,-
Incl. 3xCvan. 3xMagenta og 3xYellow refills.	11075

**NEC Data** Hørgren Data ILF/FAX: 75 81 59 35 incl. 25% moms, og gælder så længe lager haves! Læserservice 59

#### Gør et godt kup nu!!



#### **CA-REALIZER 2.0 for** Windows og OS/2

CA-Realizer definerer en helt ny generation af udviklingsværktøjer. Overgår fortolkede sprog, hypertekst baserede kloner og det tidsfor-

brugende og komplekse Windows SDK. Læs anmeldelsen i CIRCUIT - data & teknik 5-94.

Pris incl. moms:

## SCANDINAVIAN SYSTEMS

Hærvejen 22 ♦ 6230 Rødekro Tlf.: 74 69 48 48 • Fax: 74 69 31 32

Læserservice 62

## **(7)** 75451718

Priser incl. moms ex. exp./fors. Kun postordre-sala

Harddisk 1 GB SCSI	5	290,-
Motherboard 486/C		690,-
CPU 486DX2/66	1	790,-
RAM Simm 1 MB		279,-
RAM Simm 4 MB	1	190,-
Grafik VL 5428		690,-
Grafik Diamond VLB64	. 2	790,-
Controller VL		169,-
Diskdrev 1.44		289,-
Tastatur Honeywell		180,-
Lydkort SoundGalax16		790,-
CD-ROM dual speed		890,-
CD'er 10 stk. samlet		299,-
CD The 7th Guest		169,-
Priser udarbejdet 25-08. Ring	for opdatere	de priser

#### Læserservice 64

#### Universal Marketing A/S

PC Motherboard med Intel CPU =

486Sx-33 Mhz Dynamisk Cache & Interleave Me 486dx2-66 Mhz Dynamisk Cache & Interleave Memory 3VL, 6Isa 2.995,-Kr 486dx4-100Mhz 256Kb Cache ALI Green Chipset 3VL,7Isa 6.619,-Kr 486dx2-66Mhz 256Kb, VIA +1/O+Flash BIOS 4PCI,3Isa,2VL 4.269,-Kr 486dx2-66Mhz 256Kb, SaturnGreen, NCR-SCSI+I/O 3PCI,4Isa5.347,-Kr Pentium-60 Mhz 256Kb Intel Mercuy-II Flash BIOS 3PCI,4Isa 6.915,-Kr Pentium-60 Mhz 256Kb Apollo +1/O+Flash BIOS 4PCI,3Isa,2VL 6.545,-Kr Pentium-90 Mhz 512Kb VLSI 590 +1/O+Flash Bios 4PCI,3Isa SPØRG Pentium-2X90 Mhz 256Kb Sync. Intel Neptune +I/O+Flash Bios 3PCI,6EISA PC I/O.Kort

L-Multi I/O	Promise VL-IDE-(Blok Mode) /2S/P/G	354,-Kr
PCI-SCSI	NCR-810 PCI F.SCSI-2 Contr. OS2/NT/WIN/Dos	984,-Kr
PC Grafik-Ko	rt =	

= PC Grafik-Kort =	
Actix GE32+ Isa S3-801 1Mb Dram (1024x768 NI 80Hz)	1.315,-K
Actix GE32+ VL \$3-805 1Mb Dram (1024x768 NI 80Hz)	1.315,-K
Actix GE32i VL S3-805i Interleave 2Mb (1280x1024 NI 75 Hz)	2.323,-K
Actix ProStarLt 64 PCICL-5430 64Bit 1Mb (1024x768 NI 72Hz)	1.433,-K
Actix ProStar 64 PCI CL-5434 64Bit 1Mb (1024x768 NI 72Hz)	1.701,-K
Actix GE64 PCI \$3/864DXP 64Bit 1Mb (1024x768 NI 90Hz)	1.992,-K
Actix GE64 PCI S3/864DXP 64Bit 2Mb (1600x1200 NI 75Hz)	2.489,-K
Actix GE64 VL S3/864DXP 64Bit 2Mb (1600x1200 NI 75Hz)	2.528,-K
Actix ULTRA64 PCI \$3/964 64Bit 2Mb Vram(1600x1200 8Bit)	3.158,-K
Actix ULTRA64 PCI S3/964 64Bit 4Mb Vram(1600x1200 16Bit	4.694,-K
≡ 600 Dpi HP Laser Jet II/III & Canon LBP 4 Printer Up	pGrade ≡
TEP.	1005

Ring for seneste priser på telefon :42-906083 eller fax:42-906084

Alle priser er Incl.Moms

Læserservice 60



#### Fra PC til TV & VIDEO

DemoKey omsætter computerens VGA grafik til TV/Video signal (standard og S-VHS). Kun fantasien sætter grænser for dens anvendelsesmuligheder. For yderligere informationer kontakt:

#### **KNOWHOW GRUPPEN ApS**

Nedergade 35C, 5000 Odense C, Tlf. 65 90 87 03 - Fax 65 90 82 09

Læserservice 63

## areware

programmer til IBM kompatible PC'ere



Fra kr. 10,incl. moms

Spil, Grafik, DTP, Kontor, Antivirus mm.

Super-spilpakke:

20 spændende og superflotte VGA-spil. Bl.a. Løzerchese, Comrob-3D, Robomæze II (The Lobby) og III (The Dome), Sændetorm, Battle Ground, Boloball, Hoosier City, Reseque Rover, Minhato og mange flere.

20 spændende spil for kun Kr. 175,-

DTP-pakke:

Få dit personlige grafikværksted! Envision Publisher (DLP), Desktop Paint (legneprogram), Graphic Workshop (viser, radigeers og konveners de fleete grafiktormater) og mere end 1500 grafiktisheder (WPG, GIF, IMG m.K.) ige til at

Komplet DtP-løsning for kun Kr. 175,-

Privatcomputerpakke:

Pakken til den personlige computer! Teketbehandling, Regneark, Privatregnskab, Dansk lotto, Viking lotto, aftalekkender, databasoprogram til styring af video, plader CDer mv., indboregister samt backupprogram

Gør din computer personlig for kr. 100,-

Forsendelse kr. 15.- ved forudbetaling eller kr. 47,- ved postopkrævning.

Vedlagt i check:	Indsat på	giro	7	98	98	14:	

Disketteformat: 3,5" 5,25" (1,2Mb)

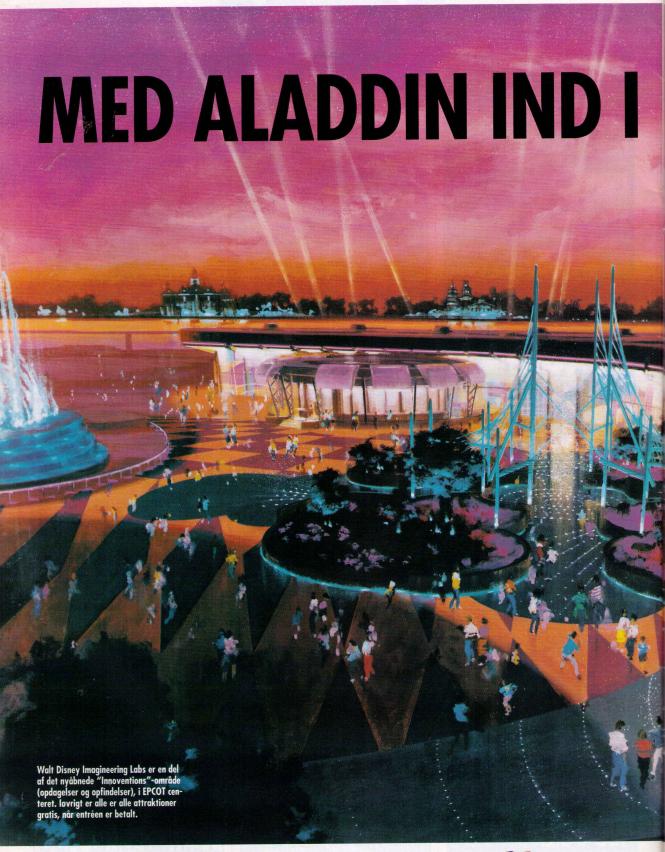
☐ Ja – send mig straks en *GRATIS* katalogdis– kette med masser af spændende programmer. (Også Windows og OS/2)

Navn:				DE L
Adres	se:			
			nille i	

Sendes eller fax'es til:

#### Temwa Data ApS

Tranbjerg Stationsvej, 8310 Tranbjerg J TIf: 86 72 05 22, Fax: 86 72 05 23





Walt Disney har lavet et Virtual Reality-system, som har fået eksperter til at tabe både næse og mund. Privat Computer har kigget nærmere på projektet, som indtil fornylig har været en velbevogtet hemmelighed.

Af Bjarne Tveskov

igesom andre store koncerner har Disney gennem tiden opfundet egne ord og begreber, og mange af dem stammer fra firmaets grundlægger Walt Disney himself. F.eks. kaldes alle medarbejderne, ligefra gadefejeren til overtjeneren for "Cast-members" (aktører) og Disney's udviklingsfolk kaldes for Imagineers (en blanding af IMAGInation og engiNEERS). Normalt foregår disse udviklingsfolks arbejde i dybeste hemmelighed, men i juli '94 åbnede "Walt Disney Imagineering Labs" i EPCOT-centeret i Orlando, Florida. Her løftede Disnev sløret for et projekt som har fået Virtual Reality eksperter over hele verden til at spærre øjnene op.

#### På flyvetur med Aladdin

Lad os se nærmere på hvordan Disney har grebet deres bud på VR an. For at realisere projektet, som har været over to år undervejs, måtte Disney mobilisere al sin ekspertise på en række områder, såsom animation, historiefortælling og ikke mindst højtek-

Man har meget naturligt taget fat på en af Disney's største succes'er inveretid, nemlig den meget roste Aladdin tegnefilm, og omdannet en del af filmen til en interaktiv VR oplevelse. Man styrer simpelthen det "flyvende" tæppe frit rundt i Aladdins's hjemby "Agrabah", for at lede efter den berømte lampe, der indeholder den magiske ånd.

På turen rundt i byen møder man animerede figurer, som til tider giver én gode råd med på vejen. Det er dog ikke alle byens indbyggere der er venligsindede, og nogen af dem kaster sværd efter én, hvis man er for nærgående.

Man styrer vha. af et "tæppeinterface", et slags joystick som giver fornemmelsen af, at man har fat i det virtuelle flyvende tæppes forkant. Et af de fire VR-opsætninger var ydermere udstyret med en såkaldt Motion Base, der fysisk kan rykke "tæppepiloten" højre/venstre/frem/tilbage helt i forhold til tæppets virtuelle bevægel-

På flyveturen er man ledsaget af papegøjen "Iago" fra filmen, som også er animeret i realtime, og kan udføre over 100 forskellige bevægelser og udtryk. Den kommer også med frække kommentarer til éns flyve-evner, hvis man ikke gør det ordentligt. Alt i alt



#### Disney og Virtual Reality

en totaloplevelse, der ikke kan sammenlignes med noget andet der findes på VR-markedet idag.

#### Kur mod Virtual Reality-sygen?

De billeder man ser i HMD display'et (se forklaring i boks) er i en så høj kvalitet, at det ville tage en almindelig PC flere timer at beregne bare én enkelt skærm. Grafikken i hjelmen opdateres imidlertid med 60 Hz, hvilket vil sige 60 gange i sekundet. IVR sammenhæng er dette er en helt uhørt høj hastighed, som giver et meget flydende og naturligt synsindtryk. I andre VR-systemer har der også typisk været et lille, men meget irriterende efterslæb i opdatering af grafikken, når man f.eks drejede hovedet.

Dette efterslæb er hovedårsagen til den "VR-syge", som mange oplever ved lidt længere ophold i Virtual Reality (typisk efter en 10-15 minutters konstant brug). Denne temmelig ubehagelige bieffekt minder lidt om søsyge. Vores hjerne er jo ikke vant til at der går nogle hundrededele af et sekund, førend synsindtrykket følger med, når man drejer hovedet!

Iøvrigt havde spilgiganten SEGA annonceret en 200 dollars VR-hjelm til hjemmebrug, som skulle have været lanceret til juletid 1993. Rygtet siger imidlertid, at projektet er udsat på ubestemt tid, netop på grund af ovennævnte problemstilling. Takket være den meget høje hastighed skulle dette problem, i Aladdin syste-

#### **HVAD ER VIRTUAL REALITY**

Skulle der være enkelte læsere som endnu ikke er stødt på VR begrebet, så betyder Virtual Reality noget i retning af "næsten-virkelighed", og adskiller sig først og fremmest fra andre medier ved så at sige at omslutte brugeren.

Man kan sige, at hvis en almindelig computerskærm svarer til at kigge ind i et akvarie, så giver VR mulighed for at tage dykkerudstyr på og dykke ned i miljøet.

Dette opnås typisk ved, at man påfører sig et såkaldt Head Mounted Display (HMD), en hjelm der er udstyret med to små LCD farveskærme (én foran hvert øje). I hjelmen findes også en positionssensor, der sammen med computeren sørger for at ens synsindtryk, ændrer sig i forhold til når man drejer hovedet. Ligeledes er der brug for en eller anden form for apparat, så man aktivt kan påvirke det miljø man befinder sig i. Dette kan f.eks være et 3D joystick eller en såkaldt datahandske, som overfører éns håndbevægelser til det virtuelle miljø. Selvsagt er der mht. VR brug for masser af computerkaft, da 3D grafikken jo skal beregnes i ægte tid, og helst med 25 billeder eller mere pr. sekund, så det bliver så realistisk som muligt.



Her ses en lidt anden version af Disney's Virtual Reality udstyr, her ovenikabet placeret på et rigtigt, arabisk tæppe (som dog nok ikke kan flyve...)

mets tilfælde, være elimineret, uden at dette dog kan siges med sikkerhed.

I sagens natur er der ikke mange, som vil komme op på mere end ca. 5 minutters konstant brug af systemet, det skulle da lige være de Imagineers som arbejder på projektet...

#### Stadig på prototypestadiet

Som det fremgår af billederne er der reelt tale om prototyper, og de fire testpersoner bliver da også bedt om at udfylde et større spørgeskema når "flyveturen" er vel overstået. Fremvisningen af VR systemet foregår i en nøjagtig kopi af det Imagineering Lab, hvor udviklingen foregår i. Det rigtige udviklingslaboratorie ligger i Californien men er her kopieret ned til mindste detalje, komplet med workstations, tegnegrej, loddekolber osv.

Der er kun fire heldige pr. gang som får lov at prøve VR-grejet, resten må følge de udvalgtes flyvetur på en række skærme ophængt i loftet. Showet indbefatter iøvrigt også en introduktion til VR i almindelighed og Disney produktudvikling i særdeleshed. Man får fortalt at for Disney har teknologi aldrig været et mål i sig selv, men et middel til at fortælle historier og skabe fantasi og begejstring; Se bare på Disney parkerne som under overfladen er spækket med højteknologi, men som for publikum fremtræder som fantastiske, ja næsten magiske ste-

#### **EPCOT Centeret**

EPCOT står iøvrigt for "Experimental Prototype Community of Tomorrow" ("Morgendagens eksperimental-samfund"), og er garanteret en af den slags forkortelser hvor man først har lavet ordet, og så bagefter fundet på hvad de enkelte bogstaver skulle stå for.

Nu kunne det jo umiddelbart lyde som om, at der var tale om en slags amerikansk udgave af Thy-lejren - det er IKKE tilfæl-



EPCOT-centret i Disney World, USA. En slags Morgendagens Eksperimental-samfund, men i en verden med hastige ændringer er det tydeligt at parken er fra en tid uden Internet, fraktaler, CD-ROM'er og Beavis & Butthead. Det er Disney dog ved at lave om på, med et nyt område, "Innoventions" (se indledningsfoto).



Et spion-foto af "maskinrummet", hvor der står Silicon Graphics hardware for mange milioner kroner, og styrer Aladdin's Virtual Reality-eventyr. De kraftige Onyx computere, som generer de fantastiske real-time billeder, kan skimtes midt i

#### Disney og Virtual Reality

EPCOT er først og fremmest et kæmpe højteknologisk eksperimentarium og udstilling, sponsoreret af store firmaer som Kodak, AT&T, General Motors osv. EPCOT centeret som åbnede i 1982, virker idag nok lidt gammeldags, selvom parken skal forestille at handle om fremtidens samfund. Skal man være grov kan man sige at EPCOT siger mindst ligeså meget om firserne som den gør om fremtiden.

I en verden med hastige ændringer er det tydeligt at parken er fra en tid uden Internet, fraktaler, CD-ROM'er og Beavis & Butthead. Det virker dog som om Disney godt er klar over problemet. Her i '94 er der åbnet et helt nyt område i parken kaldet "Innoventions" som er en slags kæmpe "teknologisk legeland", hvor publikum kan afprøve en lang række nye teknologier. F.eks findes her et gigantisk SEGA spilleland, alle de nyeste CD-ROM titler, billedtelefoner og musik synthesizers osv.

Vores hjemlige LEGO koncern

er også repæsenteret bl.a med computerstyrede robotter og et PC-baseret program, der gør det muligt at bygge LEGO modeller på skærmen.

#### Et kæmpe spring fremad

Skal man sammenligne Disney's Aladdin VR-installation med hvad der ellers er set indenfor dette område f.eks "Pterodactyl Nightmare" (Som bl.a kendes fra Tivoli i København), er der him-

melvid forskel. Drager vi parallelen til computerspil, kan man sige at sidstnævnte svarer til "Pong" (det allerførste kommercielle "TV-tennisspil"), mens vi med Disney installationen har taget et ordentlig spring frem til "F-15 Strike Eagle" eller "Street Fighter II"-niveau.

Der er ingen tvivl om, at det vil tage lang tid inden vi har hjemme-VR systemer, som kvalitetsmæssigt kommer i nærheden af Disney niveau, men det spændende i den forbindelse er jo, at det utvivlsomt nok skal komme. En fordel for Disney har været at forlægget i form af Aladdin tegnefilmen er velkendt for publikum, og at kvaliteten af VR grafikken dermed vil blive bedømt op imod denne film.

Selvsagt har dette i sig selv været en yderst svær opgave, men havde installationen været bygget over en spillefilm med rigtige skuespillere osv. ville det have været endnu sværere at leve op til folks forventninger. Og man må sige at Aladdin grafikken lever fuldt op til, hvad man forventer af en rigtig Disney tegnefilm, men altså lige med den "lille" forskel, at man helt selv bestemmer, hvor man vil bevæge sig hen.

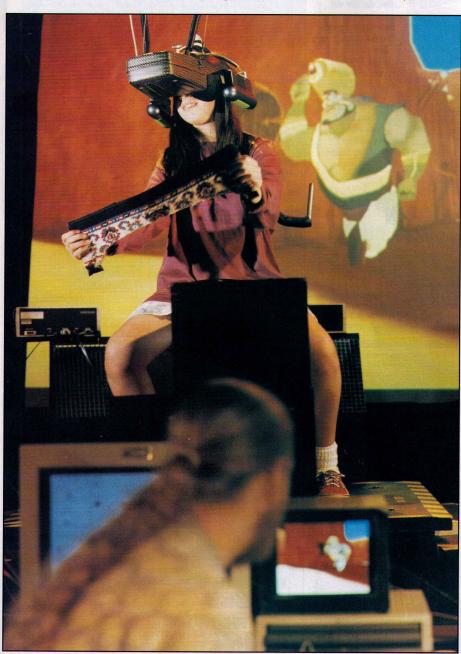
#### Disney's nye film også som Virtual Reality

Projektet er blevet modtaget med begejstring i VR industrien, da branchen som helhed får et løft. når et så anerkendt og vellidt firma som Disney går helhjertet ind i sagen. Et af hovedproblemerne med Arcade VR idag, er at forholdet mellem hardwareprisen (som stadig er meget høj), og det antal personer man kan betjene i timen, økonomisk set er dårligt sammenlignet med andre former for elektronisk underholdning. Dette er i særdeleshed tilfældet for Disney's projekt, hvis man ser isoleret på hvor mange der prøver selve VR systemet.

Men da attraktionen som nævnt er lagt an på at 50-60 andre kan følge med på konvetionelle monitorer, hænger tingene alligevel sammen.

sammen.

Hvis ellers man kan få prisen på hardwaren ned på et mere fornuftigt niveau, skulle vejen stå åben for en lang række "VR-konverteringer" af kendte Disney eventyr; Hvad med et undervandseventyr med den lille havfrue, eller en tur til Neverland i Peter Panssted? Et er ihvertfald sikkert; Alle kommende VR produkter vil blive dømt op imod den høje industristandard, som Disney med ét slag har etableret.



Aladdin VR systemet er stadig på et sent prototypestadie, men er fuldt funktionsdygtigt. Man styrer ved at bevæge "tæppeinterfacet" i den retning man gerne vil flyve.



Copyright The Walt Disney Co.)



### SÅDAN BLIVER ALADDIN TIL VIRTUAL REALITY

Indigo og Onyx er nogle utroligt stærke computere, der koster en halv bondegård, og som kan mere og kører hurtigere end flere PC'ere tilsammen!

Og Privat Computers udsendte, der har set lidt af hvert indenfor teknik, måtte hive efter vejret, da maskinparken som driver systemet blev fremvist; 17 Indigo2 workstations til modellering og design, tolv Onyx Reality Engine maskiner til afvikling, plus tonsvis af special-designede systemer til 3D lyd, headtracking osv.

Onyx maskinerne, som er udstyret med Reality Engine grafiske subsystemer er fuldt udbyggede, og udgør dermed verdens pt. hurtigste grafiske computere. Al hardware er leveret af Silicon Graphics Inc. (SGI),

som har været en aktiv partner i projektet. Som bekendt er SGI er nærmest eneleverandør af computere til film- og underholdningsbranchen, og sidder ligeledes solidt på markedet for hardware til 3D animation i den dyre ende. I flere tilfælde var det nødvendigt for Silicon's ingeniører at modificere hardwaren, for at leve op til Disney's ekstremt høje krav om realisme og hastighed. Et eksempel var mht. "texture mapping", altså de foto-agtige overflader som 3D objekterne er "pakket ind i".

Reality Engine computeren har normalt 4 MB afsat til textures, men dette tal måtte sættes op til 16 MB før Disney var tilfreds. Alle overflader er iøvrigt håndmalede af

de samme Disney tegnere, som arbejdede på Aladdin tegnefilmen.

Onyx Reality Engine computere af samme type som den der her ses, leverer de grafiske hestekræfter til installationen.

#### Alle priser er incl. moms buda

## Virus-tri

Helt friske nyheder: o SLaserLight Bøj laserstråle 112D-Gas Simulator Fysik-WinUpDat Windows:

Opgradér fra 3.1 til 3.11 - Mere fart og stabilitet ! **PagePlus Intro (2 disk)**Fremragende DeskTop Publishing program

WinMed (3 disk)
Medicinsk opslagsværk med mange oplysninger fotobase for sygdomme, ernæringsplanlægning, familiekalender, sygdomsjournalføring.. Desuden har vi flere GIGABYTE andre programmer og spil

Spil til Windows: Pot'o' Gold "En-armet tyveknægt" Stripoio Break-out spil med billeder. (2 d.) Taz Et Tetris-lignende spil.

Sidste fra Apogee: RAPTOR

KILL FOR MONEY!! Shoot 'em down rum-spil med fantastisk grafik og lyd. Alle disketter er .exe-pakket. 2 DISKETTER 60KR

#### PR DISKETTE KUN 30 KR og DET er så billigt, at kun GigaByte gider lave det til den pris!

#### til rystende priser! COMPUTERE

486SX 25 MHz 4 Mb 70 ns SIMM RAM 16 ms 214 MB harddisk Multi I/O 2ser/1par/1game 1 Mb Acceleratorkort, 1 Mb SVGA lavstr. Tatung 3.5" floppydrev 1.44 Mb MiniTower kabinet Standard tastatur

Evt. udrustet med: 8.745 kr. 486DX40 Cvrix 486DX40 / DX2-50 AMD 9.295 kr. 486DX2-66 AMD 10.170 kr. 486DX2-66 Intel 10.625 kr.

486SX 25 MHz 4 Mb 70 ns RAM 270 Mb harddisk LocalBus I/O-kort 3½" 1.4 Mb FD Cirrus Logic 5428 14" SVGA monitor muligheder

Keytronic 8,845 Der er andre muligheder, f.eks.: 486DX40 Cyrix 486DX40 / DX2-50 AMD 486DX2-66 AMD 9.845 kr 11.345

Minitower kabinet GigaByte

486DX2-66 Intel everes selvfølgelig

CD-ROM ShareWare: TooMuch ShareWare 100lektion af program

Alle 486DX bundkort

Masterpiece ClipArt 150 MediaShare fra 50 - 150

150 **Windows Games** Cica Windows -93 100

180 Cica Windows -94

**Hobbes OS/2** 150

256 Kb cache, 3 VL-Bus slots og høj-kvalitets chipset. Nye CD-ROM titler: Rebel Assault

395 Strike Commander **Hell Cab** 695

420 **Desert Storm** 

Her kan du lade din Her kan du lade din 286 er til præcis dit nutidige behov. Vi har eget værksted, så hos GigaByte kan du hurtig ta uders #29 å sol GigaByte

#### HARDDISKE

Seagate ST3243A 1.800 260 Mb/16 ms/2 års garanti Western Digital CAVIAR 2.220 270 Mb/13 ms/3 års garant Seagate ST3390A 340 Mb/12 ms/2 års garanti 2.220 Western Digital CAVIAR 2.250 340 Mb/12 ms/3 års garanti Western Digital CAVIAR Western Digital CAVIAR 3.750 540 Mb/13 ms/3 års garanti

#### VIDED DG MONITORER

TsengLabs ET4000 W32i 1 Mb RAM - VLB 1.015 Diamond Stealth 32 1 Mb RAM - VLB / PCI 2.250 Diamond Stealth 64 2 Mb RAM - VLB / PCI 3.615 Diamond Viper Pro 2 Mb RAM - VLB / PCI 5.375 15" Hi-Vision monitor display/digitalstyring/lavstråling 4.125 17" AOC monitor 6.250 display/digitalstyring/lavstråli

#### BUNDKORT OG ANDRE NYHEDER



Lige ved Nørreport St. GigaByte  $\underset{\text{uper forbable for Fax}}{\text{Aben 12 til 18}}$  Vendersgade 9 - 11, 1363 Kbh. K - Tlf. 33 33 02 55 - Fax 33 12 32 22

## **LÆSERSERVICE**

Læser	service Annoncør	Side
9	Action Foto & Data	
1	Betafon	2-3
15	Bingo Foto	
2	BMP Data	4
11	CD Games	29
7	CD-Rom Shop	17
14	Computer Business Center	49
10	DataNord	25
20	Euro Activ	
8	Euro Power Pack	18
21	Euro Power Pack	68
18	Gigabyte	
16	MB Soft & Hard	
17	Microsoft	
4	MR Gruppen	
6	Olsen Foto	
3	RamSoft	
13	Soft XPress	
19	Softwareshoppen	
12	Super-Trade	
5	Xerox Extra	15
Privat-E	sørs	
50	EC Data	58
51	Forlaget Globe	
52	Spectra Byte	58
53	Sall Data	58
54	Witeq	
55	Absalon Data	
56	DataDanmark	58
57	Digital Systems	
58	Oluf V. Jensen	
59	Scandinavian PC Systems	
60	KnowHow Gruppen	
61	Nec Data	
62	Com Posten	
63	Temwa Data	

Sendes ufrankeret Modtageren betaler portoen audio media as
+++ 1003 +++
St. Kongensgade 72
1045 København K

#### Сомритег

### **LÆSERSERVICE**

PC 10/94

Vil du høre mere fra vore annoncører så send kuponen - portoen er betalt.

Firma:

Navn:

Stilling:

Adresse:

Postnr./By:

Tlf.nr:

JA, jeg vil meget gerne modtage mere information fra de annoncører, hvis LÆSERSERVICE nr. er: (sæt O om) PC 10/94

1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25	26	27
50	51	52	53	54	55	56	57	58
59	60	61	62	63	64	65	66	67

Evt. demo/bestillingsdiskette

PC 🗆

Amiga 📮

4-5 uger efter modtagelse sender vi navnene videre til annoncørerne

#### Сомрител

## **LÆSERSERVICE**

Du skal udfylde kuponen for at få kontakt med de annoncører, hvis produkter du er interesseret i. Skriv navn, adresse og evt. firma på kuponen.

Sæt O om de Læserservicenumre som refererer til de annoncører, du ønsker information fra. Nummeret finder du ved annoncørfortegnelsen på omstående side. Når vi har modtaget kuponen, sørger vi for kontakten mellem dig og firmaet.



Universal Marketing ......59

64

Næste nummer af Privat Computer udkommer torsdag den 27. oktober

JA	TAK!	Jeg	vil	gerne	have	et a	bon	nement	pa	1:

- Privat Computer 11 numre (1/1 år) for kr. 387,50
- Privat Computer 6 numre (1/2 år) for kr. 217,50
- Jeg vil gerne starte mit abonnement fra og med

#### Andet:

☐ JA TAK! Jeg vil have en samlemappe til 1/1 årgang (11 udgivelser) af Privat Computer til kr. 69,50 incl. porto.

Navn:

Adr:

Postnr./by:

For alle tilbud gælder, at der skal betales ekstra porto for forsendelser til Grønland og udlandet. Kuponen sendes i frankeret kuvert til: audio media as, St. Kongensgade 72, 1264 København K

## **GLÆD DIG TIL NÆSTE NUMMER AF** DANMARKS BEDSTE EDB-BLAD!

Er allerede på gaden fra og med torsdag d. 27. oktober!

#### En computerbutik på Færøerne

Selvom der krise oppe nordpå, lever 6-7 computerbutikker fint på den lille ø-gruppe Færøerne - vi har besøgt en af dem.



#### Mozart

Microsofts HOME-serie kigger vi næste gang på deres musikprogrammer, der bl.a. indbefatter Mozart, Stravinsky og Schubert. Kendetegnende for alle er, at de er

meget gennemarbejdede - man kan lære de mest utrolige ting om både komponisterne og specielt deres musik.

#### Amiga'en bliver til en PC

Privat Computer tester i næste måned et program, der skulle gøre din Amiga til en fuldblods-PC - men gør den nu også det?



Har du købt CD32, savner du måske at kunne skrive et brev på tinge-

sten. Vi tester SX-1, et stykke hardware der forvandler den grimme ælling til en smuk svane...

(med forbehold for ændringer)

## Computerspil... byens største udvalg

#### CD - 32

Zool, Dennis, James Pond 2, James Pond 3, Gunship 2000, Town with no name, Morph, Alien br./Qwark, Prey, Seek & Destroy, Fire Force, Project X/F-17, Chamb. of Shaolin, Dang. Streets, Pinball Fant., Seven Gates of Jambala, Trivial Pursuit, Striker, Trolls, Naughty Ones, Castles II.

Pris 1 stk. kr. 2 stk. kr..... *349.-*

Nyhed: 295 Jetstrike kr.

Tiefighter	kr. 399,-
Simcity 2000	kr. 299,-
Detroit	kr. 449,-
Armored Fist	kr. 399,-
Battle Isle 2	kr. 399,-
Privateer	kr. 299,-
Pirates Gold	kr. 199,-
Heimdall 2	kr. 299,-
Betrayal at Krondor	kr. 299,-
Kings Quest 6	kr. 299,-
Freddy Pharkas	kr. 299,-
OD DOM	

rioddy i namao	m. Loo,
CD-ROM	
Armored Fist	kr. 399,-
Falcon Gold	kr. 579,-
7 Guest	
Rebel Assult	kr. 399,-
Empire Deluxe	kr. 399,-
Sam & Max	kr. 399,-
Mega Race	
5 ft. 10 Pack vol. 1	kr. 399,-
5 ft. 10 Pack vol. 2	kr. 399,-

#### AMIGA

/ MIVII ON / L	
Champ. ship M.	
end of season	kr. 149,-
Universe	
Detroit	kr. 349,-
K 240	kr. 329,-
Syndicate	kr. 249,-
Pinball Fant	
Ishar 1	kr. 99,-
Ishar 2	kr. 99,-
Ishar 3	kr. 249,-
InterWord	kr. 99,-
InterBase	
InterSpread	kr 99 -

Senible World af Soccer. Vi sender spillet porto og gebyr frit - FIFA Soccer.

### Software Shoppen

Rosenkrantzgade 14 8000 Århus C - Tlf. 86 76 00 13

## VI STRÆKKER OS LÆNGERE...



**Commodore Amiga** CD-32

Verdens vildeste spillecomputer med stort udvalg af CD'ere med spændende og avanceret teknologi. Du kan selvfølgelig også afspille almindelige musik-CD'ere, ligesom det er muligt af se video, (Option). Inct. Gyldendals elektroniske leksikon "FAKTA" samt 2 forrygende spil.

**ACTIV** 

ACTIV

Incl. "The Gold Fish Software Collection" med mere end 2000 underholdende og gode programmer

SX<sub>1</sub> **Expansion box** 

Nu kan du lave din CD-32 spillemaskine om til en kraftfuld desktop computer Muliahederne med denne box er utalliae - her blot et par eksempler:

- · Parallel og seriel indgang
- Amiga 1200 kompatibel video indaana
- RGB video DB23 indgang. FMV
- Floppy indgang Amiga 1200 kompatibel
- Harddisk indaana
- Tastatur indgang
- MPEG tilkobling

Og meget, meget mere!

**ACTIV PRIS** 

Seikosha SL-96Color

24 nåls farveprinter med 240 tegn pr. sek. i kladde - heraf nogle scalérbare. 42 kb buffer. Til både enkeltark og endeløse baner.

Alt i software-spil

Til Amiga, PC og CD-rom.

FRA

Allerød: Allerød Foto, Amtsvej 10, Tlf. 48 17 21 65 • Allerød Foto, M.D. Madsensvej 12, Tlf. 48 17 75 78 • Allerød Computercenter, M.D. Madsensvej 12, Tlf. 48 17 18 50 • Bjerringbro: J.M. Foto, Skolegade 3, Tlf. 86 68 28 28 • Brønshøj: Brønshøj Foto, Frederiks-

M.D. Madsensvej 12, Tif. 48 17 18 50 • Bjerningbro: J.M. Foto, Skolegade 3, Tif. 86 68 28 28 • Brønshøj: Brønshøj: Foto, Frederiks-sundvej 185 B, Tif. 31 60 28 01 • Esbjerg: Centrum Foto & Data, Kongensgade 82, Tif. 75 13 72 55 • Frederikssund: Frederikssund: Frederikssund: Frederikssund: Frederikssund: Sundarer Foto, Norregade 26, Tif. 42 10 31 65 • Frederikssund: Sandarer Foto, Norregade 26, Tif. 42 10 31 83 • Vellellerup: Refflings Foto & Data, Strandvejen 155, Tif. 31 62 24 42 • Hillerød: C.P. Foto & Dato, Slotsgade 14, Tif. 49 21 83 30 • Hellerup: Refflings Foto & Dato, Strandvejen 155, Tif. 31 62 24 42 • Hillerød: C.P. Foto & Dato, Slotsgade 14, Tif. 42 53 88 0 • Hobro: Foto-Kino, Adelgade 44, Tif. 98 52 03 85 • Hobres: Foto-Alpiage Foto, Alpiage Foto, Slotsgade 14, Tif. 52 60 52 1 • København NV: NV. Foto, Frederiksborgvej 84, Tif. 31 81 05 \* Jyllinge: Jyllinge: Foto, Jyllinge Centret 27, Tif. 46 73 08 48 • Kolding: Fotomagasinet, Østergade 11, Tif. 75 62 23 13 • Ikast: ColorFoto, Møllegade 13, Tif. 97 15 38 10 • Jyllinge: Jyllinge Foto, Jyllinge Centret 27, Tif. 46 73 08 48 • Kolding: Fotomagasinet, Østergade 11, Tif. 75 62 05 31 44 44 • Nesstved: Holm Foto, Daniag, 31, Tif. 53 72 05 01 • Odense C: K.H. Foto, Kongensgade 9, Tif. 60 18 01 35 15 2 • Odense N: K.H. Foto, Bogensevej 45, Tif. 66 18 10 50 • Randers: Center Foto, Slotscentret, Tif. 86 43 09 55 • Ribe: Ribe Fotocenter, Mellemdammen 15, Tif. 75 42 33 11 • Roskilde: Reidl Foto & Data, Algade 27, Tif. 42 35 40 42 • Silkeborg: Alderslyst Foto, Borgergade 9, Tif. 68 82 37 72 • Skogen: Sijerne Foto, Sixdvej 6, Tif. 95 22 4 66 • Slagelse: Holm Foto AK, City, 31 Tif. 53 28 80 • Stellnisse: Fotohuset, Stellsee Certer 46, Tif. 42 17 01 9 • Svendoorg: Velgade 20, Tif. 42 39 40 8 • Varde: Fotomagasinet, Kræmmergode 10, Tif. 75 22 00 46 • Aabenraa: Ludwig v. Münchow Foto, Randerse Centret, Tif. 64 89 20 02 • Tästrup: Fotomagasin, Velgader foto, Velgader

